WANPAKKU COMICS

ファミコン&ラジコンまんが
フルパワー200%

好評発売中!!

定価370円

ファミ魂ウルフ①～③／かたおか徹治
ファミリーコンピュータTM
必勝テクニック完ペキ版①～⑳
ファミコンまんが大全集①～③
RCチャレンジャー①～②／しごと大介
スーパーマリオブラザーズ2／沢田ユキオ
高機動戦闘メカ
ヴォルガードII／たまだとしみつ
ファミコン突撃隊／しごと大介
ディーヴァ／たまだとしみつ
ゼルダの伝説／乱丸
謎の村雨城／やまと虹一
ゲームコミック①

好評発売中!!

ファミリーコンピュータTM
必勝テクニック完ペキ版⑰
レイラ
みなづき由宇

定価各370円

ファミリーコンピュータTM
必勝テクニック完ペキ版⑱
プロ野球
ファミリースタジアム
大野克彦

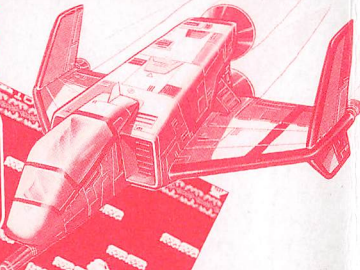
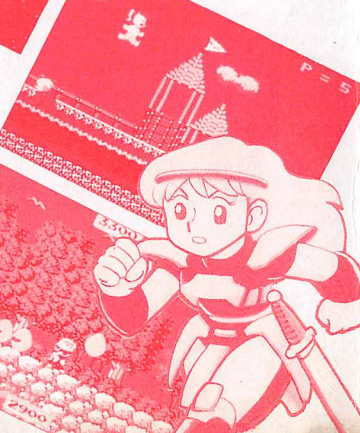
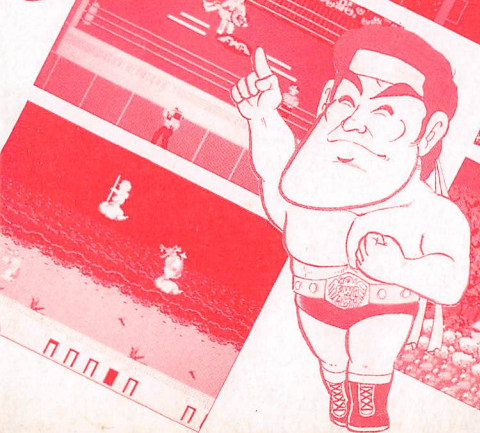
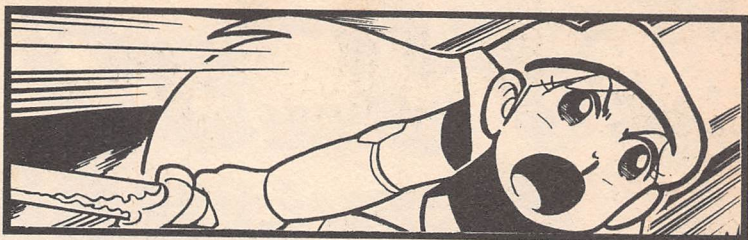
ファミリーコンピュータTM
必勝テクニック完ペキ版⑲
ドラゴンバスター
田村良介

わんぱっくコミックス㉟
ファミリーコンピュータTM
必勝テクニック完ペキ版⑳

昭和62年2月25日　初版発行

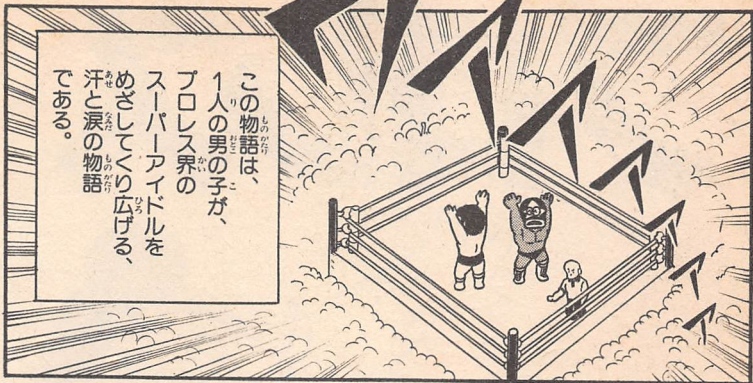
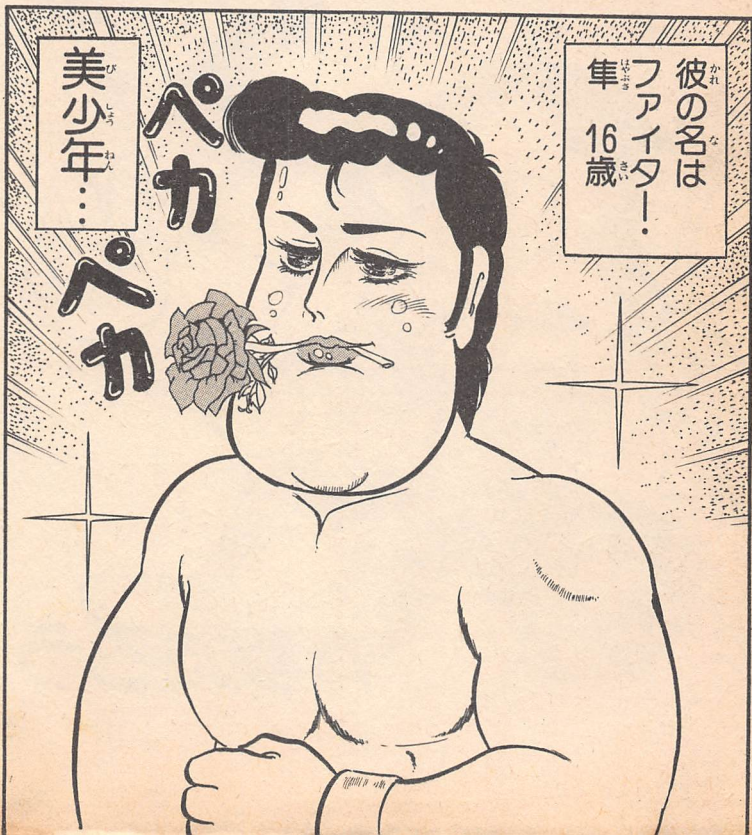
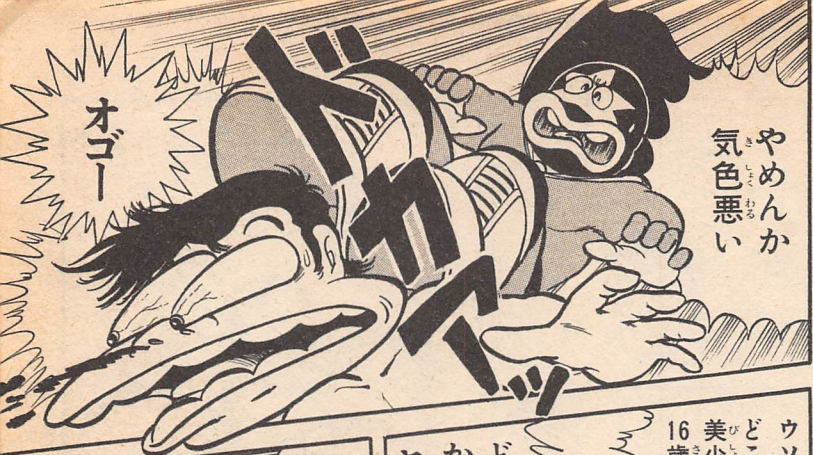
著者　斉藤たろう他
発行者　尾形英夫
構成　ワークハウス
印刷所　大日本印刷株式会社
発行所　株式会社徳間書店
〒105 東京都港区新橋4—10—1

落丁・乱丁の場合はおとりかえいたします。

装丁／水野敏雄

●ファミリーコンピュータ、ファミコンは、任天堂の商標です。
ファミリーコンピュータ™
わんぱっくコミックス
必勝テクニック
完ぺキ版
20
スーパーゼビウスガンプの謎
元祖西遊記スーパーモンキー大冒険
長靴をはいた猫世界一周80日大冒険
プロレス
マドゥーラの翼
アイギーナの予言
WC
ファミリーコンピュータ
必勝テクニック完ぺキ版
20
スーパーゼビウスガンプの謎
プロレス
マドゥーラの翼・他
徳間書店
WC-35
話題の、超人気ゲーム6作
を、一気に攻略!! 何が、
何でもわからせて、キミを
名人にのし上げる。入魂の
シリーズ、ついに第20弾!!
WANPAKKU COMICS
徳間書店
雑誌 46910—36

●ファミリーコンピュータ、ファミコンは、任天堂の商標です。
ファミリー コンピュータ™
わんぱっくコミックス
必勝(ひっしょう)テクニック
完ぺキ版(かんばん)20

ファミリーコンピュータ™

必勝テクニック完ペキ版 ⑳

プロレス

斉藤(さいとう)たろう

ワァァァァァァ
この物語は、1人の男の子が、プロレス界のスーパーアイドルをめざしてくり広げる、汗と涙の物語である。

彼の名はファイター・隼 16歳
ペカ
ペカ
美少年…

ドガアーッ
やめんか気色悪い
オゴー

ウソつけどこが美少年じゃ16歳じゃ
中年おじんがぁ
どあつかましいヤツ!!
ニヤハハハ
ここよここ
ヒエエエ
あたしきれい〜

キー
くやしい
人が一番気に
してることを

ゆるせ
ないわ

キー
よくも
ひっかいたわねー

ウオーノ

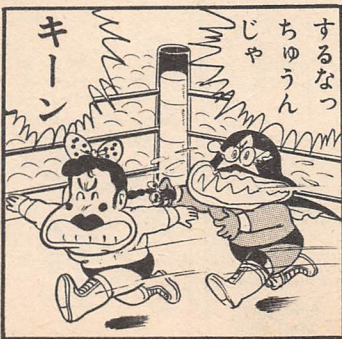
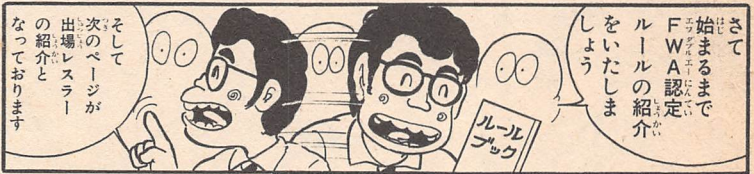
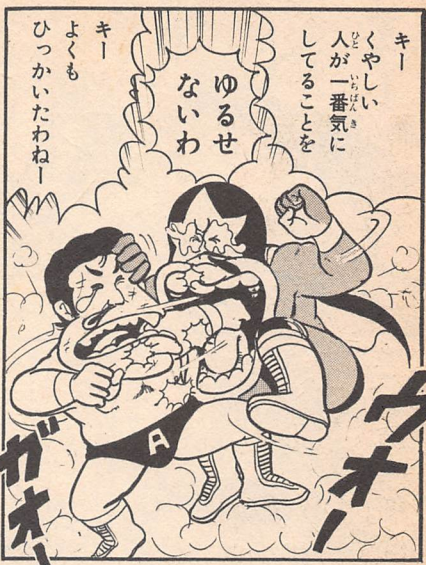
ガオー

てめ〜
てめ〜
ワー

あほ〜

えー
FWA
選手権大会
試合前より
早くも低次元の
争いが
続いております

しかし

解説は
新立三郎と
ジイアント
パーさんで
お送り
します

アッパー

FWA認定ルール

一、1人ゲームの時は、対コンピュータ戦で5分間1本勝負。

一、場外に20カウントいると、リングアウト負け。

一、トップロープに5カウントいると、反則負け。

一、プレイヤーのランキングは、5位からスタート。試合に勝つたびに、ランキングが1つ上がる。（ただし、6位になると、ゲームオーバーだよ。）

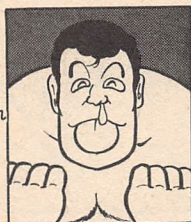
一、1人ゲームにおいて、両者リングアウト、時間切れ引き分けの場合は、プレイヤーの負け。

一、2人ゲームは、無制限3本勝負。先に2本取ったほうが勝ちとなる。

出場レスラー　プロフィール

遊星からきた鳥人
スターマン(ランキング5位)

身長190cm
体重220ポンド
生年月日不明
メキシコ出身(推定)
得意技
サマーソルトキック
フライングクロス
チョップ

不屈の戦士(本当はアホ)
ファイター・隼(ランキング5位)

身長187cm
体重230ポンド
1951年9月18日生まれ
沖縄出身
元柔道選手
得意技
延髄斬り

人間最終兵器
ジャイアントパンサー(ランキング3位)

身長199cm
体重320ポンド
1952年11月5日生まれ
アメリカ・テキサス州出身
元アメフト選手
得意技
アイアンクロー
ヘッドバット

全身凶器の空手ファイター
キンコンカーン(ランキング4位)

身長186cm
体重280ポンド
1942年8月4日生まれ
韓国出身
元空手家
得意技
モンゴリアンチョップ
カラテキック

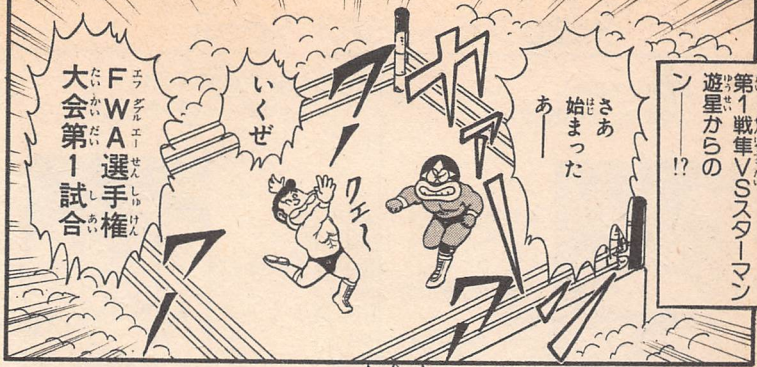
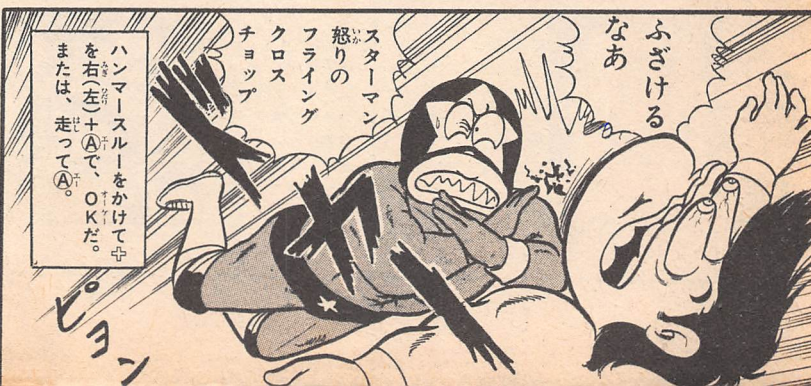
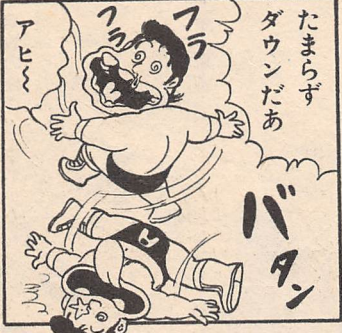
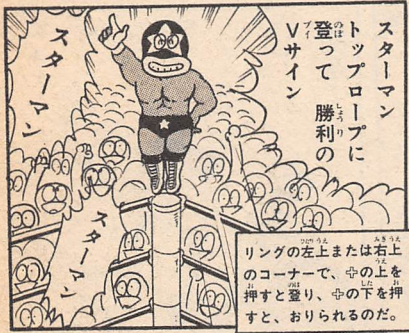
冷血戦闘鬼2世
キングスレンダー(FWAチャンピオン)

身長195cm
体重280ポンド
アメリカ・ジョージア州出身
得意技
シュミット式バックブリーカー

眠りからさめた半魚人
ジ・アマゾン(ランキング2位)

身長185cm
体重230ポンド
生年月日不明
出身地不明
得意技
かみつき
凶器攻撃

つよそ〜

第1戦隼VSスターマン遊星からのン——!?
さあ始まったあー
ワァァァァ
ワァァ
いくぜ
クエ～
FWA選手権大会第1試合
戦うレスラーは遊星からの鳥人スターマン
そして対するは
うおおおお
走りたい方向の✚を、2回押す。とまる時は、反対方向の✚を押せ!!
遊星からの物体Xだったりして
ぴちょ～～ん
ヒエエエエ
ふざけるなあ
スターマン怒りのフライングクロスチョップ
ハンマースルーをかけて✚を右(左)+Ⓐで、OKだ。または、走ってⒶ。
ピョン

ひっ
ひまったあ
アホが
くだらんこと
やってるからさ
ワラ
クラ
続けざまに
サマーソルト
キックだあ
グワー
相手と組合って、Ⓐを押せ!!
たまらず
ダウンだあ
アヒ～
フラ
フラ
バタン
スターマン
トップロープに
登って 勝利の
Vサイン
スターマン
スターマン
リングの左上または右上のコーナーで、✚の上を押すと登り、✚の下を押すと、おりられるのだ。
隼
完全に
ダウンか
万事
休す!!
フライング
ボディアタック
死ねい!!

ドドーン
ギャー
フライングボディアタックは、Ⓐか Ⓑを押すと、さけられるぞ。

ニャハハハ ひっかかったわね
延髄斬り〜
ガッ
イデデ
相手のナナメ近くに立って、Ⓐを押せ!!

ヒェー 足がとどかない
短足〜
すかあ

隼 自分の技に自滅したあ
ワピャー
あい変わらずアホな男だぜ
ドサッ

ブレンバスター

ギャー

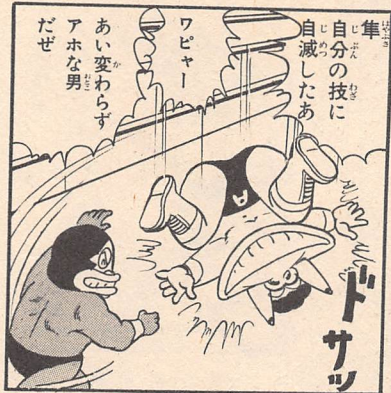
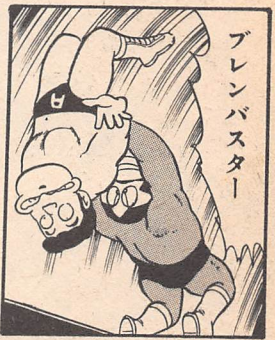
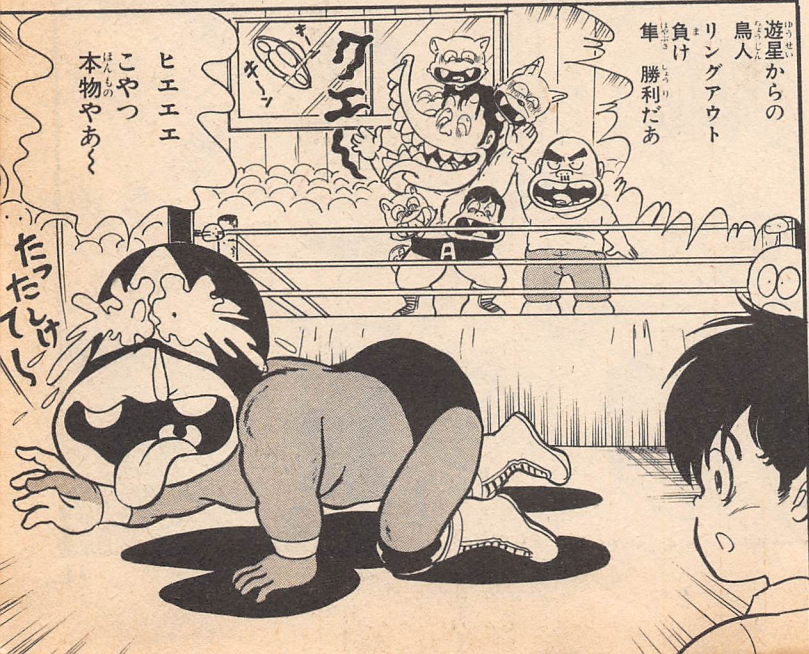
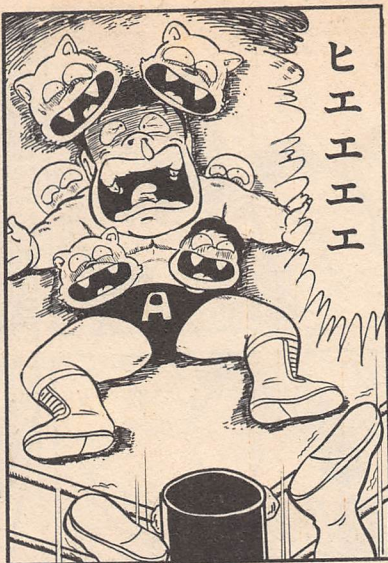
今度こそとどめだあ
ピョン

遊星からの
鳥人
リングアウト
負け
隼 勝利だあ

クエ

キ〜
キ〜ン

ヒエエエ
こやつ
本物やあ〜

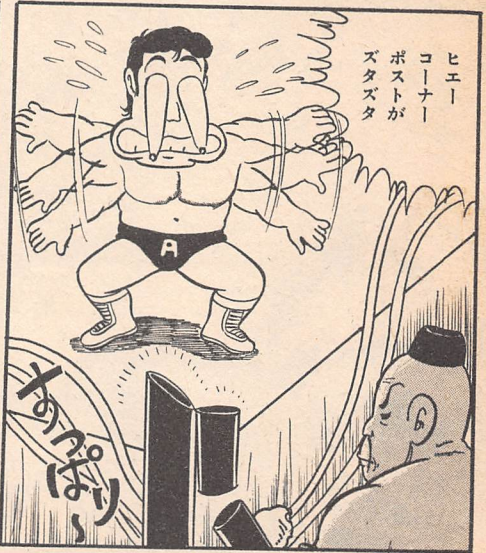
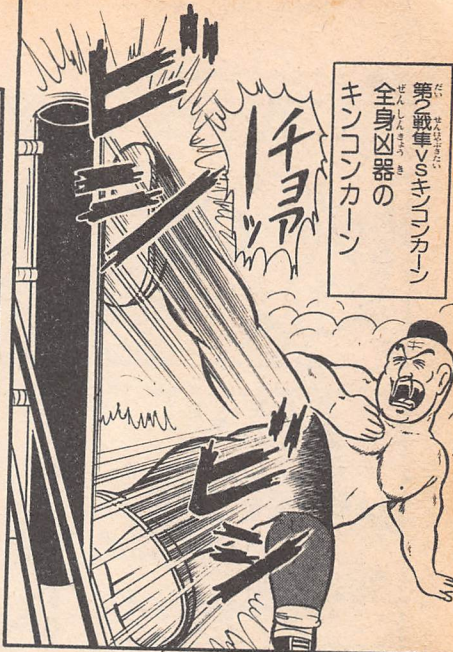
たったしけて〜

第2戦隼VSキンコンカーン
全身凶器のキンコンカーン
チョアーッ
ビビーン
ビビン

ギャハハハハ
何よ このオッサン 盆踊りでも やろうって いうのかしら

グラ
ラッ

ヒエー コーナーポストが ズタズタ
すっぽり〜

フォッフォッ フォー

アワワワワ

何の不屈の戦士に後退の文字はない
うおおお
おぉ
どこへ行くんじゃ
前進して逃げるだけよ
ダハハハハ
リングへ登る時は、手前のロープぎわで✚の上を押す。おりる時は、相手が場外にいる時、手前のロープぎわで✚の下を押せ。

逃がすかあ
キエー
空手キックは、相手の近くでⒶを押そう。

空手キックだあ
ワーワーワー
おき上がりざまをモンゴリアンチョップの嵐だあ!!
キへへへへ
相手近くで、Ⓑを押そう。

ドヒー
くらくら
見たか空手の威力
とどめじゃあ

ブランチャー

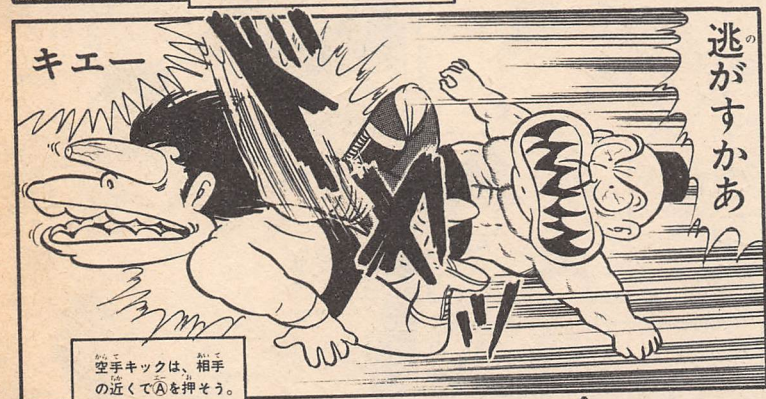
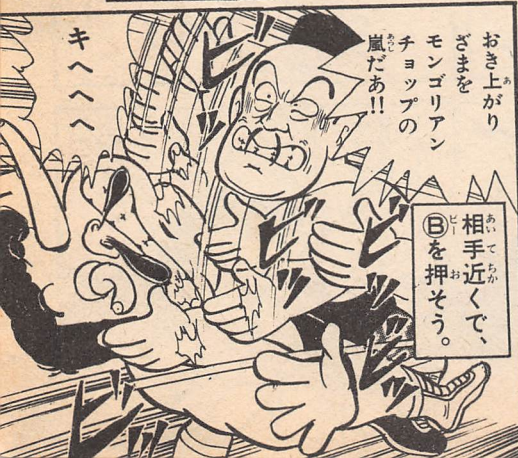
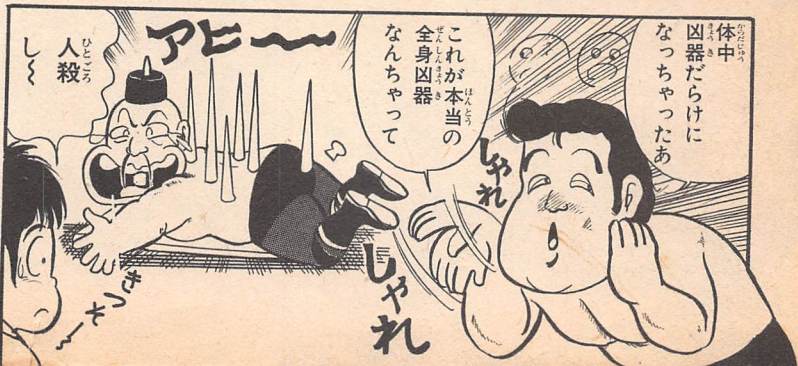
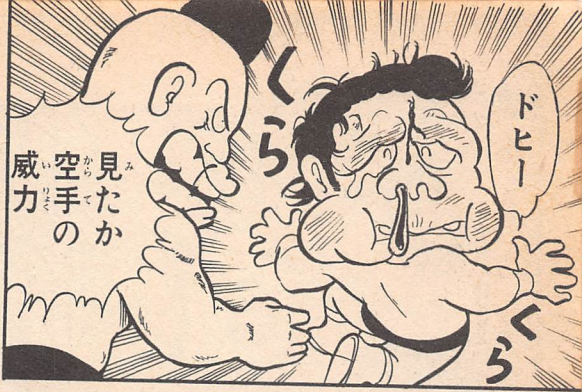
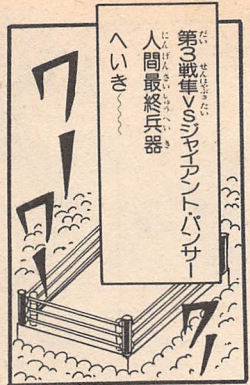
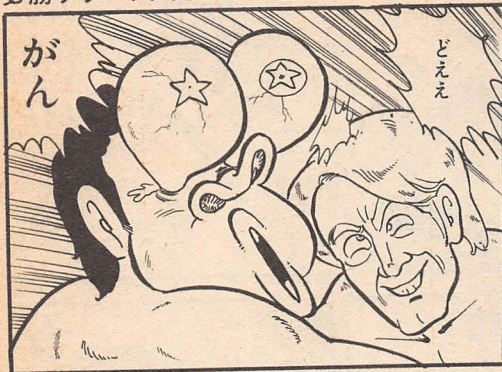
残念でしたあ
ヒョイ
ワアー

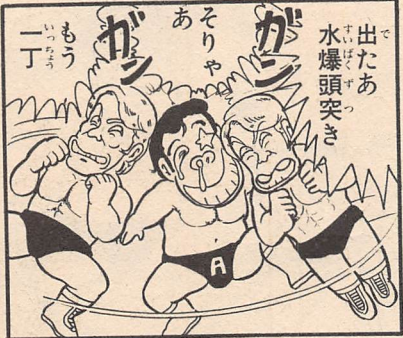
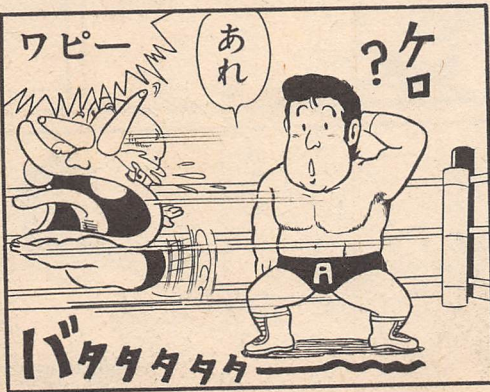
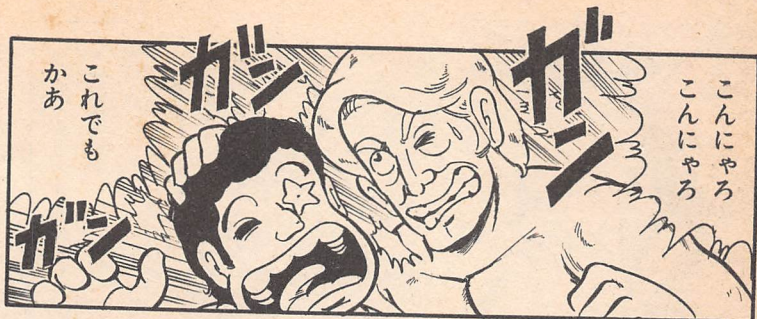
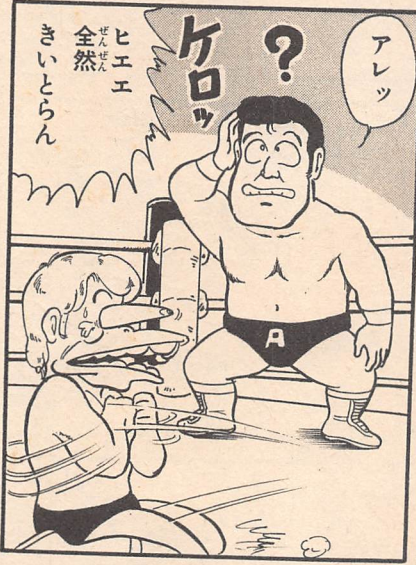
ドドーン
ギャアー

体中凶器だらけになっちゃったあ
これが本当の全身凶器なんちゃって
しゃれしゃれ
アヒ〜〜
人殺し〜
きゃ〜

第3戦隼VSジャイアント・パンサー
人間最終兵器
へいき～～
ワー
ワー
ワー

どええ
がん

出たあ
水爆頭突き
ガン
そりゃあ
ガン
もう
一丁

水爆頭突きを
くらえば
だれも立っては
おれまい
ガッハハハハ

ケロ
？
あれ
ワピー
バタタタタタ～～

なっ
何だ
こやつ
オレの
ヘッドバットを
うけても
何ともない
なんて

こんにゃろ
こんにゃろ
ガン
ガン
これでも
かあ
ガン

ガン
ゴン
これは
すごい
ヘッドバットの
連続だあ
ゴン
あぽぉ?

アレッ
?
ケロッ
ヒエエ
全然
きいとらん

ゼィ
ゼィ
クラ
クラ
こっ
これなら
こたえただ
ろう

そんな技
不死身の
オレに
きくかあ
ガッハッハ
そのくらいの
頭突きなど
へでもないわ

そうです
脳が切れてる
隼には
脳への打撃は
きくわけが
ありません
ぷっつんです
ぷっつん
すぴゅぴゅん

ルセー
バータレ
脳みそ
くらい
あらい
あだっ

それなら
これで
どうだあ
ガッ

アイアン
クローだ
ギュウ
がははは
組んで、✚左(右)+Ⓐだよ。

プシュ
エー

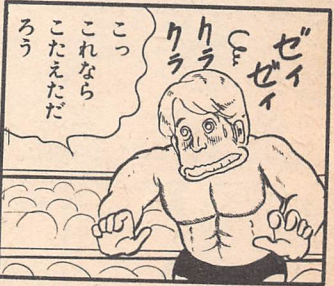
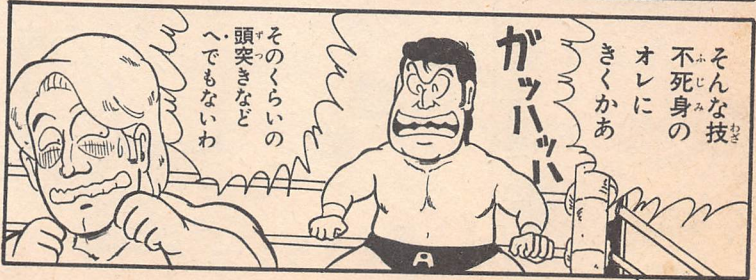
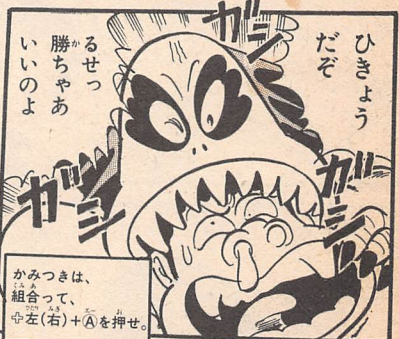
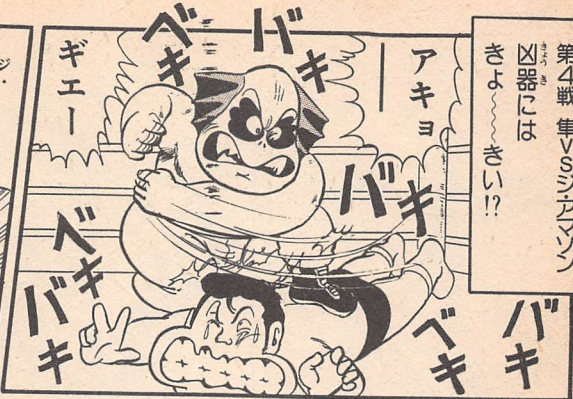
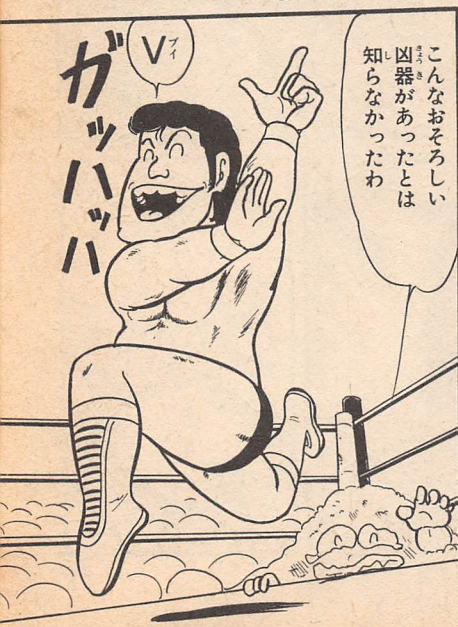
ボクの頭って
本当に
カラなのね
プー
やだ　こやつ
人間じゃない
わな
シュー
シュー
ヒエー

第4戦 隼VSジ・アマゾン
凶器には
きよ～～～きい!?
バキ
ベキ
アキョ
ーー
バキ
ベキ
ギエー
ベキ
バキ
バキ
ジ・
アマゾン
ゴングまえに
襲いかかっ
たあ
ジャーン
バカ
やめれ
ガシ
ひきょう
だぞ
るせっ
勝ちゃあ
いいのよ
ガシ
ガシ
かみつきは、
組合って、
✚左(右)＋Ⓐを押せ。
凶器攻撃は、組合い
✚の下＋Ⓐを押せ!!
キャッ
ホー
プシュー
ギエエ
グサ
グサ
ギャアー
グサ
グサ
グサ

ンモー
おこった
わよー

凶器には
きょうき
だあ

グエー
バ

恐怖の
ウンチ
地獄
ヒエエー

こんなおそろしい
凶器があったとは
知らなかったわ
V
ガッハッハ

そして
恐怖の
ゲロ攻撃よ
オエ～

第5戦 隼VSキングスレンダー
FWAチャンピオンは
だれんだあ〜〜
FWA世界
選手権タイトル
マッチ会場
ワーッ
スレンダー
ワーッ
スレンダー
世紀の2枚目
キングスレンダーを
むかえ
いやがうえにも
もり上がって
おります
わしの名は
どーしたんじゃ
スレンダー
ワーッ

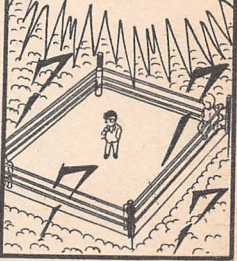
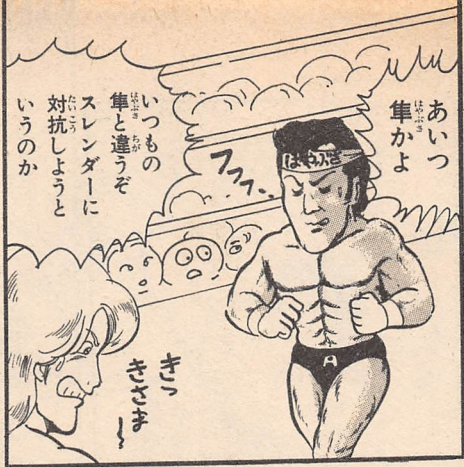
スレンダーさま
こっち向いて
キャー
キャー
キャー
甘いマスクが
たまらない
わあー
スレンダー様命

キミの
体型では
こういう
ファンは
おらんだ
ろうなあ
ククク…
にゃにをー
見とれー

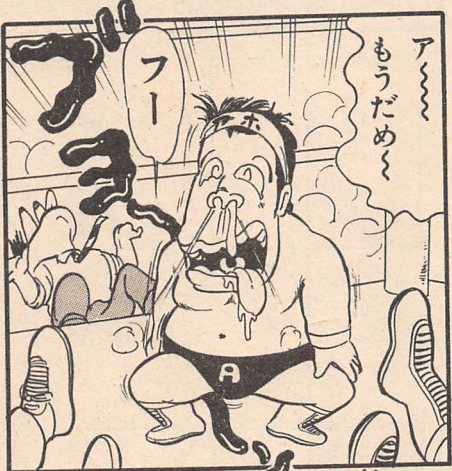
赤の
コーナー
FWA1位
ファイター
隼
ワーッ

バーン
はやぶさ

あいつ
隼かよ

フゥフ…

いつもの
隼と違うぞ
スレンダーに
対抗しようと
いうのか

きっ
きさま〜

今日の隼は
一味
違うぞ
やる気満々
だあ

……

ピッピク

ピクピク

ア〜〜〜
もうだめ〜

フー

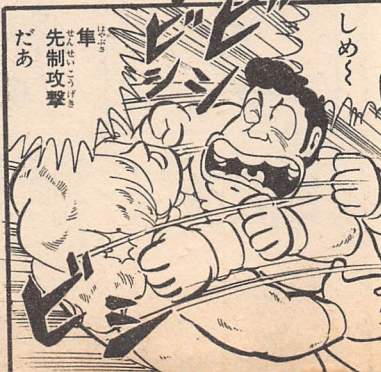
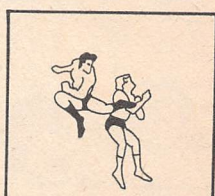
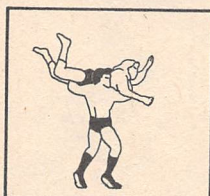
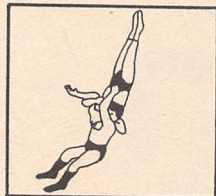
ブヨ〜

ええい
せっかく
ほめてんのに
続けんかあ
アホ

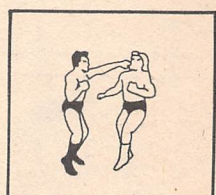
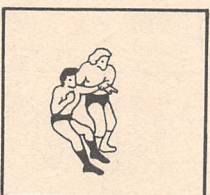
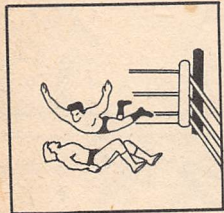
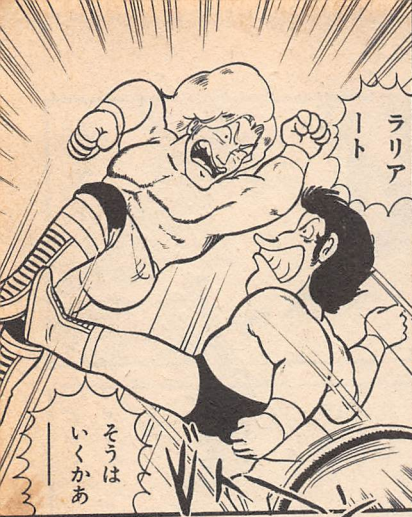
ニャハハハ

この顔
10秒しか
もたんのよ
ねー

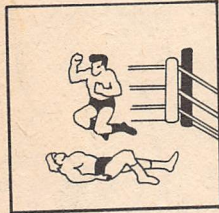
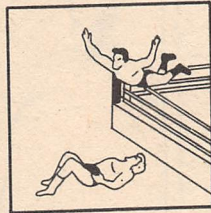
基本ワザは12種類なのだ

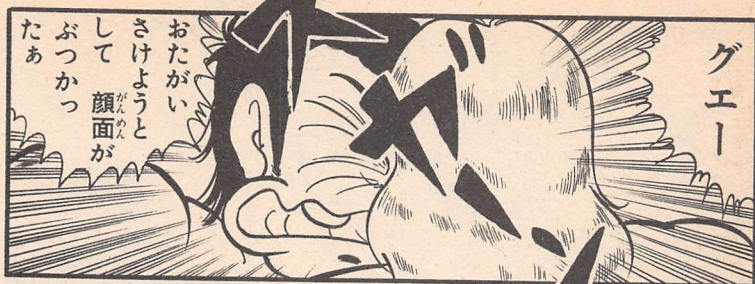
①ローリングソバット
序盤にツナギにと、じつに有効なワザ。威力はあまり大きくないよ。相手近くでⒶ。

③ボディスラム
ダメージは小さいけど、序盤戦やほかの技とのツナギに使える。組合ってⒷ

⑤ブレーンバスター
相手が弱っている時でないと、返されてしまうよ。組合って、✚の上＋Ⓐ。

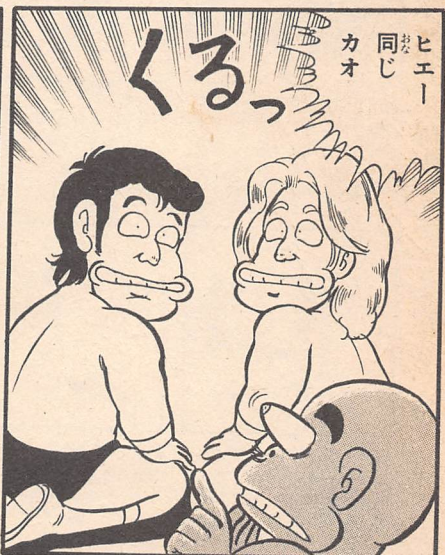
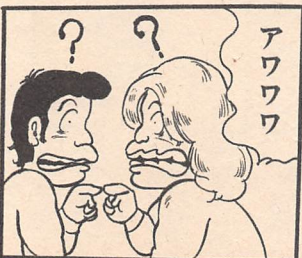
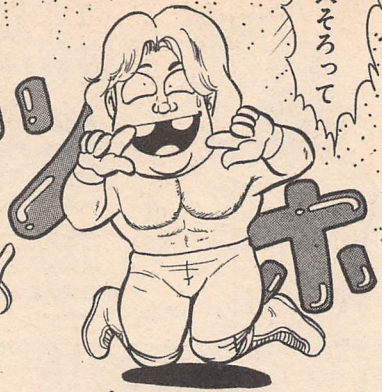
②パンチ
小技だけどバカにできないぞ。ほかの技とのツナギにはよい。相手近くでⒷ。

④ハンマースルー
要するに相手をロープに飛ばす技だ。場外で使うとフェンスにぶつけられる。組合って、✚の左か右＋Ⓑ。(防御　ロープに当たった時、ⒶかⒷ)

⑥パイルドライバー
威力は大きいが、相手が弱ってないと持ち上げられないぞ。組合って✚の下＋Ⓐ。

⑪フライングボディアタック
ゴーカイな技だが自爆しやすいぞ。相手をダウンさせておいてトップロープに上がりⒶ。（防御　ⒶまたはⒷを押す）

⑨ジャンピングニーパット
ラリアートより確実な技。ハンマースルーをかけてⒷ、または走ってⒷ。

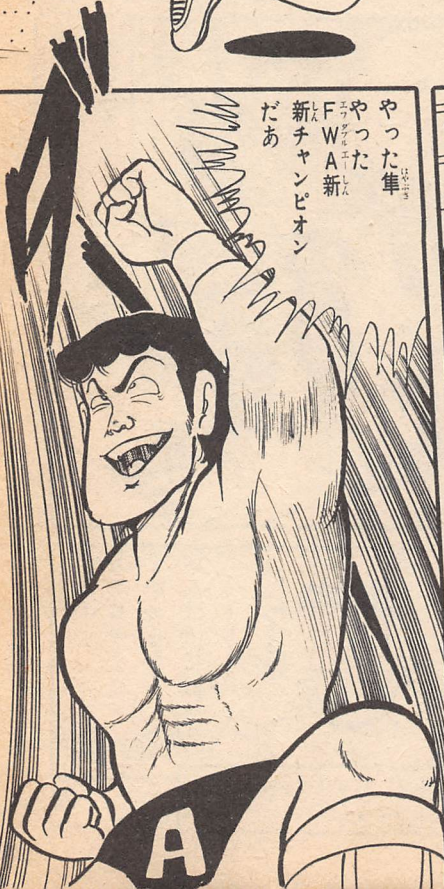
⑦バックドロップ
序盤戦からバンバン使っていこう。組合って✚左か右＋Ⓐ。

⑫フライングニードロップ
コーナー近くで相手をダウンさせ、トップロープに上がりⒷ。（防御　ⒶまたはⒷを押せ）

⑩ブランチャー
威力は大きいが自爆した時、ダメージ大。場外に相手をたたき落し、Ⓐを押したまま走れ。

⑧ラリアート
ロープに飛ばして✚の左か右＋Ⓐ。または、走ってⒶ。逆にかけられたらしゃがんでかわせ。（防御　ⒶかⒷを押す）

グエー
ズガッ
おたがいさけようとして顔面がぶつかったぁ

ダブルノックダウン
これは立てないこれは立てない

大丈夫か!?
3、2、1、
ムク

ヒエー同じカオ
くるっ

ワー
驚きましたぶつかったひょうしに隼のアホ顔がうつってしまいました
キャー
やだ～

アワワワ
?
?

2人そろって
アホ兄弟
ア!!
ホ
スレンダー
あまりの
ショックに
ダウンだあ
ズズーン
ンマア
失礼
ねー
やった隼
やった
FWA新
新チャンピオン
だあ
ダッ
今だ
1
2
3
フォールするには、
相手が倒れている時、
近づいてⒶを押せ。

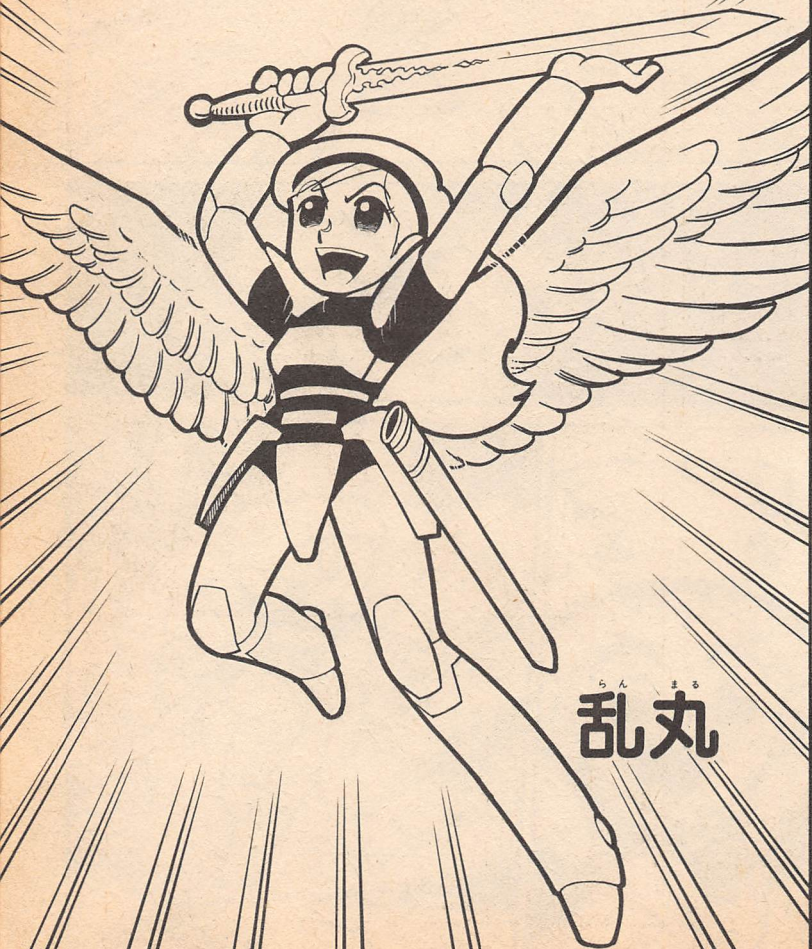
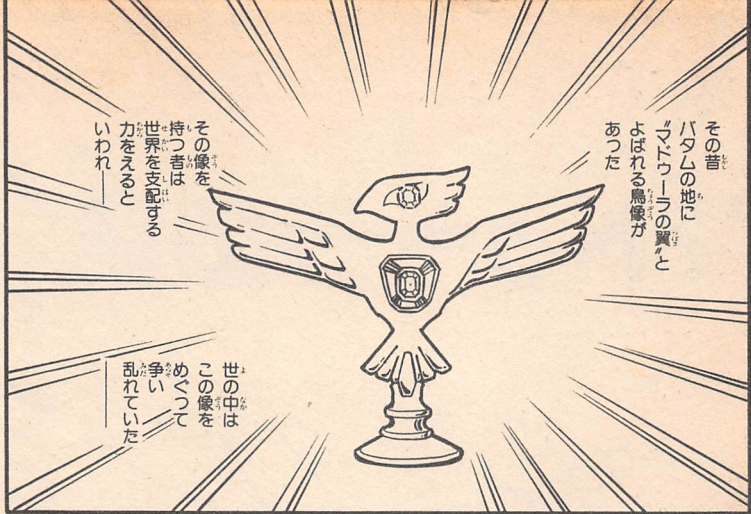
パーフェクトレスラー
グレートプーマ
（FWFチャンピオン）

身長192cm　（推定）
体重250ポンド（推定）
生年月日不明
ベネズエラ出身（推定）
得意技
出場レスラーの技を、全部使える、すごいヤツだぜ。

そして、FWAチャンピオンになって、連続10回防衛すると、FWFチャンピオンであるグレートプーマと、Wタイトルマッチになるのだよ。

■プロレス・終わり■

Wタイトルマッチに負けた場合、リターンマッチが、できるよ。勝つと、チャンピオンさ!!

マドゥーラの翼
つばさ
C SUN SOFT
乱丸
らん まる

その昔
バタムの地に
〝マドゥーラの翼〟と
よばれる鳥像が
あった

その像を
持つ者は
世界を支配する
力をえると
いわれ――

世の中は
この像を
めぐって
争い
乱れていた――

そして今
マドゥーラの翼は

魔力によって
世界を支配
しようとする
ダルトスの手に
渡っていた――

はっ
はっ

はあっ
はあっ

いたか!?
見つかりませんん!!

ダルトスさまからマドゥーラの翼を盗みとろうとはけしからんヤツらだ
残るは小娘1人
あわてて探すこともあるまい

どうせ何もできやせん
それもそうですな

ふえ〜〜〜〜ん
とうとう 1人になっちゃったあ…
だいたい無理なのよ
私みたいなかよわい乙女が魔物退治だなんて…
くるんじゃなかった
帰ろかな
これルシア!!

サントー先生!!
どう!? いい男は見つかった!?

私のいうことも聞かず 修業のと中で飛び出したんだから
さぞかしいい男を見つけたんでしょーね!!

ふぇ〜〜ん!! 村さえ出ればい〜い男に会えると思ったのに…
ダルトス討伐の戦士達はぶさいくなのばかりだし

出会うのは魔物ばっかし
ブチブチ
もう… いやっ!! 帰ります
やれやれそんなこったろうと思ったわ

せっかくいい男を紹介してあげよーと思ったけど
じゃあこれは もういらないわね
え?!

何!? 何!? 見せて!!
あ これっ

ま!!
これは
だれ!?
アクレス城の
王子よ
ダルトスのせいで
城の奥深くに
とじ込められて
いるの
POLAROID 15
おかわいそうに
ルシア
行きます!!
必ず
王子さまを
お助けします
!!
これ
ルシア
ごめんなさい先生
ルシアはやっぱり
愛に生きます!!
王子さま〜〜〜〜〜〜っ!!
やれやれ
薬が
ききすぎた
かしらね

敵キャラのパワー数
（　）内はルシアがうけるダメージ。

ニシガー	キクラ	ノマージ	ドピープ
80(80)	80(80)	200(30)	100(100)

あら
こんな所に
部屋が…
何かしら…

ま!!
ブーツだわ

それをはくと
スピードと
ジャンプ力が
アップするの
よ!!
先生
説明もろくに
聞かずに
飛び出すん
だから

あちこちの
部屋に
アイテムが
あるのよ
残らず
集める
ことね
めんど
くさいなー

アイテムでも
なきゃ
おまえの魔法の
力だけじゃ
たよりなくっ
て

操作方法

はしごなどを登る。
右へ
左へ
はしごなどをおりる。
しゃがむ。
Ⓐボタン
ジャンプ
(押し続ければ
より高く飛ぶ)
Ⓑボタン
魔法の使用
セレクト・ボタン
○マジック・アイテムの選択
(魔法セレクトモードの時)
○このボタンを押しながら、
スタートすると、コンティ
ニュープレイ。
スタート・ボタン
○ゲームスタート
○ゲーム中に押せば、
魔法セレクトモード。

アイテム	
ブーツ	スピード ジャンプ力アップ
つぼ	体力の上限アップ 500
魔法書	マジック・パワーの上限アップ 500
果実	体力アップ 500
巻物	マジック・パワーアップ 500
薬ビン	紫：ヒット・ポイント上限アップ 100 赤：ヒット・ポイントアップ 100 黄：マジック・ポイント上限アップ 100 青：マジック・ポイントアップ 100

マジック・アイテム	レベル1	レベル2	レベル3	マジックパワー
ソード	10	100	200	
フレーム・ソード	50	100	200	10
マジック・ボム	20	80	100	20
バウンド・ボール	50	100	200	10
シールド	10	10	10	150
スマッシャー	500	800	1000	100
フラッシュ	240	480	720	500

ドア

地上・地下のスタート地点

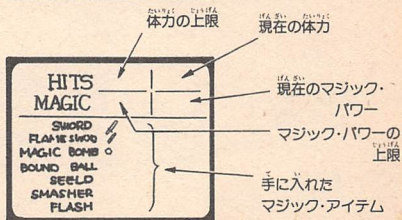
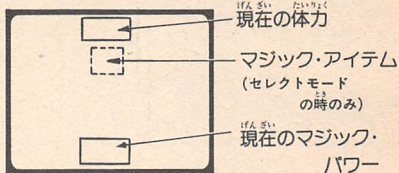
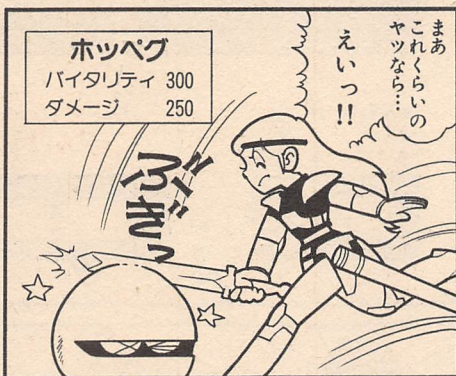
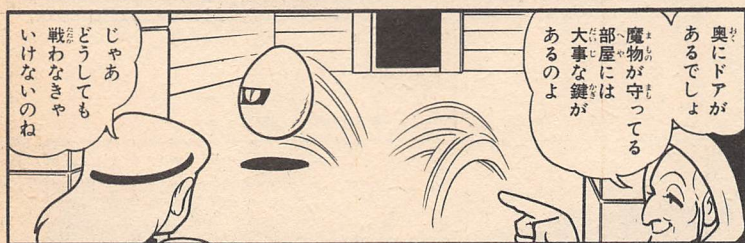
- アイテム部屋
- ボスの部屋
- 泉のある部屋
- 何もない部屋

ワープ・ドア

ほかの地点へ通じる。

ステージ・ゴール

玉を持っていないと、あかない。

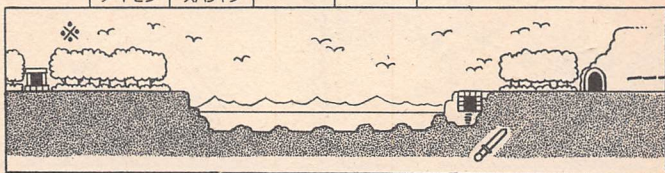
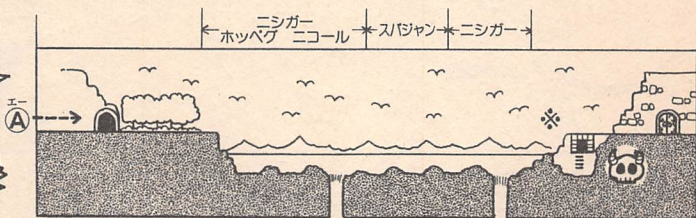
画面表示の見かた

敵キャラのパワー数
( )内はルシアがうけるダメージ。

ニパタ
50(80)

スパジャン
30(80)

アイモン
100/(100/300)

ニュール
100(200)

ステージ2 森②
ニシガー
アイモン
ニュール
スバジャン
ニシガー
アイモン
Ⓐ
Ⓐ
ニシガー
ホッペグ ニコール
スバジャン
ニシガー
Ⓑ
Ⓒ
※スタート付近
Ⓑ
ニュール
ニュール
Ⓒ
※
ゴール
付近

ブーツだわ!!
これで17足!!

ワープ・ドアね

さっきの湖ににてるわね…

!!

きゃああっ!!
ドドドドドドド

ザッパーン

ひえええ

ドアがあって助かった

と思ったら何よ!!
スタートのすぐ近くにもどってるじゃない

んも〜ぉ
こんどは落ちないように…

マントスカル
800 (400)

鍵いただきステージ②もおしまいね

これこれルシアや
またか

何ですかあ先生
このステージのアイテムはブーツだけじゃないのよ

とゆーと!?
すべての山に登れ!! 行ける場所はくまなく探すことね

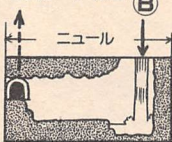
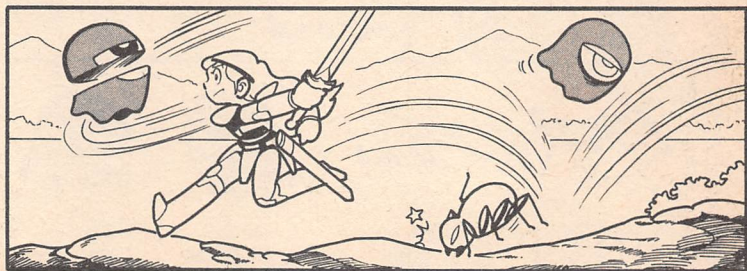
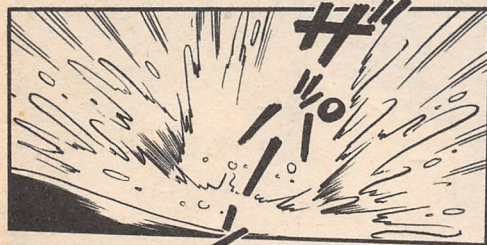
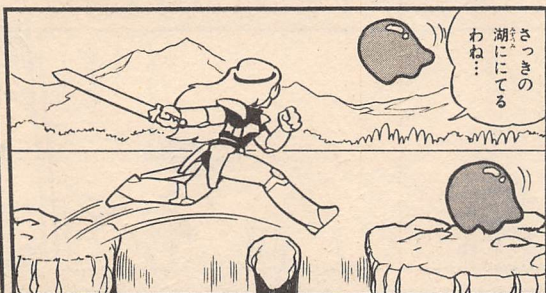
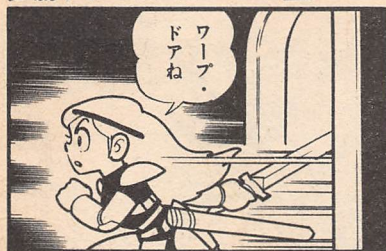
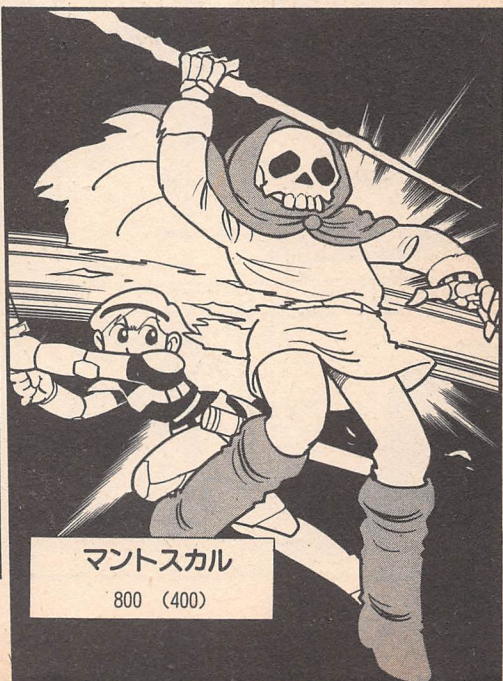
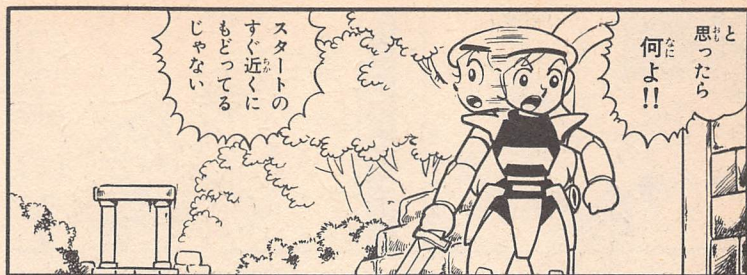
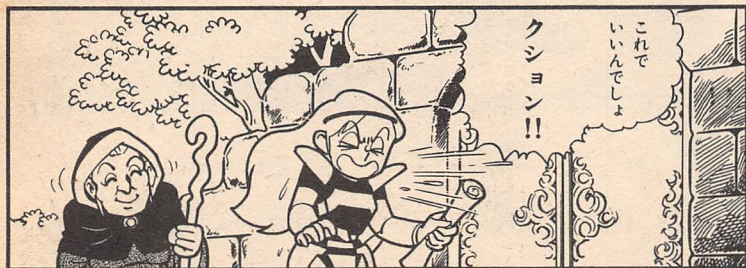
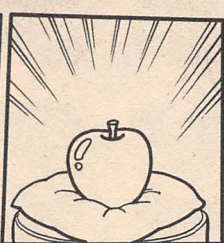
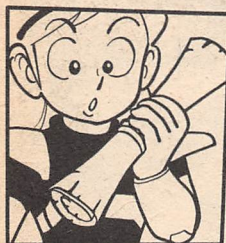
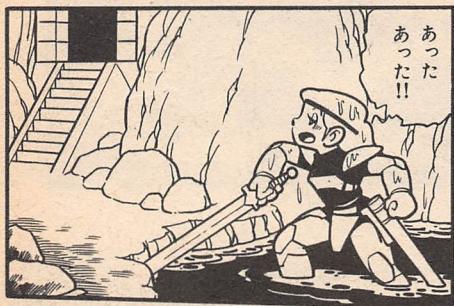
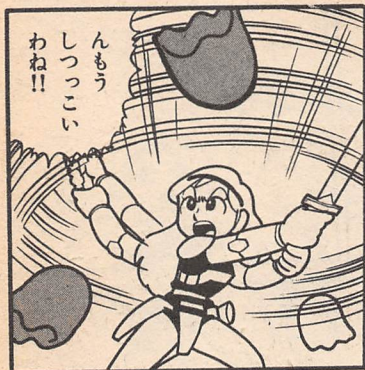
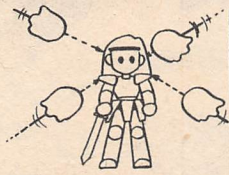
アイテムがないとあとで困るわよ
はあ〜〜〜い

あったあった!!

これでいいんでしょ
クションン!!

ステージ3　地下①

 スタート　 ワープ・ドア　 アイテム

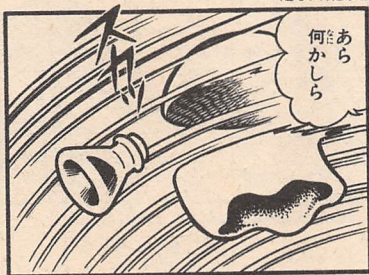
 ゴール　 ルーム・ドア　ボスのいる部屋

ニュールのやっつけ方

(ステージ3には出てこないんだけど)

ニュールは立っているルシアの頭部を狙ってくるので…

しゃがんで、しばらくまつと、ニュールは一塊になるので…

しゃがんだまま、そこを一撃!!

薬ビン

紫	体力上限アップ	100
赤	体力アップ	100
黄	マジック・パワー上限アップ	100
青	マジック・パワーアップ	100

敵キャラのパワー数

ジョイライマー 1920(600)

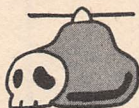
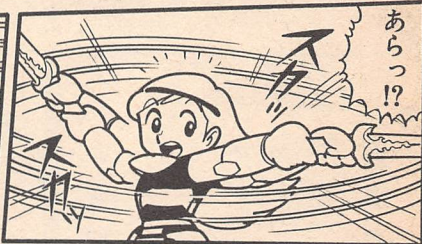
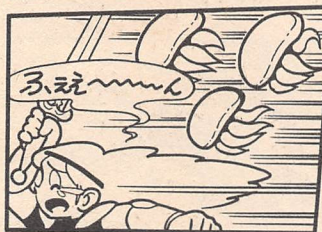
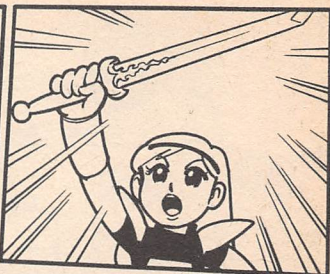
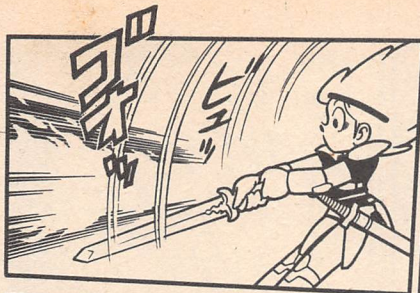
カグズール 1920(600)

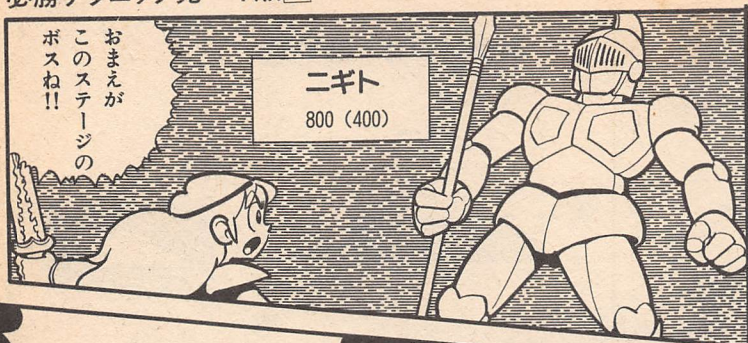
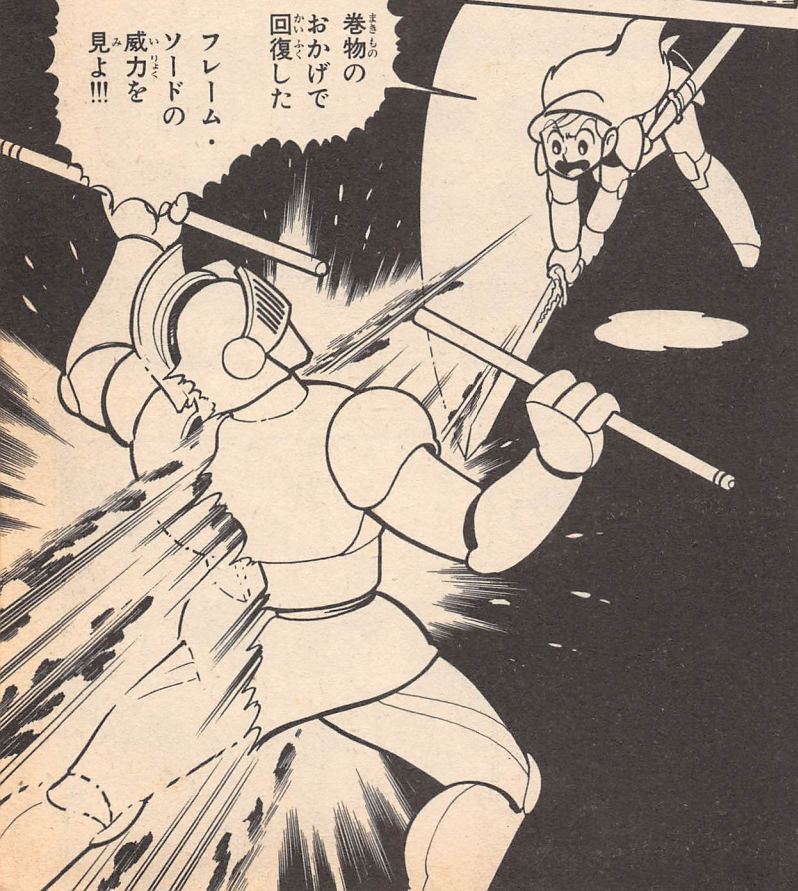
ペラスカル 250(200)

フィレ 350(250)

( )内はルシアがうけるダメージ。

ゴオッ
ビュッ

おもしろいっ!!
キャッ
キャッ

マジック・パワー

・マジック・アイテムで、魔法を行なうには、マジック・パワーが必要です。
・必要なパワーは、アイテムによって違います。
・パワーが必要な数字より少ないと、アイテムは使えません。
・マジック・パワーを回復するには、巻物、薬ビンなどが、必要です。(36ページの表を見てね)

ニギト
800（400）
おまえがこのステージのボスね!!
巻物のおかげで回復した
フレーム・ソードの威力を見よ!!!

ステージ4　地下②

キクラ

Ⓐ

マントスカル

ニパタ
ドピーブ
キクラ

ドピーブ

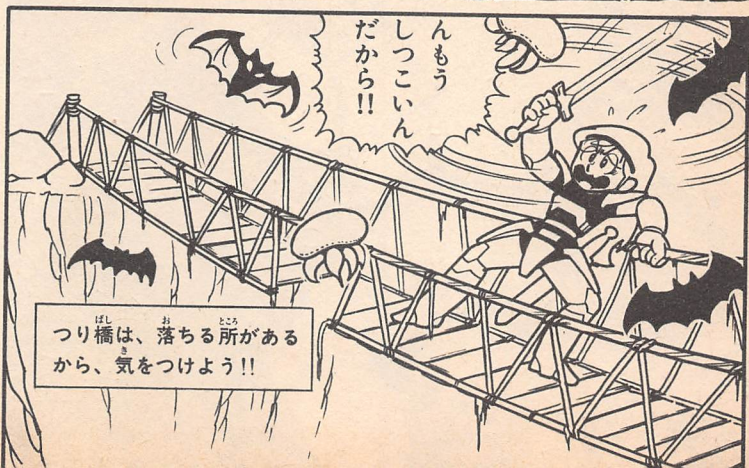
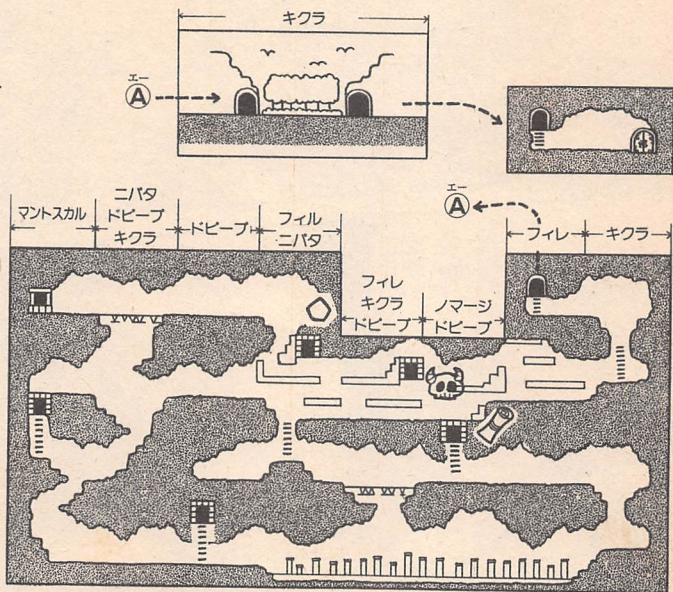
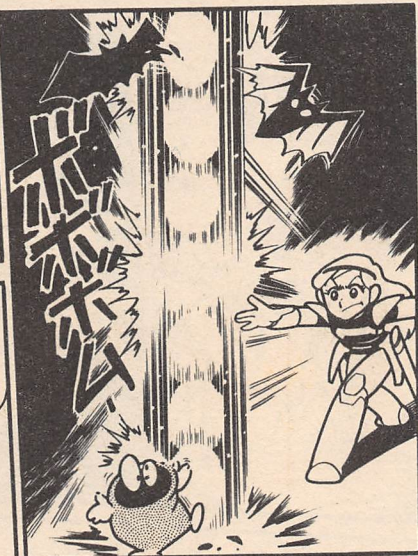
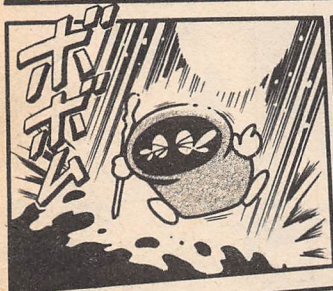
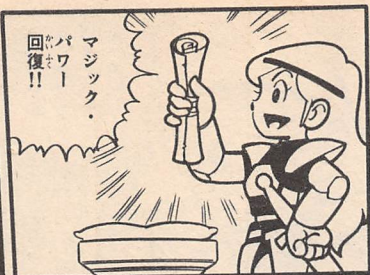
フィル
ニパタ

Ⓐ

フィレ

キクラ

フィレ
キクラ
ドピーブ

ノマージ
ドピーブ

敵キャラのパワー数

( )内はルシアがうけるダメージ。

?

ダルトス
2560(950)

バイフォース
2560(800)

プニョン
2560/1280/640
(900/500/200)

ボスパイド
2560(800)

はあ
はあ
やけにくたびれるわねー

無理ないか戦い続けで寝るヒマもないんだもん
すいみんぶそくはおはだのてき

ぎゃんっ!!

くく……
"がんばるのよルシア!!
王子さまがまってるのよ

また魔物の部屋かしら
まずいな…

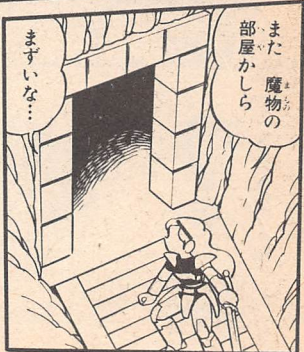
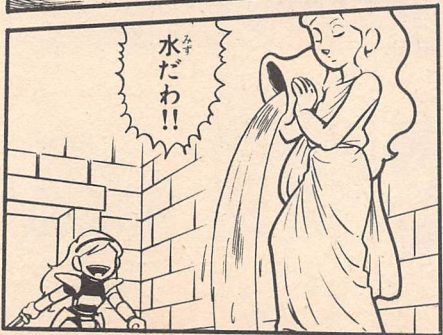
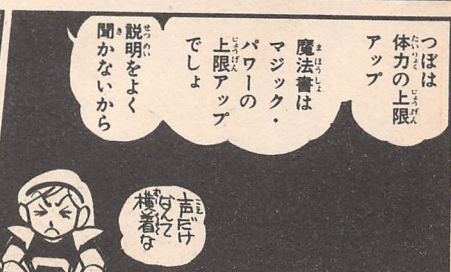
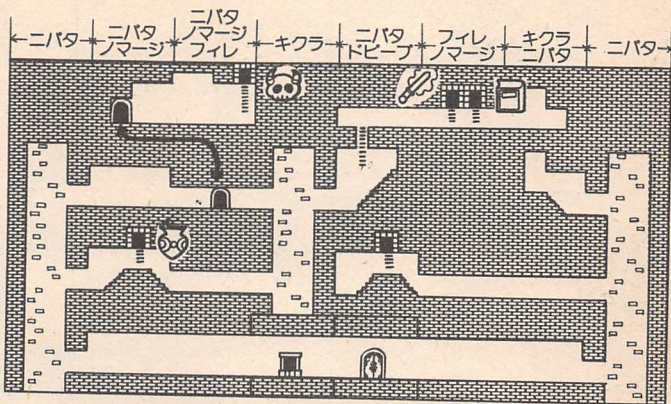
水だわ!!

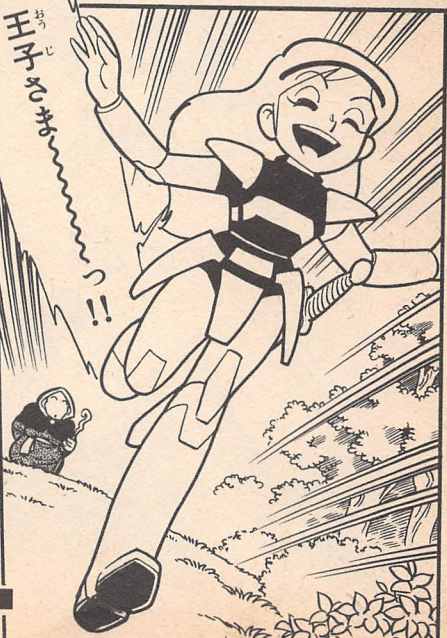
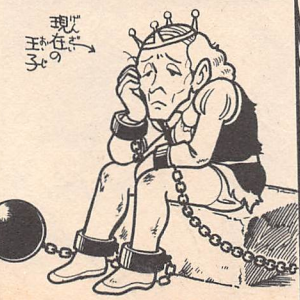
スネイサ

1280 (400)

ステージ5　城①

ニパタ
ニパタ ノマージ
ニパタ ノマージ フィレ
キクラ
ニパタ ドピーブ
フィレ ノマージ
キクラ ニパタ
ニパタ

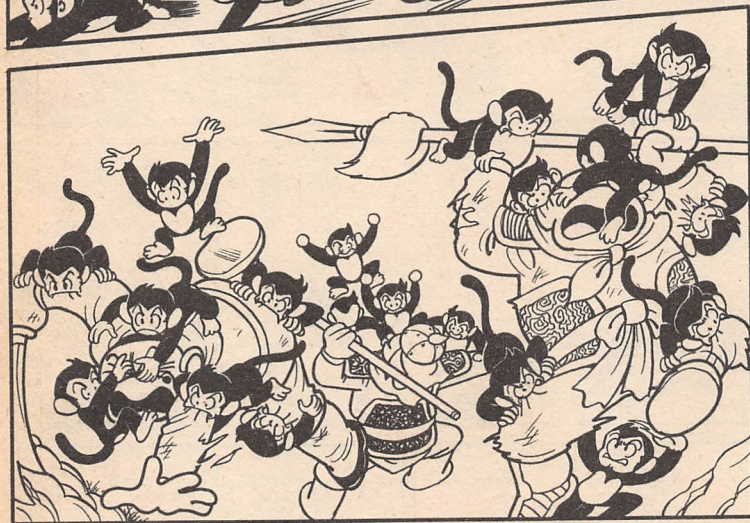
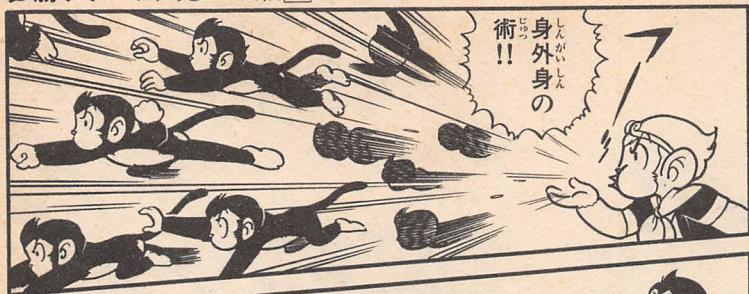
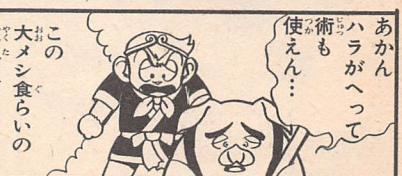
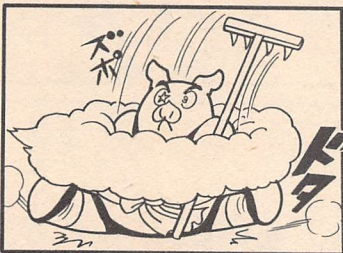
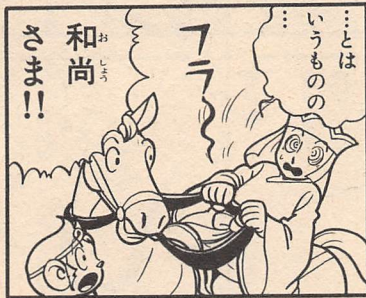
これは いったい
何に 使えと
いうんだろ
先生 いるんでしょ
教えて くださいな

ザードフライ
1280 (400)

いよいよ第6ステージね
ルシア王子のことだけど…
またきた
そ!! 王子さまがまってる 急がなきゃ!!
王子さま〜っ!!
まだいわんほうがいいかねぇ
20年まえの写真だって…
現在の王子
■マドゥーラの翼・終わり■

元祖西遊記
スーパーモンキー大冒険
©バップ
乱丸

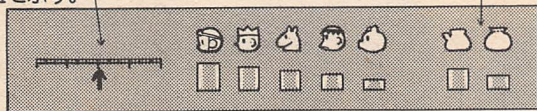
八戒!! 沙悟浄!! しっかりしろ!!
ンなこといったってハラがへって…
力が出ねぇよぉ…
ちぇっ なさけねーヤツらだ!!

身外身の術!!

カッ!!
よけいなエネルギーを使ってしまった…
ハラへった…
血がかわく
八戒おまえの鼻で水か食い物のありかがわからないのか…
それが…五里四方なーんもにおわない
じゃあその五里の外へ行って何か探してこい!!
そんなにどなるなよ
ハラにひびく
もとはといえばおまえの大食らいのせいじゃないか!!
どっこいしょっと…
ズポ
ドタ
あかんハラがへって術も使えん…
この大メシ食らいの役立たずめ!!
よさないか悟空おなかがすいているのはみな同じじゃ

このまんがは、必テク完ペキ版です。

画面表示の見方

矢印が朝・昼・夜と時間の経過を示す。

水と食料は、歩き回るとへるよ。

それぞれの体力の残量を示す。アクション画面ではへるのが早いよ。

体力が0になると、そのキャラはアウト。全員がアウトになれば、ゲームオーバー。

沙悟浄はどうしたのじゃ!?
はあ…その…
水を探しに行ってます

水はあったのではないのか!?
あいや…その食い物です食い物を探しに…

そうか何か見つかるといいが…
あっアニキあれ!!

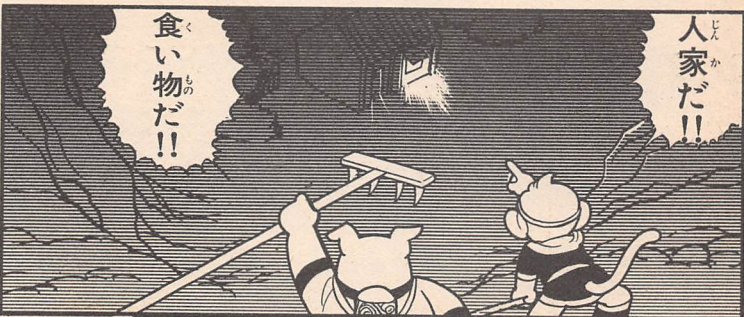
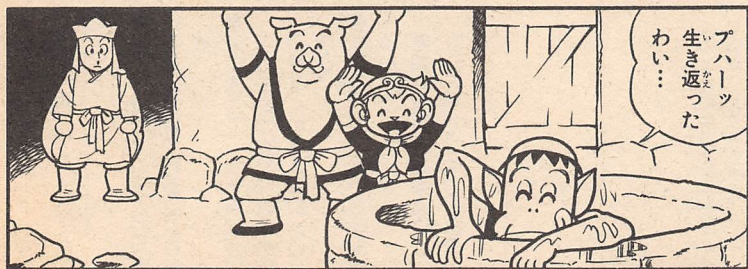
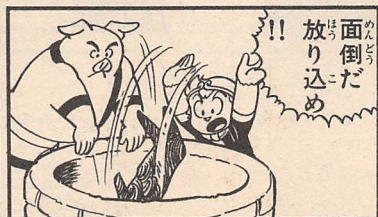
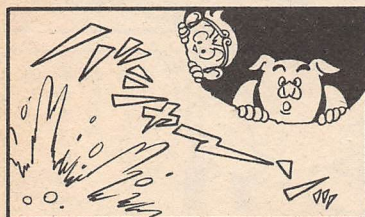
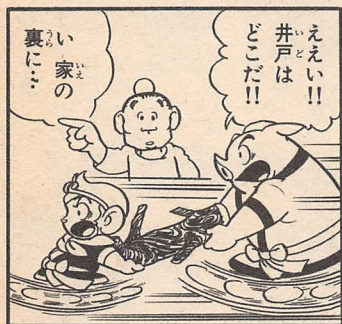
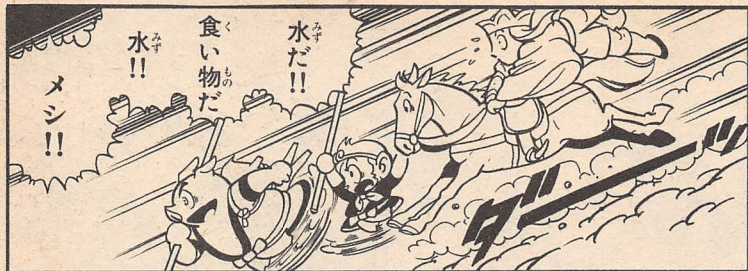
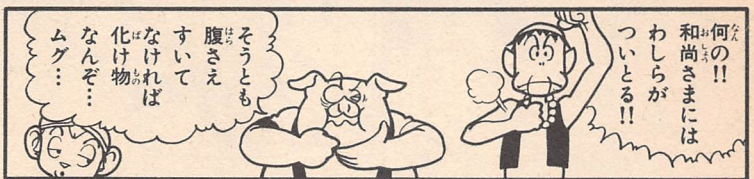
人家だ!!
食い物だ!!

水だ!!
食い物だ
水!!
メシ!!
ダッ

あいすみません 一夜の宿を……
それにメシ!!
水!!

ええい!! 井戸はどこだ!!
い 家の裏に…

面倒だ 放り込め
!!

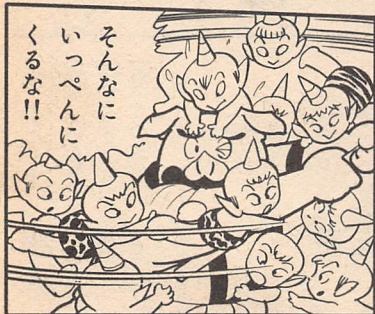
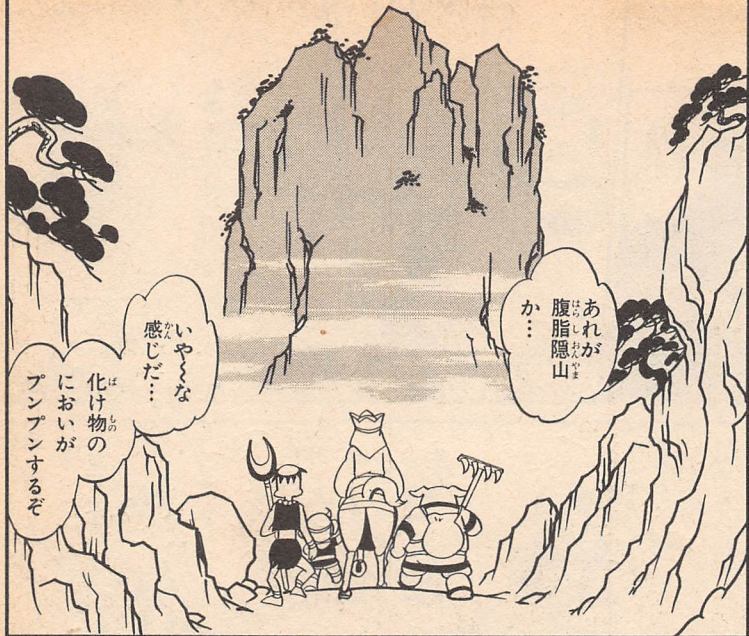
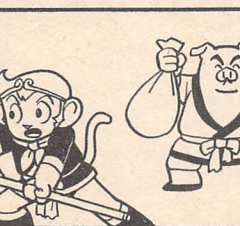
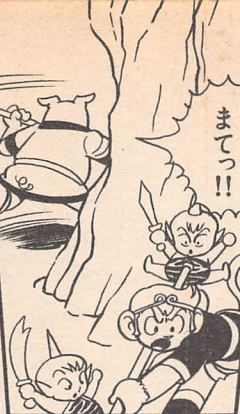
プハーッ 生き返ったわい…

家を探そう!!

- ●マップ画面上の家にタッチすると、室内画面になります。
- ●家によって、水や食料が、おいてあったり、道中のヒントをくれる人がいたりします。
- ●家に入れば、体力が回復するんだ。
- ●難関を突破するまえには、家に入って、体力を満タンにしよう。

このまんがは、必テク完ペキ版なのだ。文句あるか!!

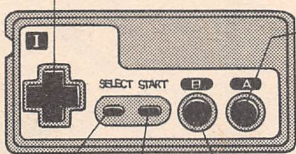
あれが腹脂隠山か…

いや〜な感じだ…

化け物のにおいがプンプンするぞ

アクション画面

敵が、いる所にくると、突然、アクション画面に変わるよ。

悟空一行の移動。
（アクション画面では左右のみ）

如意棒をふる。
（火炎をはく）

1回 ジャンプ。

スタート

ポーズ機能

アクション画面で、押すと、「龍変化の術」。

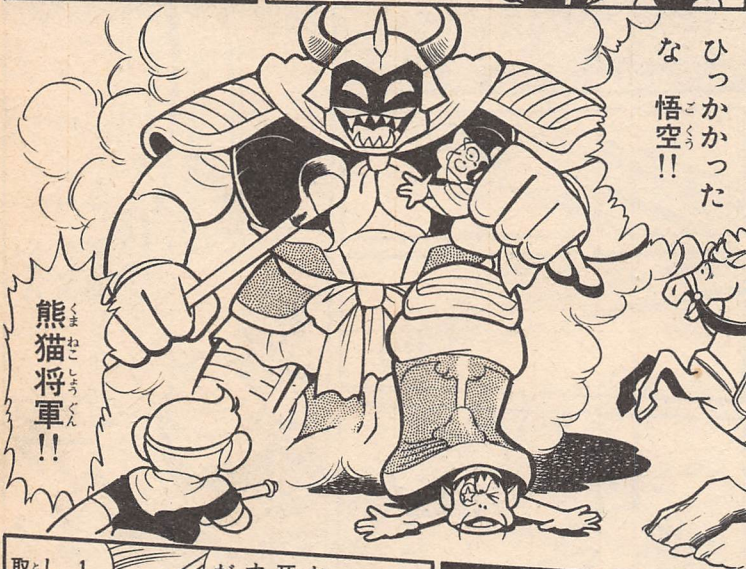
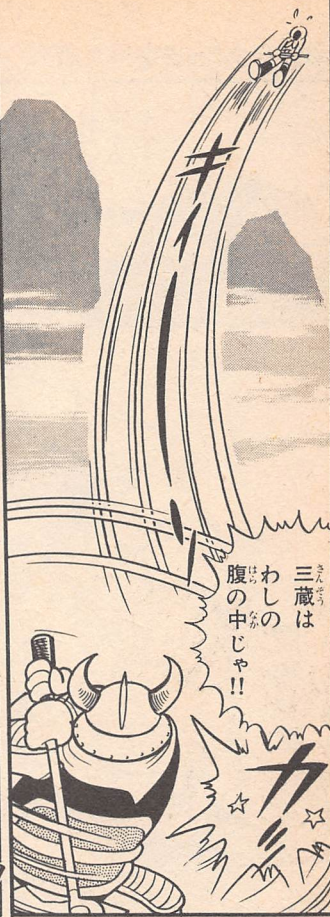
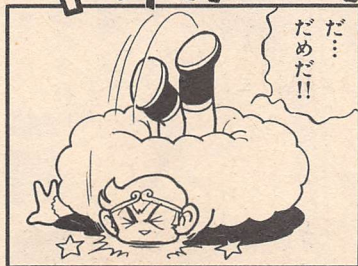
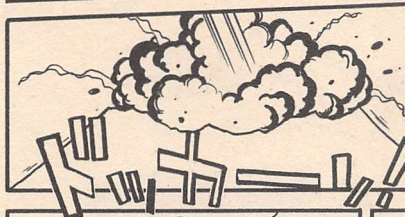
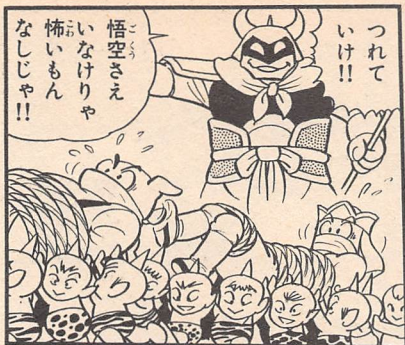
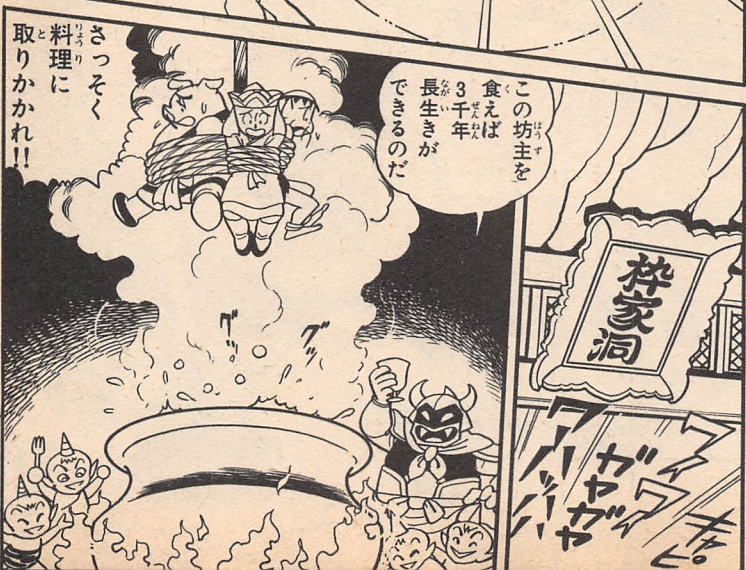
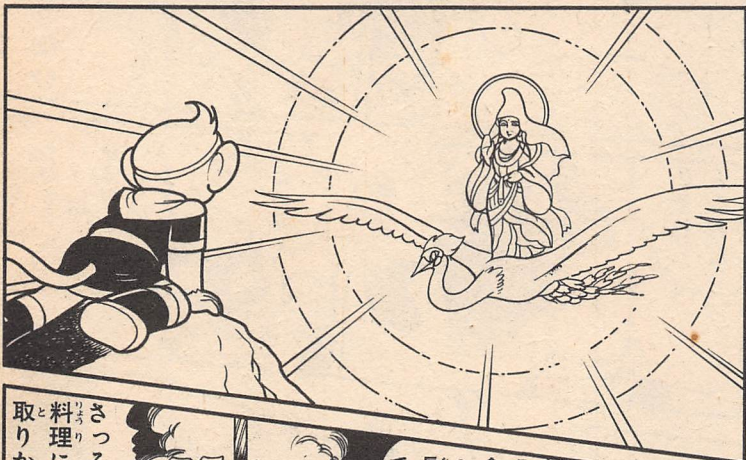
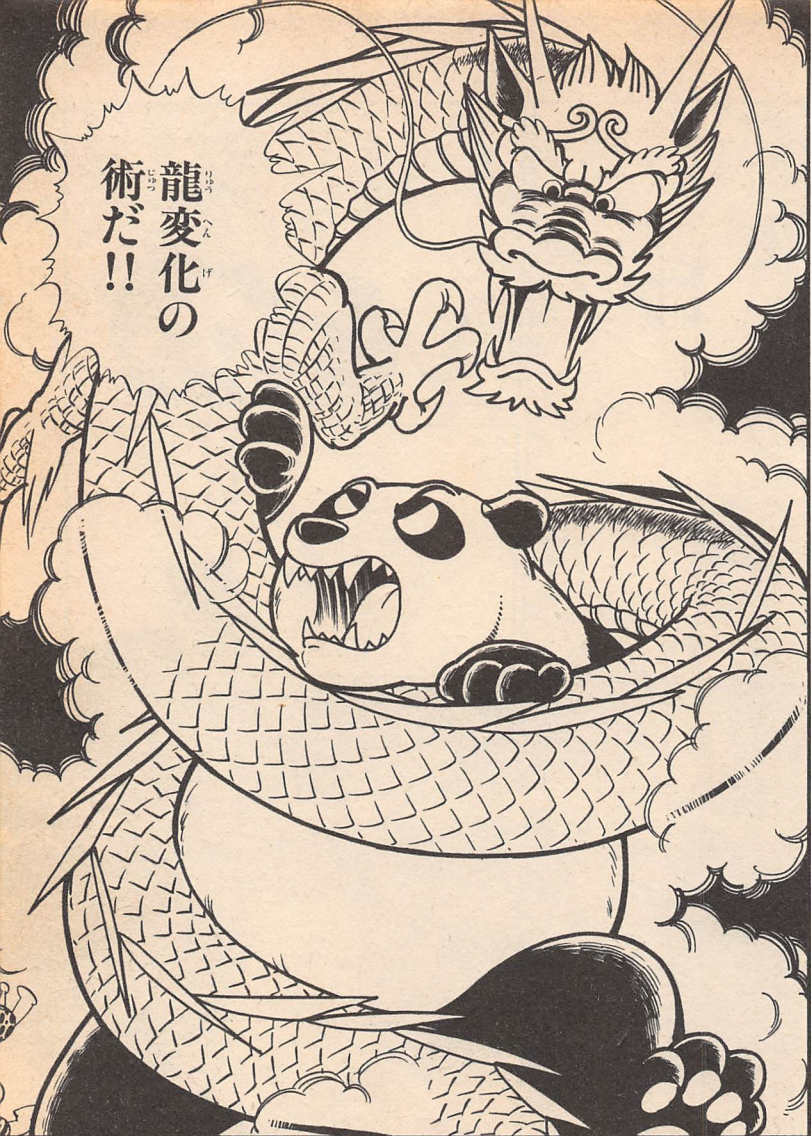
ジャンプ中に、もう一度押すと、「きんと雲の術」。さらに押すと、地上にもどる。

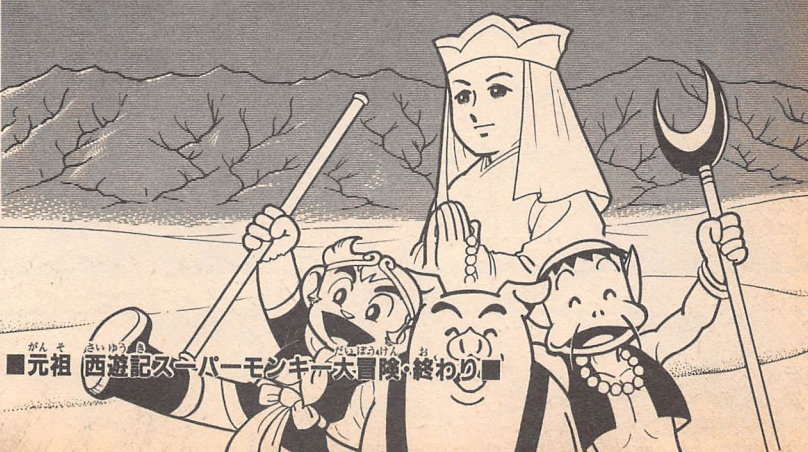
このまんがは、必テク完ペキ版なんだったら!!

うん!! 運動したあとはメシがうまい!!
和尚さまはこれをね
ふふふ ふふ…
ひっかかったな 悟空!!
熊猫将軍!!
ううっ!! しびれる!!
特別調合の猛毒だ
おまえなら死なずにすむだろうが
1年はしびれが取れぬぞ
その間に

三蔵はわしの腹の中じゃ!!
つれていけ!!
悟空さえいなけりゃ怖いもんなしじゃ!!
ドッカーーッ!!
うう…くそっ
きんと雲ーーッ!!
だ…だめだ!!

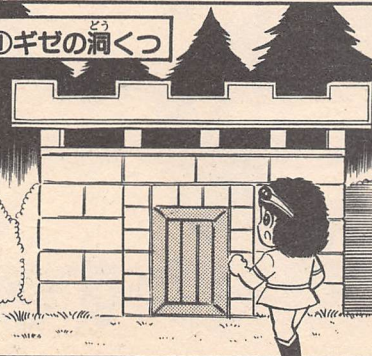
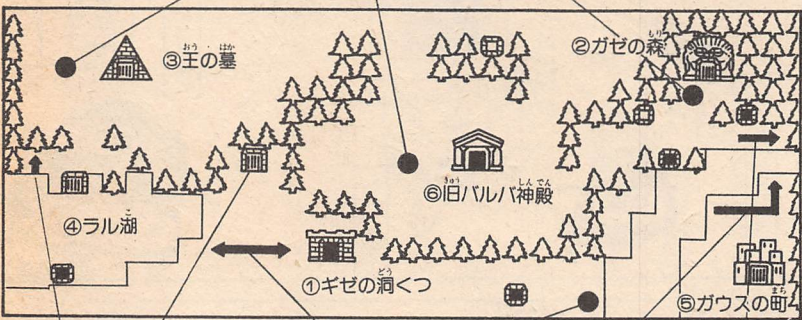
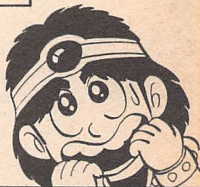
おしょうさま――――!!
日本一
!?
この坊主を食えば3千年長生きができるのだ
さっそく料理に取りかかれ!!
グツ
グツ
ワイワイ
ガヤガヤ

そうはさせないぞ!!
悟空きさまどうして!?
こっちには観音さまという強ーい味方がいるんだ!!
うぬぬぬかくなるうえは一騎打ちだ!!
のぞむところだ!!
正体を現したな!!それならこっちは…

龍変化の術だ!!
『龍変化の術』
アクション画面の最中に、スタート・ボタンを押そう!!

ほんとに、このまんがは、必テク完ペキ坂なんだったらぁ！
どうだ!! まいったか
アニキ!!
悟空!!
この先には私より強い妖怪どもがたくさんおります
どうか気をつけて
心を入れ変えるのじゃ そうすれば人々もおまえをかわいがってくれるじゃろう
たしかに行く手にはたくさんの困難がまちうけているだろう しかし――
おまえ達3人が力を合わせて私を守ってくれるかぎり――
■元祖 西遊記スーパーモンキー大冒険・終わり■

アイギーナの予言

「大いなる天より、凶星輝きし時、影の神、この地に舞い降りる。
この地を治めし　　これを迎え
その証とし　　にこれに印す
されど　　の神をたばかり　この
地　　神　　りて　雷
の神を遣わ　　雷　　力よ
り現れ影の

すずおやすき

ボク、ジェーソンは、バルバ地方で考古学の研究発掘中、ある予言書を発見した。
ボクははっきしいって天才考古学者である!!
ドッカーン!
うわ〜っ何だ!!何だ!!
そこには、おそるべき事実が書かれていた。せまりくる暗黒彗星から、地球を救うオーラパワーへの、道しるべだったのだ。
わしこそ天災じゃ!!
天災は忘れたころにやってくる…
…………
…………
…………
三原山
5つの秘石を集め、オーラパワーを石からときはなつことのできる、お姫さまを探しに、ボクの大冒険は始まる。
①ギゼの洞くつ
などと冗談こいてる間に ついてしまった…

地上マップ
ここでレバーを左に押すと、おつげ所へ行ける穴があく。
この場所で、じっとしていると、地震がおき、木が倒れ、道が開ける。
ここにいると、地震がおき、木が倒れる。
②ガゼの森
③王の墓
⑥旧バルバ神殿
④ラル湖
①ギゼの洞くつ
⑤ガウスの町
何かすると、何かがおこる!?!?
このように動くと、ぬけ穴が開く。
レバーを下にすると、次のエリアへのぬけ穴が……。
左右に動くと、ガウスの町へ行ける。
ここでは、パスワードがえられる。地下のエリアをクリアしたら、必ずもどってくる。
木を押すと、何かがおこる!?!?
さあ行くぞ!!
このどこかに1つ目のオーラパーツがあるはずだ…
だれでい わしらのすみかに勝手に入ってくるヤツは!!
ウランオード 神経質で、いつもせわしなく、動きがデタラメ。
サッ
出たな暗黒彗星の化け物!!

ギゼの洞くつに巣くう化け物達

ウランオード

あれま うじゃうじゃ 出てくること ……

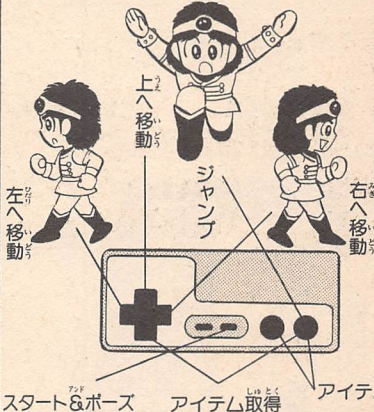
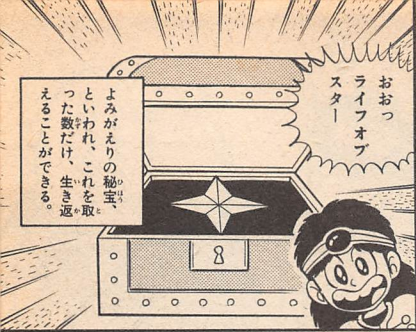
ヤクタイ

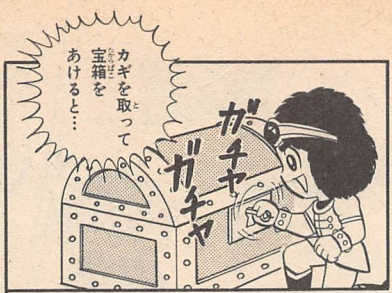
ダッカイ

ジュンルイ

オートマシー

カギを取って宝箱をあけると…

ガチャ
ガチャ

おおっ ライフオブスター

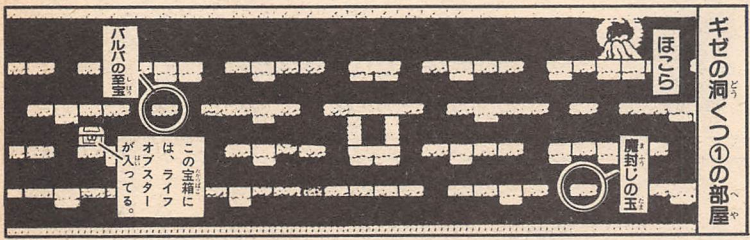
よみがえりの秘宝、といわれ、これを取った数だけ、生き返えることができる。

宝箱の中には、ほかにもこんなアイテムが、入っている。

〈魔法のカギ〉
バークの部屋を出る時に必要。

〈石碑〉

〈古文書〉
古代文字で情報が書かれている。ほこらに入って調べる。

攻撃用アイテム

〈シビレ薬〉
敵を一定時間、金しばりにすることができる。

〈魔封じの玉〉
敵を封じ込め、破壊することができる。

〈バルバの至宝〉
これを取ると、全身よりオーラを発し、無敵になる。

・・・ほこらでちょっくら休もうか……

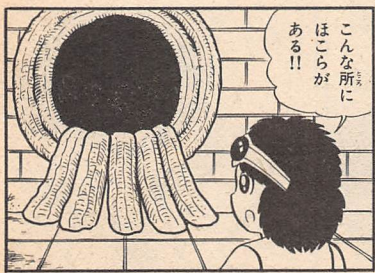
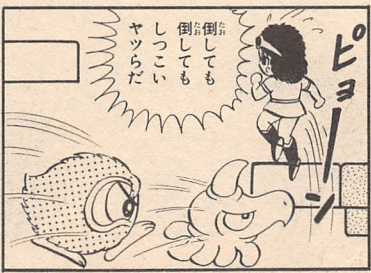
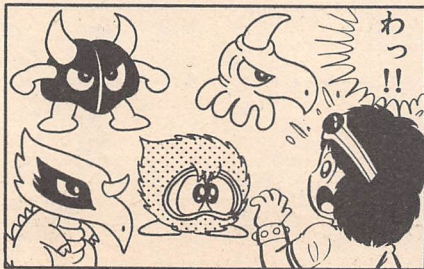
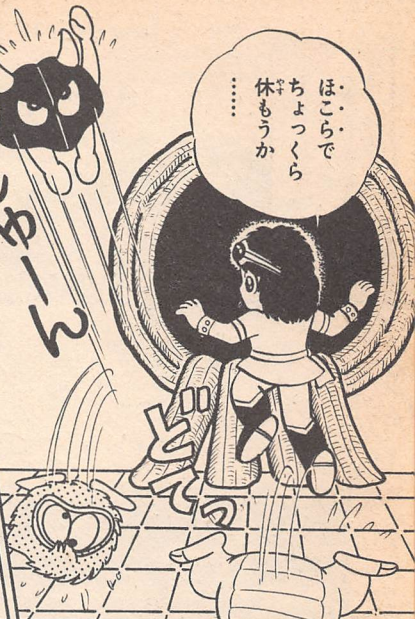
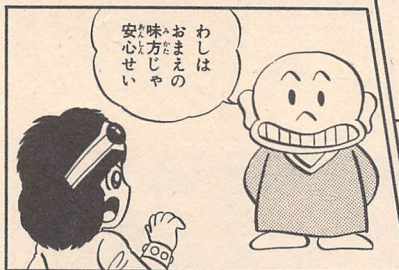
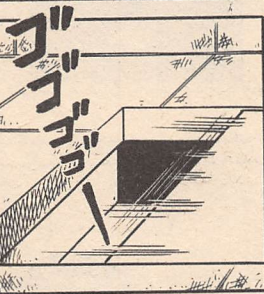
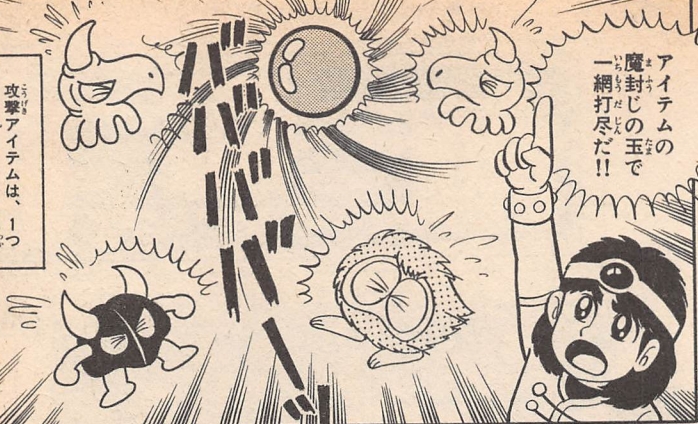
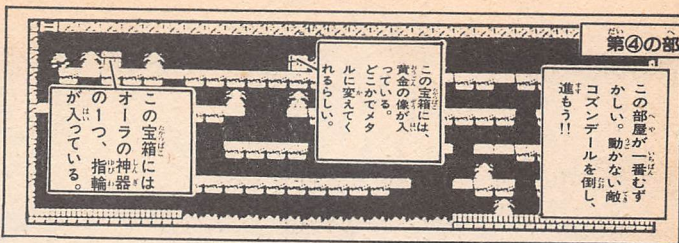
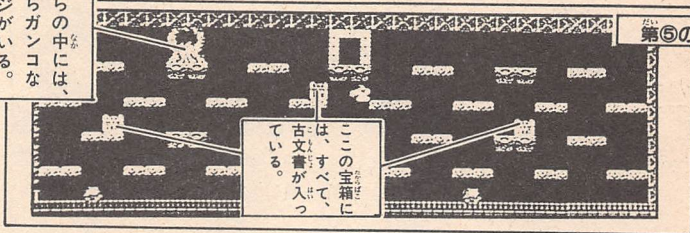
しゅーん

どてっ

何用じゃ!?

うわ〜っ ここにも化け物がいたのか

わしはおまえの味方じゃ安心せい

いくつかの部屋には、ほこらがあり、中にいる人物が色々とアドバイスしてくれる。こまめに出入りして、メモなどを取っておこう。

アイテムの魔封じの玉で一網打尽だ!!
攻撃アイテムは、1つしか持てないので、使い切るまで、有効的に使おう。
ババババーッ
ゴゴゴゴーッ
おおっ　地下に通じる道が現れたぞ
敵キャラを、ある程度倒すと、道が現れる。
第②の部屋
このほこらにはオババがいる。でも、オババは古文書しか読めぬ。
宝箱には、石碑がある。これを持って、ほこらに入ろう。
第③の部屋
この宝箱には、魔法のカギが入っている。これはどうして使うか、まだわからない。
ほこらの中で、石碑を読んでもらい、それは渡してくる。
ここに、バルバの至宝が出る。

第④の部屋
この部屋が一番むずかしい。動かない敵コズンデールを倒し、進もう!!
この宝箱には、黄金の像が入っている。どこかでメタルに変えてくれるらしい。
この宝箱にはオーラの神器の1つ、指輪が入っている。
第⑤の部屋
ほこらの中には、やたらガンコなオジジがいる。
ここの宝箱には、すべて、古文書が入っている。
第①の部屋のほこらの老人がいっていた部屋だ
ここに何かがあると……
行きどまりの部屋だ!?
この場所で、ジャンプをくり返すと…
トントントン
ゴゴゴゴゴゴー
あっ 隠し部屋だ!!

あった!!
オーラパーツだ

喜ぶのは
わしを倒して
からにしては
どうだ!!

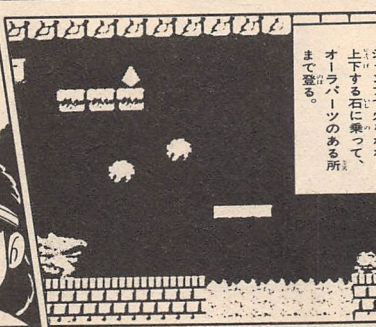
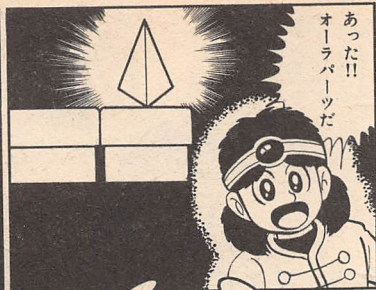
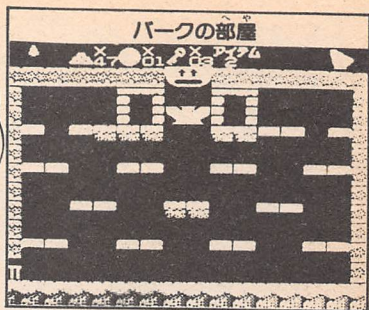
なっ
何!!

スーガ
バルバ地方、最大の怪獣で火の玉をはく。

以外と
かわいい
じゃん

ブオッ

ブオッ

うわ〜っ

バークの部屋

各エリア最後の部屋がバークの部屋だ
この部屋を出るには魔法のカギを持っていないと出られないぞ

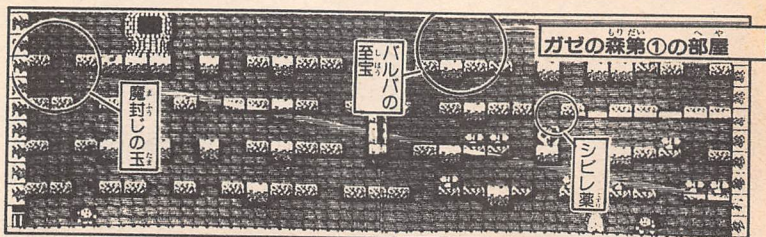
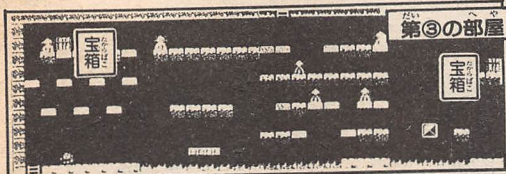
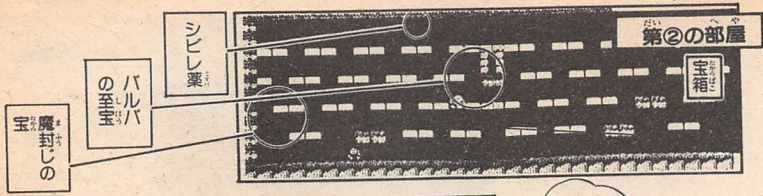
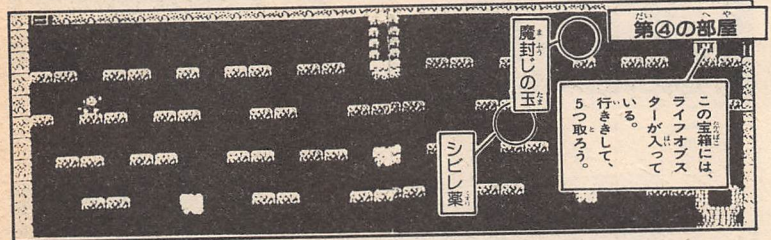
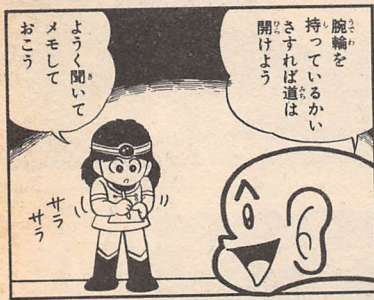
ふう　ギゼの洞くつは　やっとクリアしたぞ

次はガゼの森だ!!
そのまえにおつげ所へもどらねば…
どのステージでも、攻略したら、必ずおつげ所へもどる。

パスワードは正確に入力すること。
エート　エート　パスワードは何だったっけ
間違ったパスワードを入れるとグレちゃうぞ

ガゼの森へはぬけ道を通って……
ぬけ道の出し方は地上マップをよく見ること

ガゼの森第①の部屋
バルバの至宝
魔封じの玉
シビレ薬

第②の部屋
シビレ薬
バルバの至宝
魔封じの宝
宝箱

第③の部屋
宝箱
宝箱
敵を倒しながら第②・第③の部屋を進む

第④の部屋
魔封じの玉
シビレ薬
この宝箱には、ライフオブスターが入っている。行ききして、5つ取ろう。
ほこらの中にはひょうきんおじさんがいる
腕輪を持っているかいさすれば道は開けよう
ようく聞いてメモしておこう
サラサラ

第⑤の部屋
シビレ薬
魔封じの玉
バルバの至宝
5つの神器は、ある法則で、隠されている。
ここのほこらのおじいさんの話も、重要だよ。

第⑥の部屋
魔封じの玉
ここのほこらには物売りおやじヨーイドンがいる
調子はいいけどいうことを聞いておこう

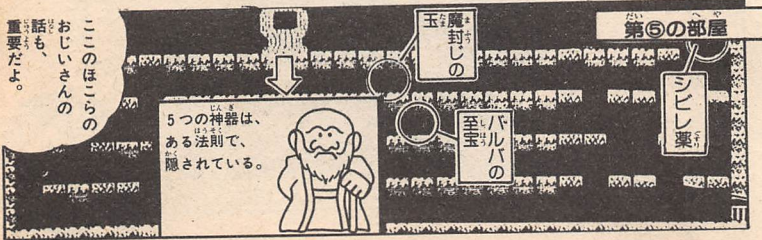
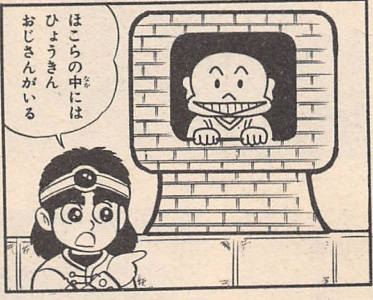
第⑦の部屋
ほこらにはオババがいる。6メタルはらって、教えてもらおう。

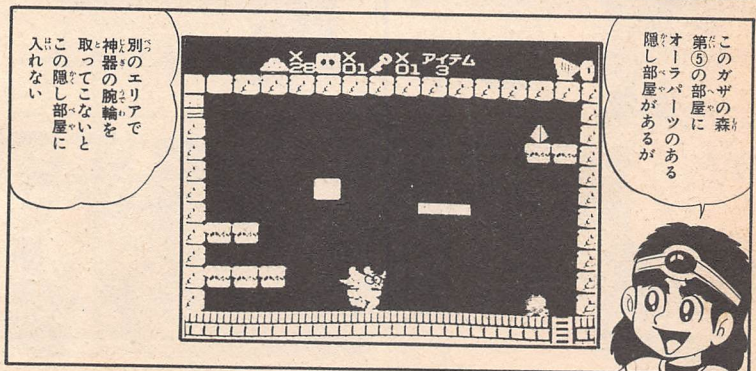
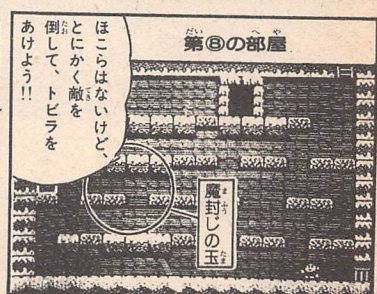
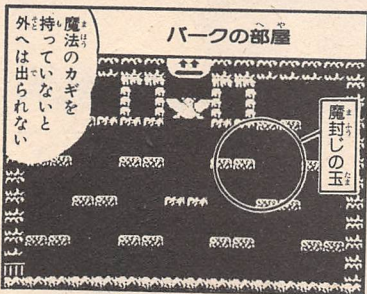
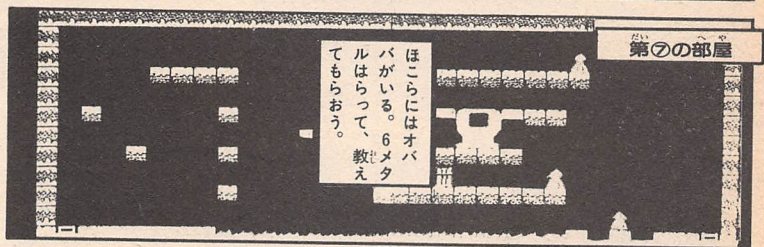
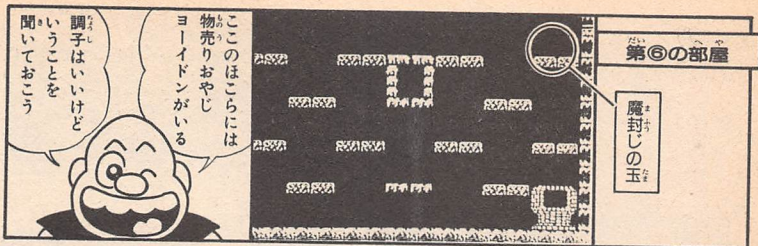
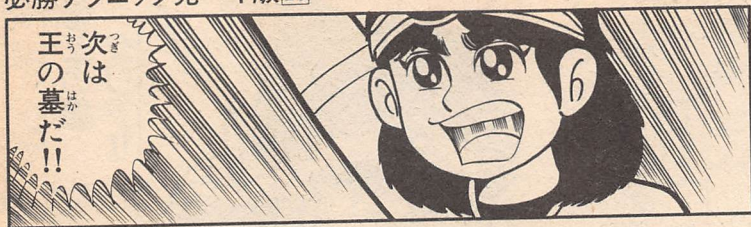
第⑧の部屋
ほこらはないけど、とにかく敵を倒して、トビラをあけよう!!
魔封じの玉

バークの部屋
魔法のカギを持っていないと外へは出られない
魔封じの玉

このガザの森第⑤の部屋にオーラパーツのある隠し部屋があるが

×28 ×01 ×01 アイテム 3

別のエリアで神器の腕輪を取ってこないとこの隠し部屋に入れない

エリア③王の墓

王の墓に出るアイテム

- ○＝魔封じの玉
- □＝シビレ薬
- △＝バルバの至宝
- ■＝宝箱

かわり面ではカギは出てこないほかの面でストックしてから入ろう

部屋数もふえだんだんむずかしくなっていくぞ!!

⑥の部屋

⑤の部屋

⑦の部屋

かわり面

かわり面

③の部屋

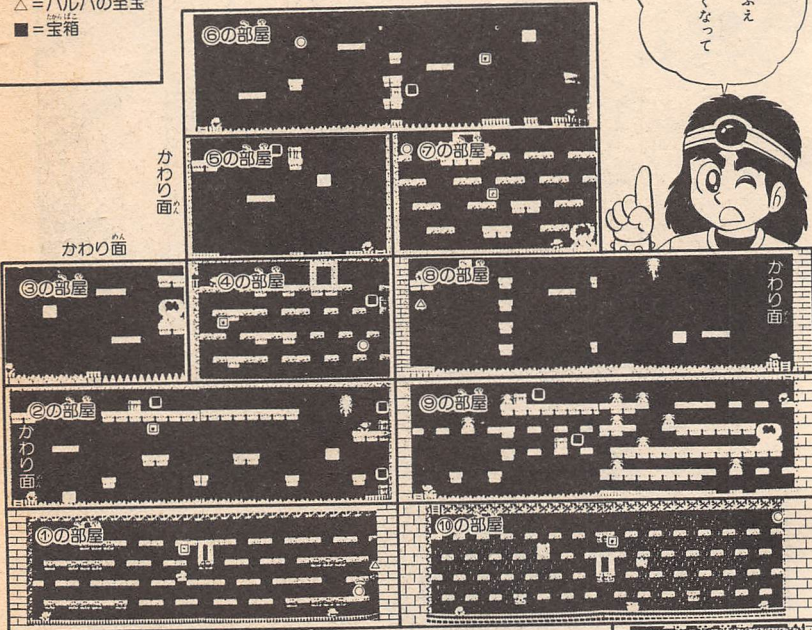
④の部屋

⑧の部屋

かわり面

②の部屋

かわり面

⑨の部屋

①の部屋

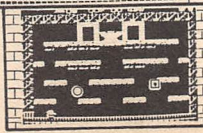
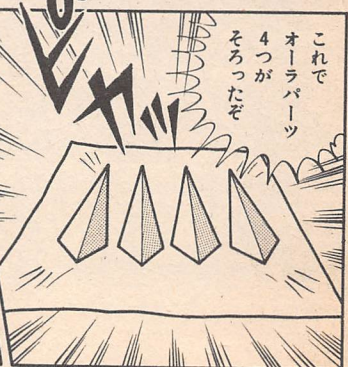
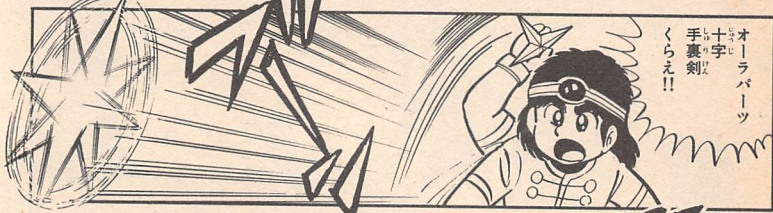
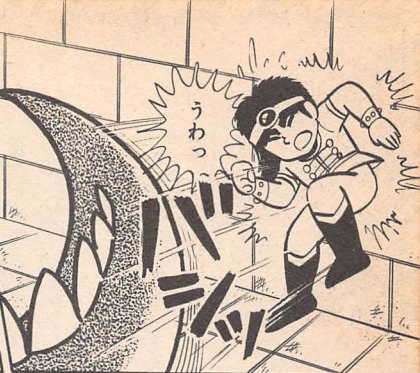
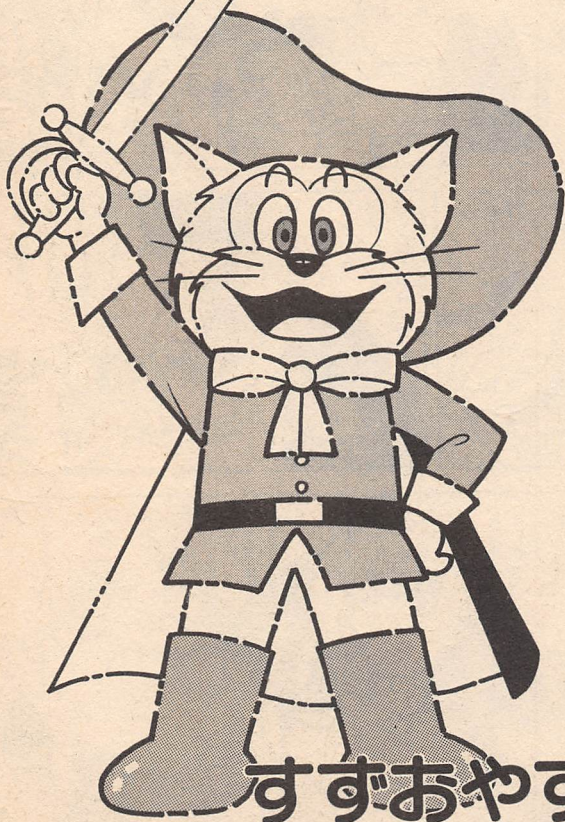
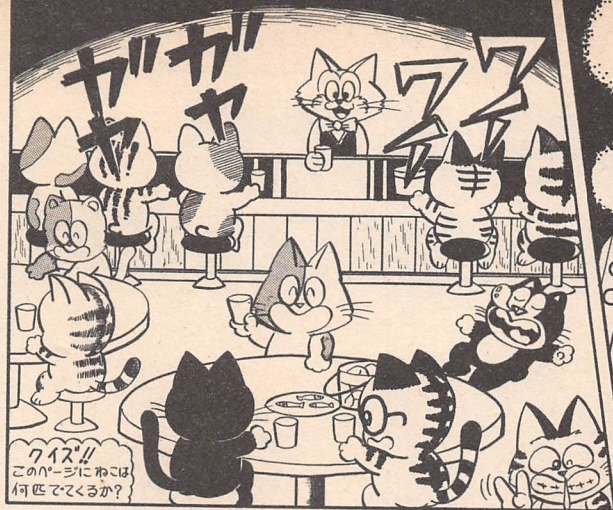
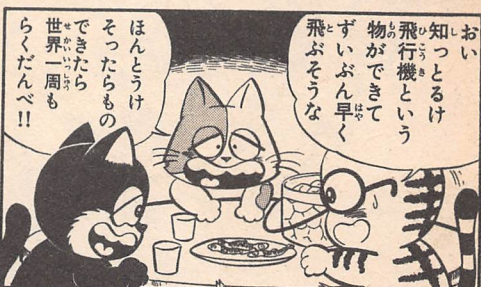
⑩の部屋

①の部屋のとなりに、隠し部屋があるぞ!!

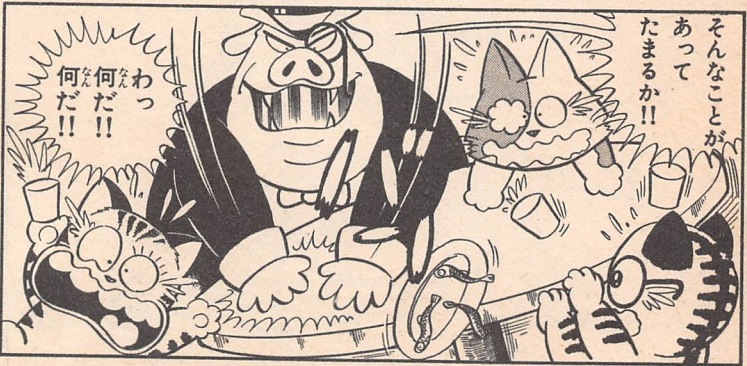
バークの部屋

③王の墓クリア!!
④ラル湖クリア!!
⑤ガウスの町クリア!!
これでオーラパーツ4つがそろったぞ
ビシャッ
ん!?行きどまりだ!!

タカダイス バルバ地方最大のデブ怪獣。
うわっ
ピカーン
あの角は5つ目のオーラパーツ
ブオーッ
ブオーッ
あわっ

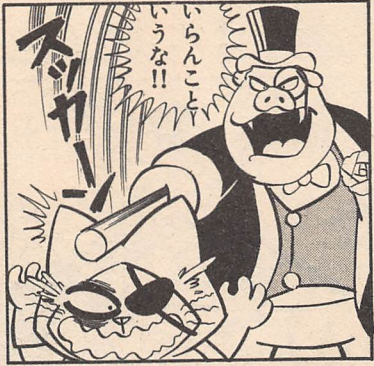
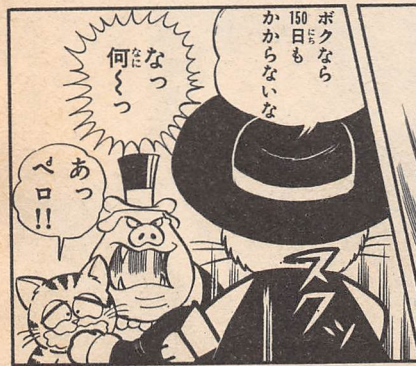
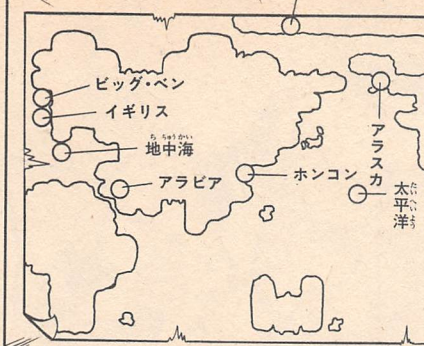
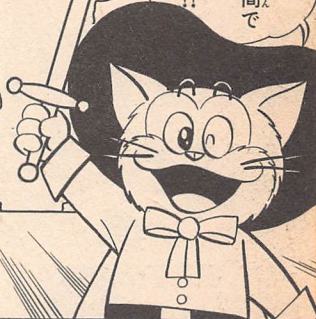
うわっ
バシッ
ん!!
ポトッ
オーラパーツ十字手裏剣くらえ!!
グオオオォー
これで5つそろったぞ!!
あとは姫を見つけ出し地球を救うのだ!!
□アイギーナの予言・終わり■

長靴をはいた猫
世界一周80日大冒険
すずおやすき

これは、飛行機がようやく、飛び始めたころのお話です…

ワイワイ

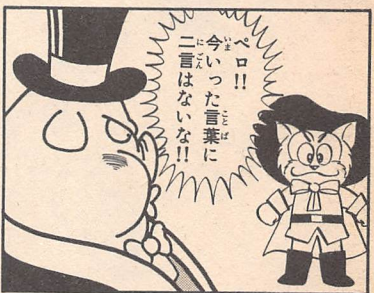
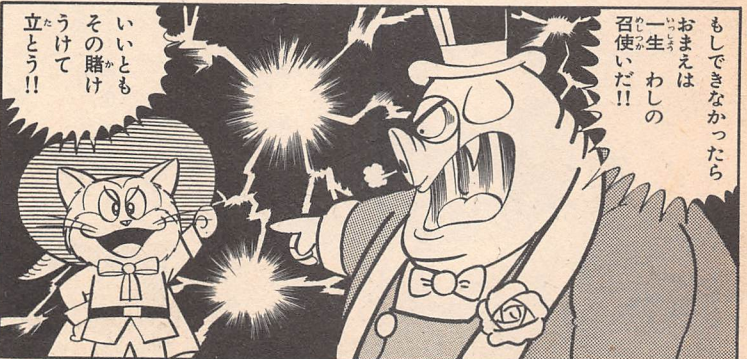
ガヤガヤ

キャットバー まねき猫

クイズ!!
このページにねこは何匹でてくるか?

ひかえおろう
この方を
どなたと
心える!!
ごうつく欲ばり
悪徳金かし
ドケチで
人使いも荒く
そのうえ
スケベで短気
手のつけられない
グルーモン伯爵
さまなるぞ!!

いらんこと
いうな!!
スリャーン

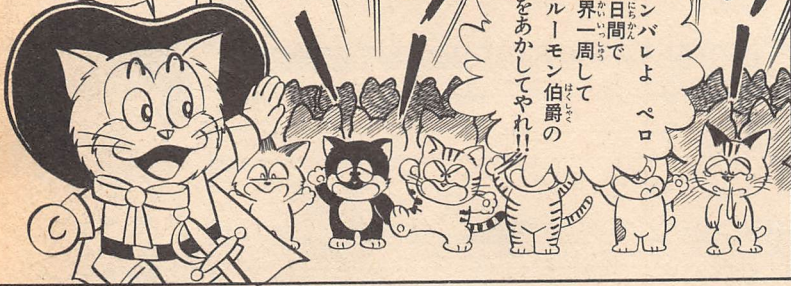
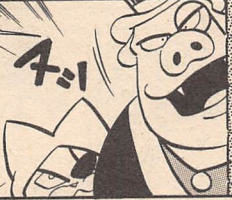
そこのヤツ
世界一周が
150日で
できるじゃと
おまえは世界が
どんなに
広いものか
わかっておるのか

どんなに早い
乗り物に
乗ろうが
世界を回るには
ゆうに1年は
かかるんじゃ
ううう
まっ　負けそ
ボクなら
150日も
かからないな
なっ
何〜っ
あっ
ペロ!!
スクッ

このように回っても80日間で世界一周してこれちゃうね!!

北極の上空
ビッグ・ベン
イギリス
地中海
アラビア
ホンコン
アラスカ
太平洋

そして、ペロの世界一周出発の日は、やってきた……

世界一周80日大冒険

ワー

ワー

ガンバレよ ペロ 80日間で世界一周して グルーモン伯爵の鼻をあかしてやれ!!

ワー

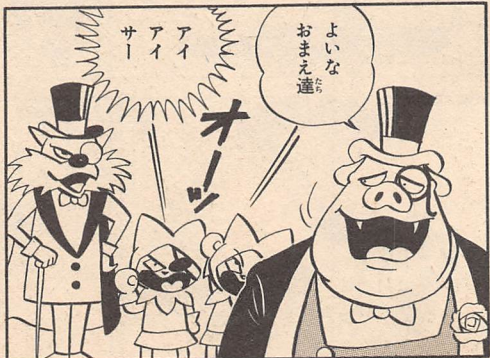
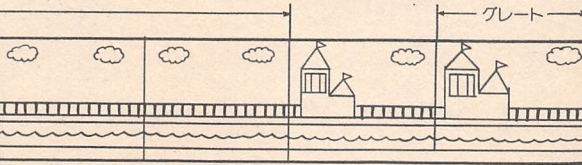
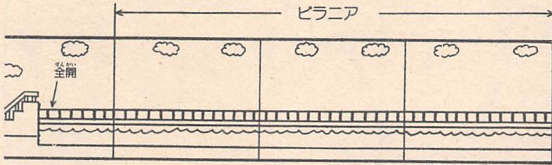
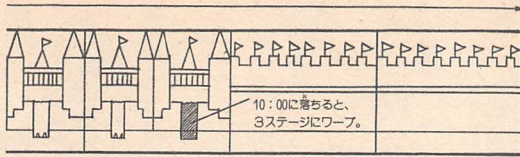
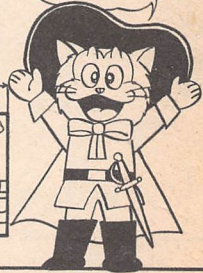
みなさん 見送り ありがとう 必ず80日間で世界を一周してきます

ステージ1 イギリス

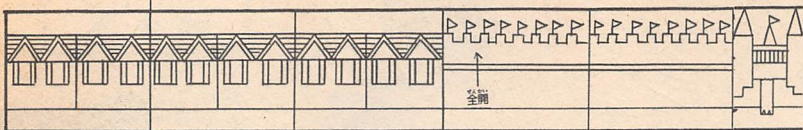
10：00に落ちると、3ステージにワープ。

ピラニア

全開

グレート

このステージは全ステージに対しての練習ステージになっています

スタート⇨

刺客A・B・C

全開

刺客A・B・C

1UP

無敵

刺客A・B・C　ピラニア

白黒

橋の上を通ると…ピラニアが攻撃してくるぞ

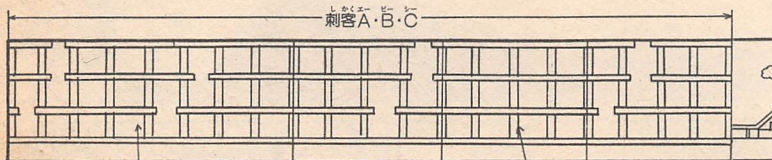
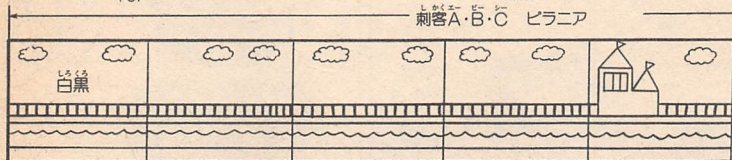
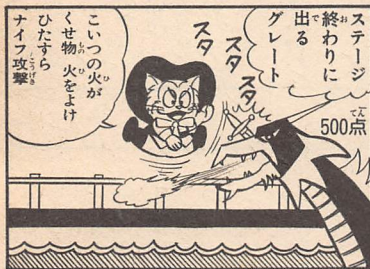
とまっているとくずれる所がある

300点

ステージ終わりに出るグレート

スタ スタ スタ

こいつの火がくせ物 火をよけひたすらナイフ攻撃

500点

長靴の種類

効果	点
=1UP	1000
=Ⓐボタンのパワーアップ	1000
=Ⓑボタンのパワーアップ	1000
=Ⓐ・Ⓑボタンのパワーダウン	5000
=ダメージ回復	1000
日数が伸びる(5日)	1000
=日数が短かくなる(10日)	5000
=敵にふれてもやられない	1000
=画面上の敵がやられる	1000
=Ⓐ・Ⓑボタンのパワーアップ	1000

得にならない靴もあるのでよく注意して取ること

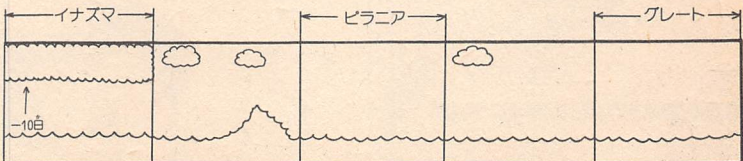
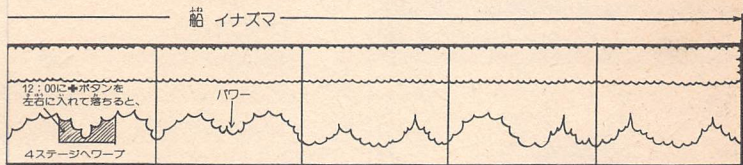
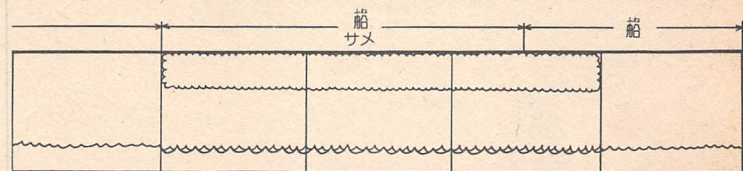
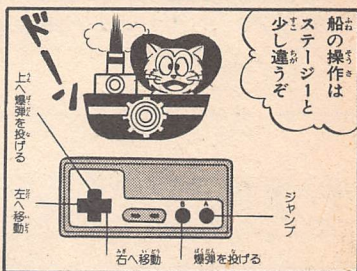
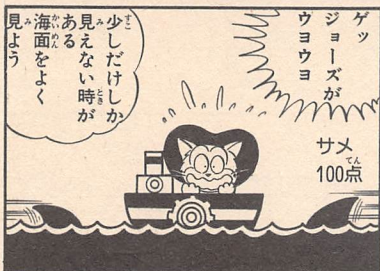
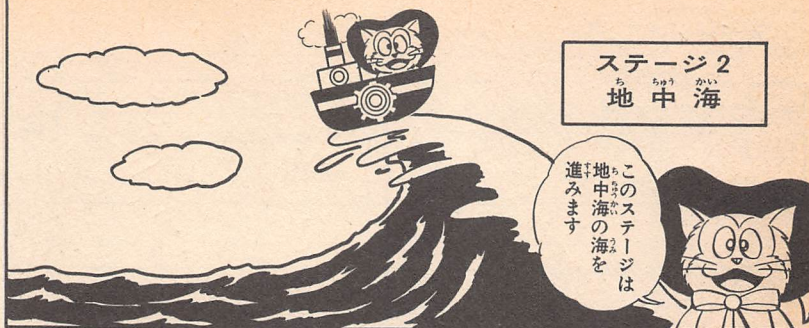
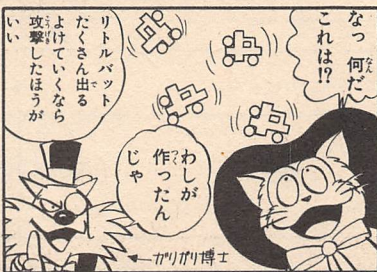
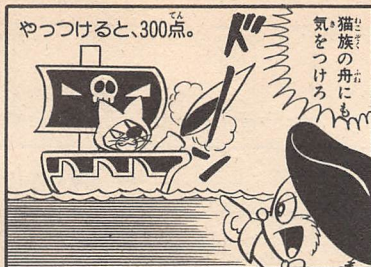
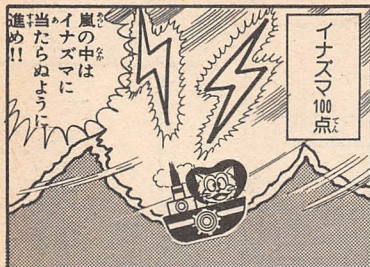
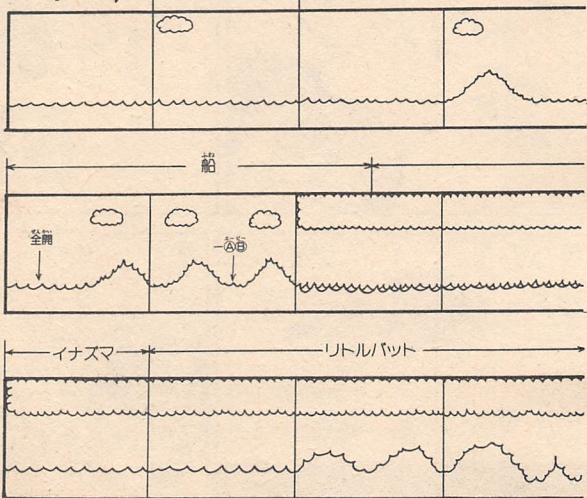
船　　船　サメ

船　イナズマ

12：00に✚ボタンを左右に入れて落ちると、4ステージへワープ

パワー

イナズマ　ピラニア　グレート

−10日

ステージ2 地中海の荒波をうまく進め!!

スタート⇒

船 サメ　船 ピラニア

船

全開　ーⒶⒷ

イナズマ　リトルバット

ステージ3
アラビア

このステージはアラビア国を車で走りぬけます

ブラックバット

−10日

刺客A・B・C

全開

ブラックバット

グレート

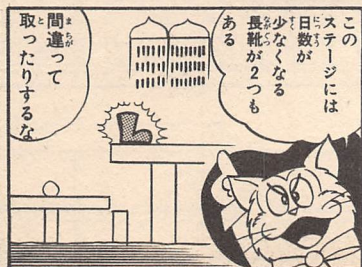
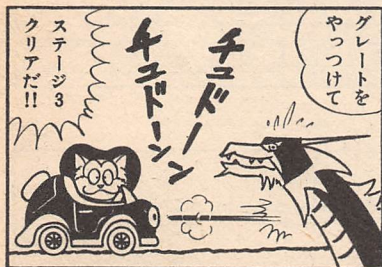
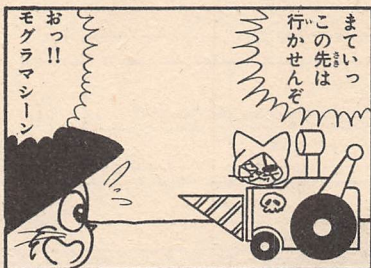
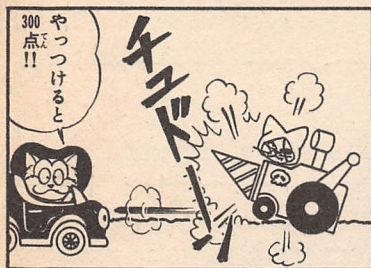
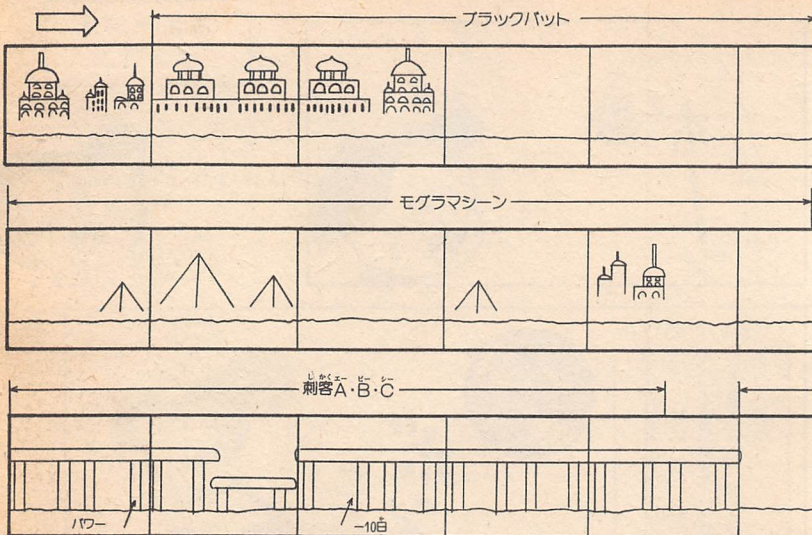
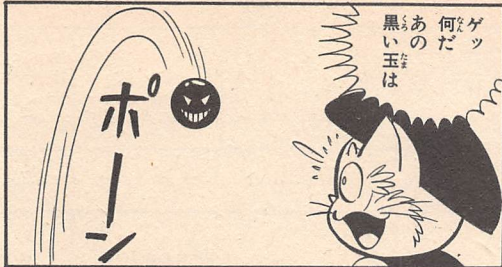
スタート

ブラックバット

モグラマシーン

刺客A・B・C

パワー

−10日

ステージ4 ホンコン

バウンドボール

つねに画面の中心に向かって、着地してくるぞ!! ペロの進む道を、じゃまする最大の敵。やっつけると、200点。

ピラニア

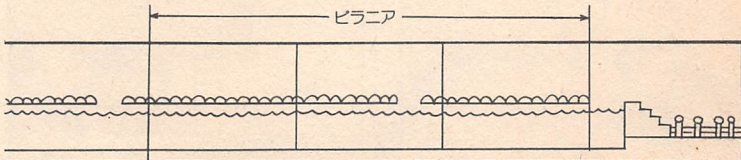
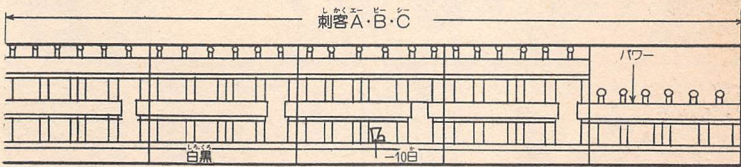
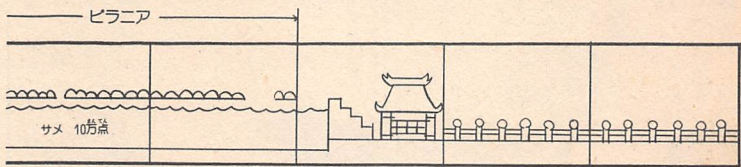
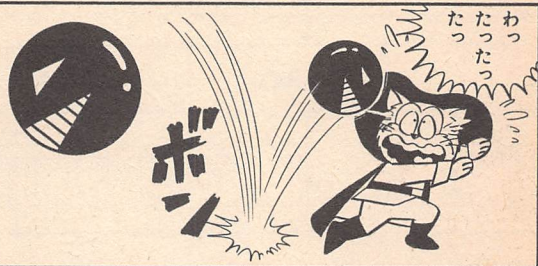
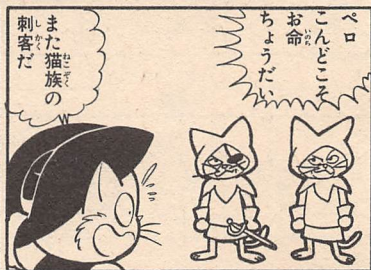
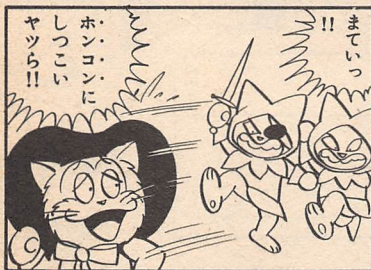
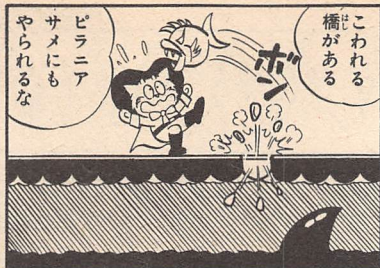
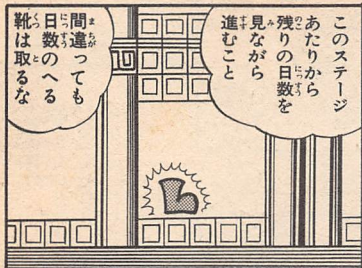
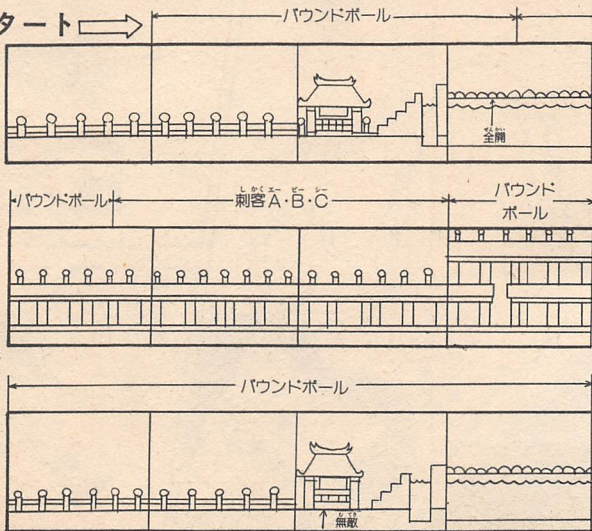
サメ 10万点

刺客A・B・C

パワー

白黒

10日

ピラニア

ステージ4ホンコンだよ まだ先は長い がんばれ!!

スタート ⇒

バウンドボール

全開

バウンドボール　刺客A・B・C　バウンドボール

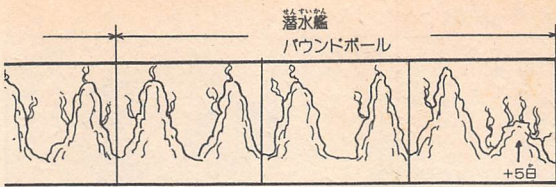
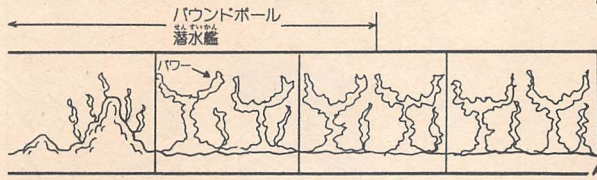
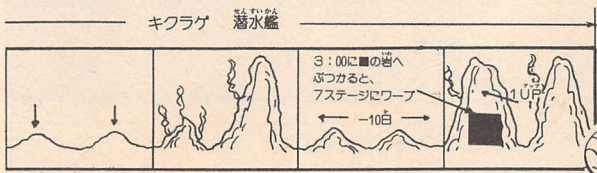
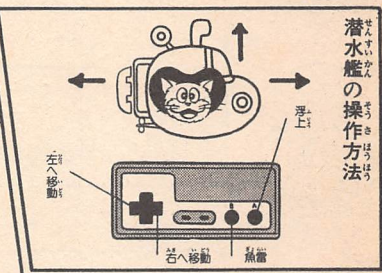
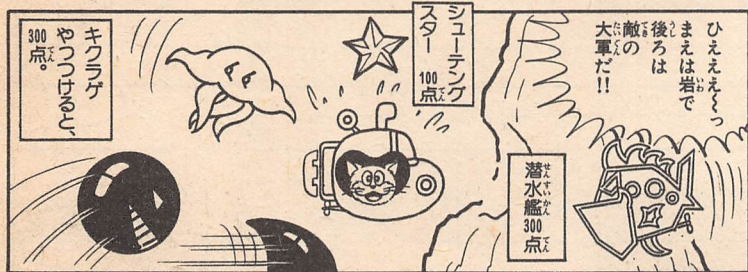
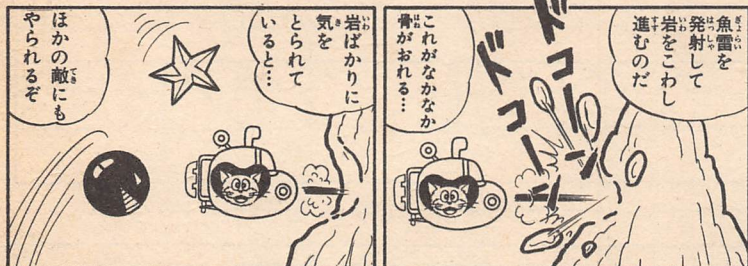
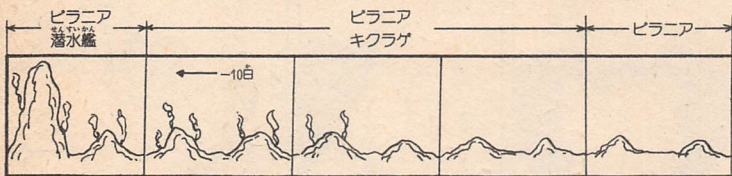
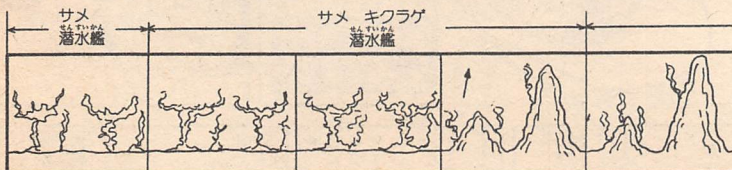
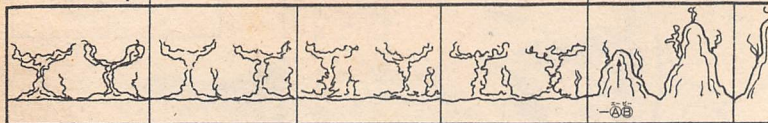
バウンドボール

無敵

ステージ5 太平洋の海底

潜水艦
バウンドボール
+5百

キクラゲ　潜水艦
3：00に■の岩へぶつかると、7ステージにワープ
1UP
−10百

バウンドボール
潜水艦
パワー

このステージは一番操作のむずかしいステージ心してかかれ!!

潜水艦の操作方法
浮上
左へ移動
右へ移動
魚雷

どこがむずかしいんだよ
海の底はきれいだし敵も全然

ゲッ 何だ 何だ 岩がまえに立ちふさがったぞ

スタート
サメ シューテングスター
バウンドボール
シューテングスタ
ⒶⒷ
サメ
潜水艦
サメ キクラゲ
潜水艦
ピラニア
潜水艦
ピラニア
キクラゲ
ピラニア
魚雷を発射して岩をこわし進むのだ
これがなかなか骨がおれる…
ドコーン
ドコーン
岩ばかりに気をとられていると…
ほかの敵にもやられるぞ
ひええぇ〜っ まえは岩で後ろは敵の大軍だ!!
潜水艦 300点
シューテングスター 100点
キクラゲやっつけると、300点。

ビッグバード　　リトルバット

キクラゲ

リトルバット

スタート ⇨

バウンドボール
マンモス
バウンドボール

マンモス
イナズマ

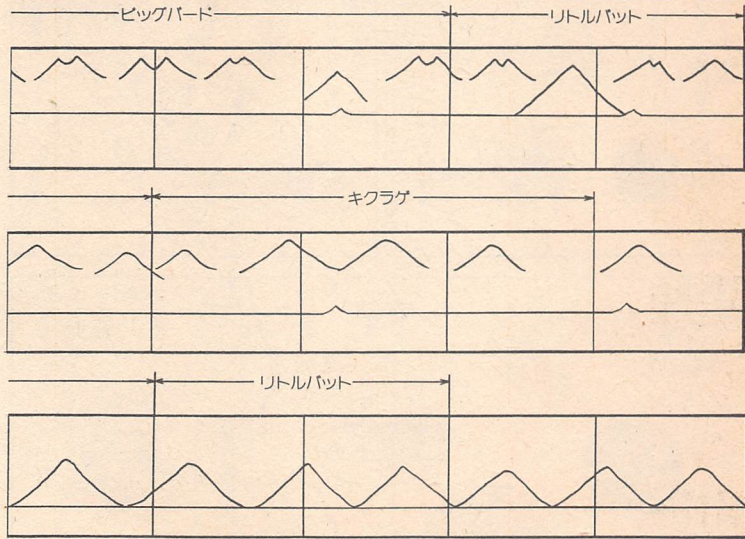
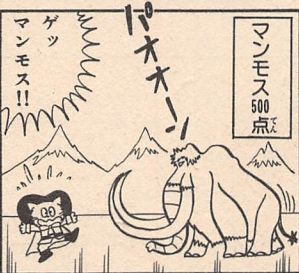
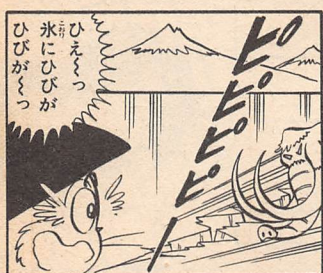
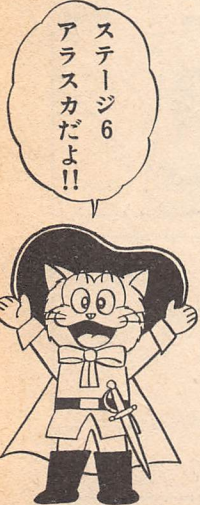
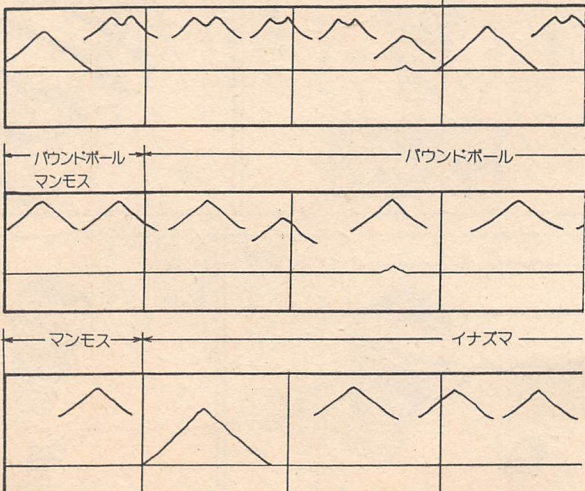
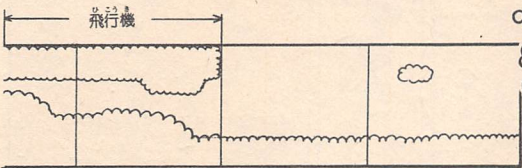
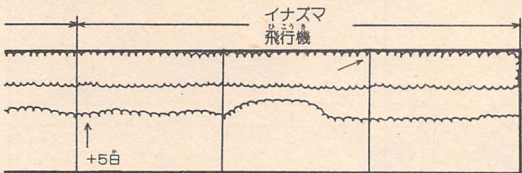
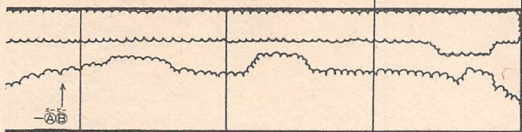
ステージ7 北極の上空

イナズマ 飛行機 — リトルバット

ⒶⒷ

イナズマ飛行機

+5日

飛行機

世界一周も もう少し 敵にやられないように 慎重に進め!!

スタート
飛行機
ビックバード
リトルバット
キクラゲ
飛行機
キクラゲ
イナズマ
−10点
イナズマ
飛行機
イナズマ
1UP
パワー
まていっ この先には 絶対に 行かせんぞ!!
ひえ〜〜っ しつこい ヤツらだなあ
ガリガリ博士の作った飛行機。やっつけると、300点。
こんどは キクラゲ イナズマだ!!

ステージ8
ビッグ・ベン
ついに最終ステージだ
このビッグ・ベンの鐘を鳴らせばボクの勝ちだ!!
グルーモン伯爵
ガリガリ博士
刺客A
リトルバット
刺客B
ブラックバット
パワー
刺客A・C
Ⓐ Ⓑ
リトルバット
刺客A・B
パワー
ブラックバット
−10日
ブラックバット
−10日
刺客A・B・C
スタート

もう
時間がない
急いで
登らねば

がんばれペロ
オレ達も
応援
するぞ!!

ありがとう
みんな!!

ピョン

ピョン

とまっていると、足場がくずれる。ジャンプしながら、どんどん上に登ろう!!
ボン!

鐘つき堂はもう少しだガンバルぞ!!

■長靴をはいた猫 世界一周80日大冒険・終わり■

わんぱっくコミックス
みんな
集まれ…!!
さあ
後半戦に突入だ!!

■スーパーゼビウス・ガンプの謎■

キミは
TVゲームを
単なるゲーム
と思うか!?

電気の流れが
作り出す
絵にすぎない
と……

もし
そのゲームと
同じ世界が
どこかに本当に
あるとしたら
どうする!?

ボクらは
コンピュータと
ブラウン管を
通じて　その
世界をのぞいて
いるのかも
しれないのだ

そして　その
世界の運命が
キミの腕に
かかっていると
したら——

乱丸(らんまる)と乱丸団(らんまるだん)

スーパーゼビウス ガンプの謎(なぞ)

何たってシューティングゲームさ
飛行キャラなら絶対撃ち落とせるんだ!!
オレだって地上の設備は全部こわせるぜ
こないだは隠れキャラだけで50万点はいったし…

あれっ…

今のケチでデブでカセット持ちの柳田じゃないか!?
ああ 何かボーッとしてて変だったなぁ…

この露路から出てきたんだ

!? こんなとこにこんな店あったっけ!?
さあ…いつの間にできたんだろう
ゲームコーナー スーパーゼビウス
ゴーストバスターズ

入ってみる!? ケンチ
もちろんタッチン

だ〜〜れも
いないんで
やんの…
あれっ
ファミコン
じゃないか

いらっしゃい

おやりに
なるかな
……

じょーだん!!
ファミコンなら
わざわざ
こんなとこで
やる必要ないよ
そうかね
ちょっと
ケンチ
これ…

何だい
これ まだ
買ってない
んだろ

ワオ!!
SUPER
XEVIOUS
ガンプの謎

やってみんかね
お代はいらんよ
ほんと!? やるやる
オレも

ぷっ

当店のはへたすると命にかかわるかも知れんよ
それでもいいかね

冗談キツイよおじさん
タダだからっておどかさないでよ
やろーぜやろーぜ

ほんとにいいんじゃな…
いいからスイッチ入れてよ

グッドラックじゃ
ガチ

!?
ガタガタガタ

う……ん

ガバ
はっ

到着しました
うむ

ケンチ大丈夫か
ふえ〜〜〜

フラフラするよぉ
こちらへどーぞ

フェ……

ようこそ志願兵諸君!!

よくきてくれた
諸君の勇気に感謝する

何だこりゃ
いったいどうなってるんだ
いてて

ボクらはスーパーゼビウスをやりにきただけだよな
だからゼビウス軍と戦いにきてくれたのだろう
そりゃあ敵はゼビウス軍だけど…

これゲームでしょ
これはゲームではない!! 戦争だ!!
戦争のゲームじゃないのか!?

時間がムダよパパ
だからいったでしょ
アテにならないって

何だかんだいってもこわいのよ
と中で逃げ出すかそれともやられるか
どっちにしても アテにならないわ
しかしねジュリア
パイロットが少ない我が軍としては
あたし1人で行くわ
それじゃおまえ
足手まといになるような弱虫のおもりはまっぴらよ!!
たかがTVゲームでえらいいわれようやな
きれいなお顔でキツイことを
頭きた!! オレはやるぞ!!
おお!! オレだって!!

ゲートオープン

これが操縦カン!?
初心者向けにしてあるのよ!!

やっぱしゲームとしか思えん!!
ボクもだ

ごちゃごちゃいってないで!!
行くわよ!!

1号機より発進!!

パワーアップ・アイテム

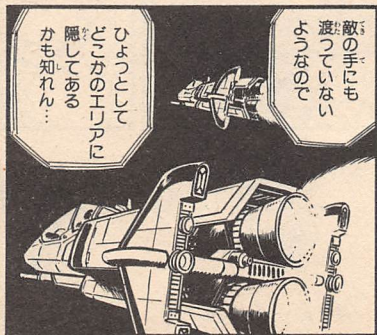
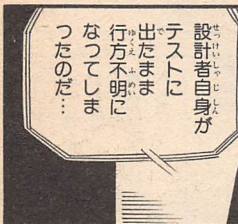
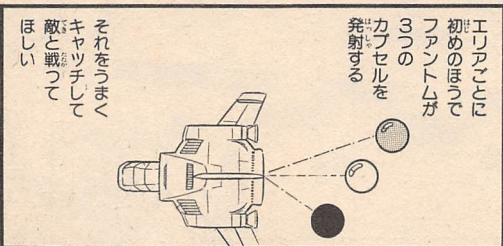
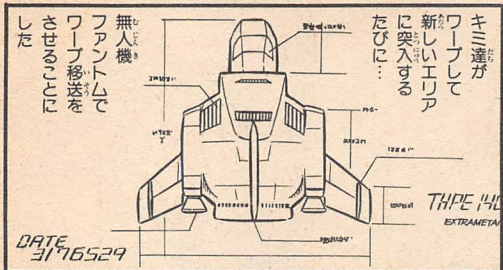
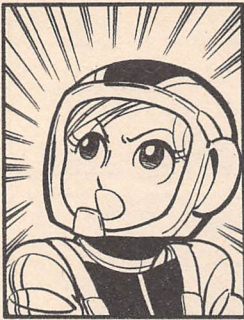
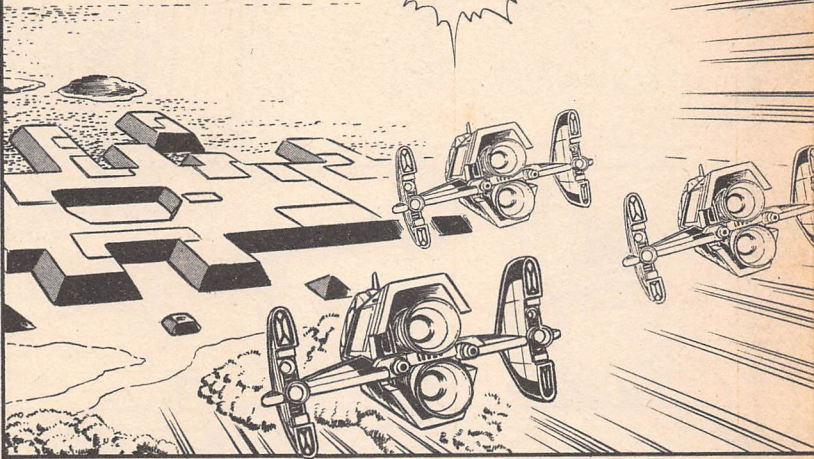
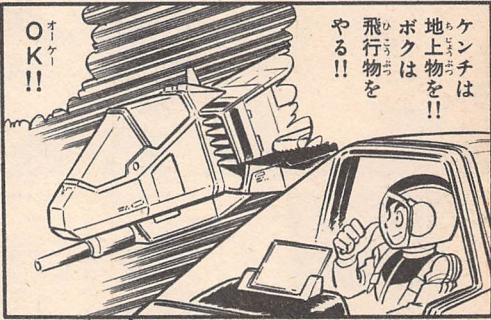
①バリヤ　黒のカプセル

敵の攻撃から、ソルバルウを守る。1個につき1回。

②ワイドブラスター　黄色のカプセル

爆撃範囲が拡大。

③バックザッパー　青のカプセル

前方だけでなく、後方にも、ザッパーを発射。

装備してないんじゃしようがないじゃん
うむそこでだ!!

キミ達がワープして新しいエリアに突入するたびに…
無人機ファントムでワープ移送をさせることにした
TYPE 140
EXTRAMETAL
DATE 3176529

エリアごとに初めのほうでファントムが3つのカプセルを発射する
それをうまくキャッチして敵と戦ってほしい

それと
まだ何かあるの!?

…実はもう1つ最新兵器があったのだが…
設計者自身がテストに出たまま行方不明になってしまったのだ…

敵の手にも渡っていないようなので
ひょっとしてどこかのエリアに隠してあるかも知れん…

どこにあるかわからない物を探してるヒマはないわ!!
ジュリア…

エリア1

さあ敵陣よ!!

キコーン

10点

虫みたいにうるさくつきまとう。

ラグーン

片方100点
残り400点

二つに分かれて襲ってくる。

シドログラム

10点

空においてある機雷。

エリア1

隠れキャラで1UPできる!!

雲の中に入る時には、シドログラムを倒してからにしたほうが、有利になるぞ。

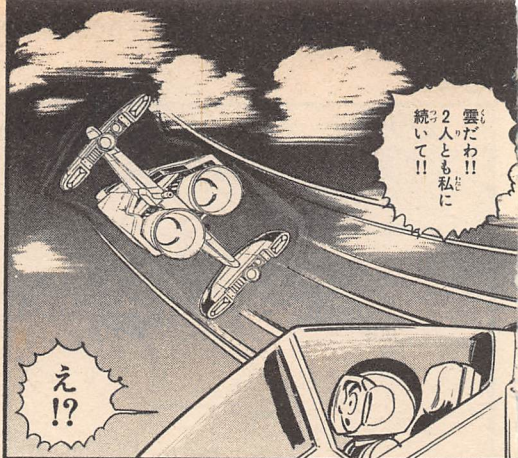
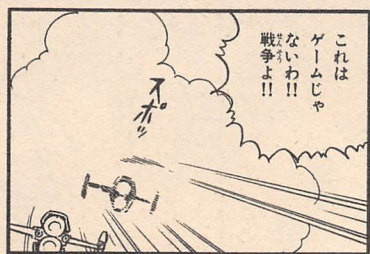
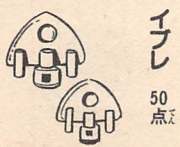
スタート早々のエリア1には、1UP隠れキャラがひそんでいるぞ。スペシャル・フラッグに何だかよくにている、ピンがそれだ。2周目に、島を撃てば、出現する。1周目で、一発クリアできた場合には、5000点のボーナス得点だ!!

スタート

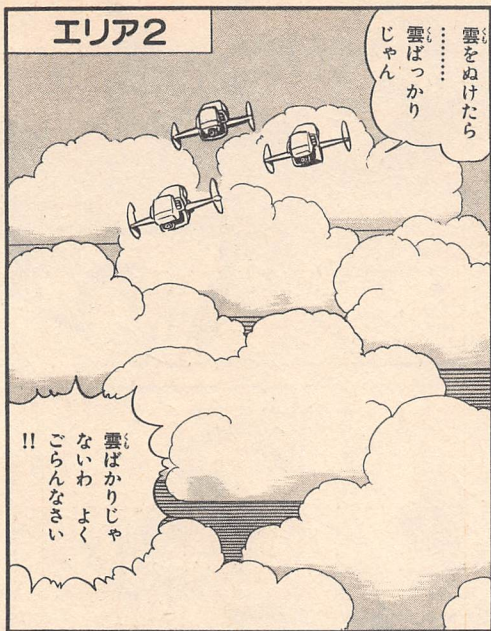
地図は下から上へ見ていこう!!

△ ソル

--▷----- スペシャル・フラッグ

△ 大得点隠れキャラ

イブレ

50点

左右に大きくゆれながら飛ぶ。高速で突っ込んできて、フェイント攻撃をかける。

エリア2

1発クリアでボーナス5000点

雲の中に隠れている、シドログラムに注意しながら、ザッパーを撃ちまくれ!!

マップ後半に入ると、イリアンに捕えられたファントムが、画面の下から出現!!

ファントムが出現したら、左右のイリアンを、すかさず、撃ち落としてしまえ。

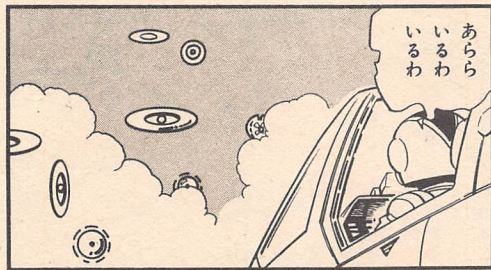
ファントムと合体しろ!! ソルバルウを、次のエリアに導いてくれちゃうぞ。

エリア2

雲をぬけたら……雲ばっかりじゃん

雲ばかりじゃないわ よくごらんなさい!!

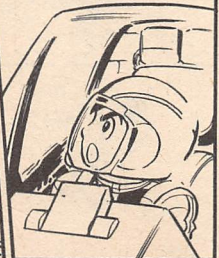
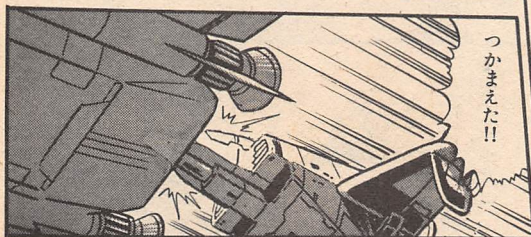
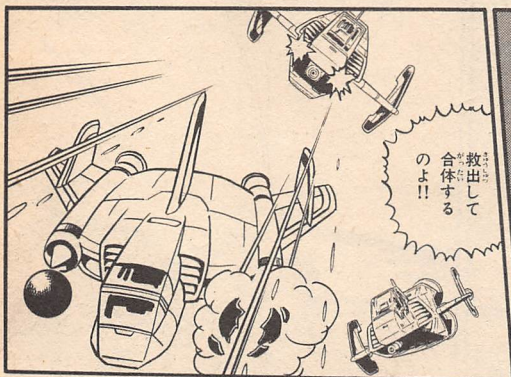
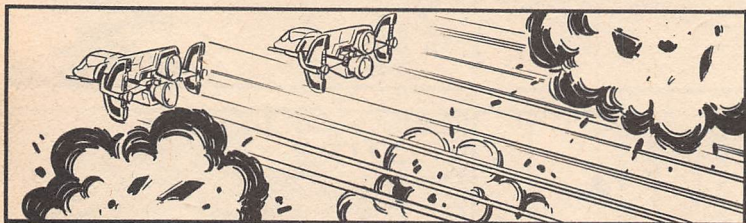
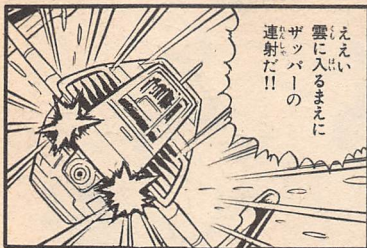
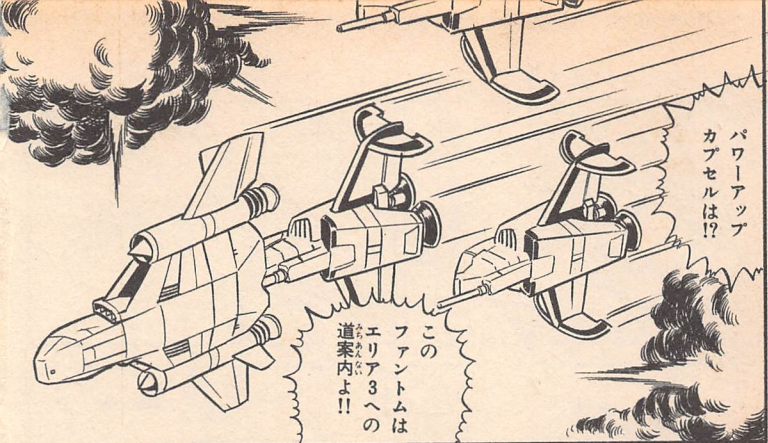
エネトーロイド 40点

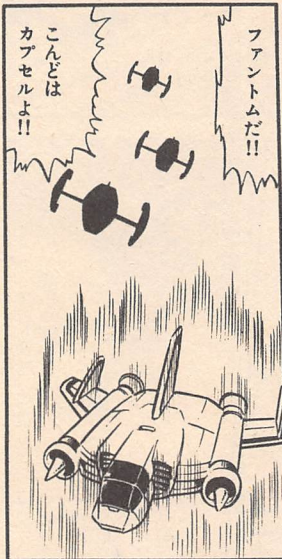
トーロイドより早い。タテにも回転するぞ。

ゼキロイド 50点

高速で突っ込んできて、フェイント攻撃をかける。

ファントムだ敵につかまっているぞ!!

救出して合体するのよ!!

つかまえた!!

パワーアップカプセルは!?

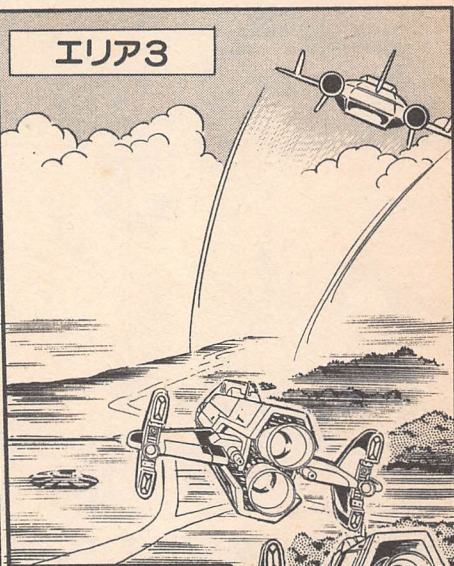
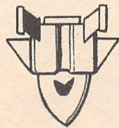
このファントムはエリア3への道案内よ!!

エリア3

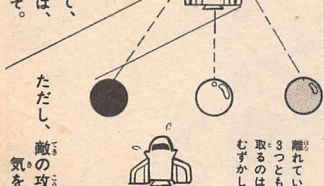
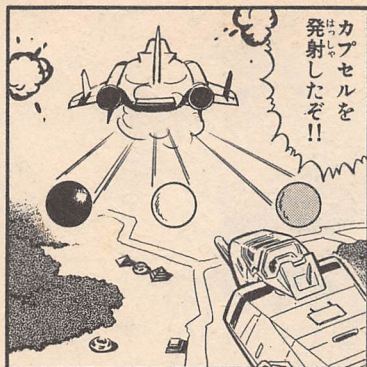
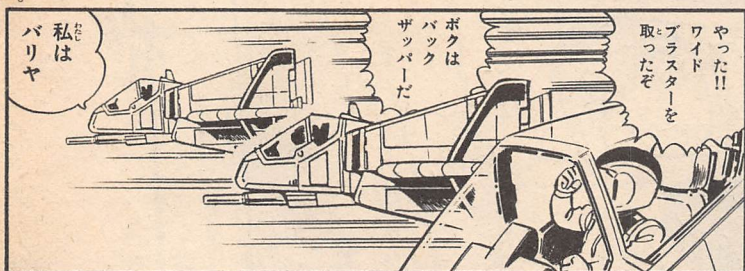
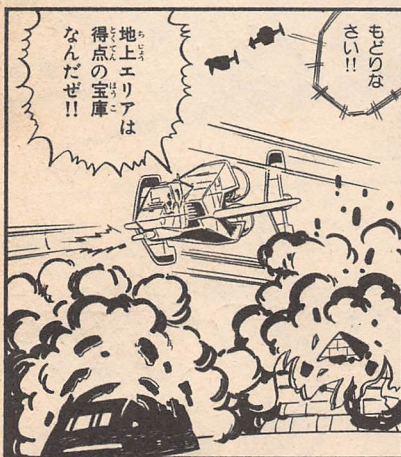
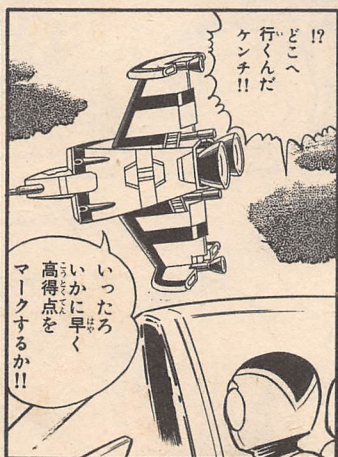
ファントムだ!!

こんどはカプセルよ!!

オリース
100点

旋回すると3機に分かれる。

ソス
500点

地下にある砲台。
近づくと出てくる。

カプセルの取り方
ファントムが現れたら、すぐ後ろについて、飛ぶようにすれば、3つとも取れるぞ。
離れていると、3つとも取るのはむずかしい。
ただし、敵の攻撃には気をつけて。

カプセルを発射したぞ!!

やった!! ワイドブラスターを取ったぞ
ボクはバックザッパーだ
私はバリヤ

!?
どこへ行くんだケンチ!!
いったろいかに早く高得点をマークするか!!

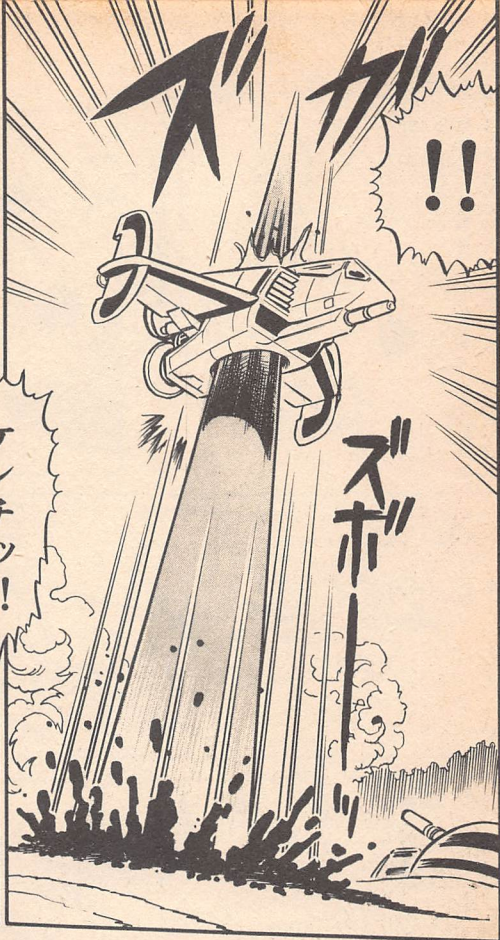
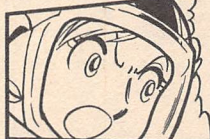
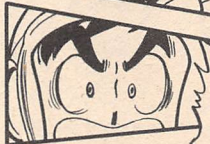
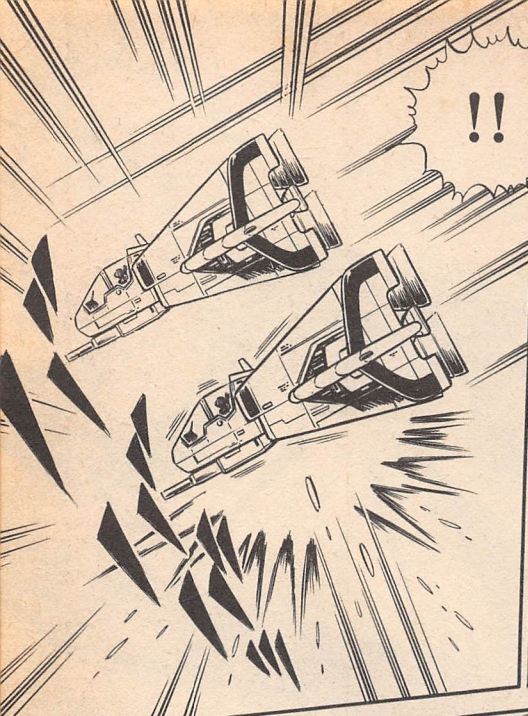
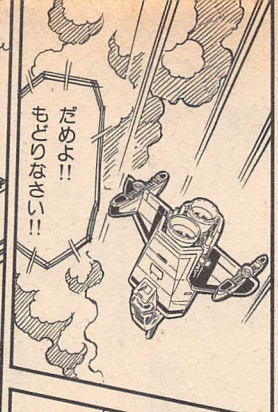
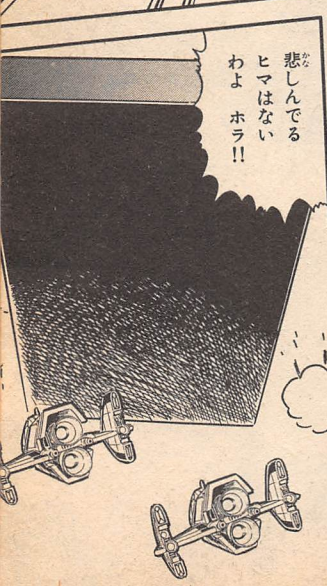
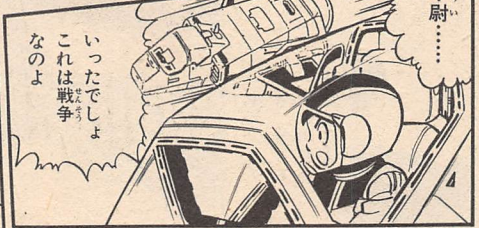
もどりなさい!!
地上エリアは得点の宝庫なんだぜ!!

ズガ!!

ズボーーッ

あ………

ケンチッ!!

はは…
ちょっと
いい気に
なりす…
ぎ…

だめよ!!
もどりなさい!!
!!
危ないっ!!
中尉……
いったでしょ
これは戦争
なのよ
悲しんでる
ヒマはない
わよ ホラ!!
中尉は
大丈夫
なの!?
バリヤよ…
ケンチの
ことは
残念だけど…

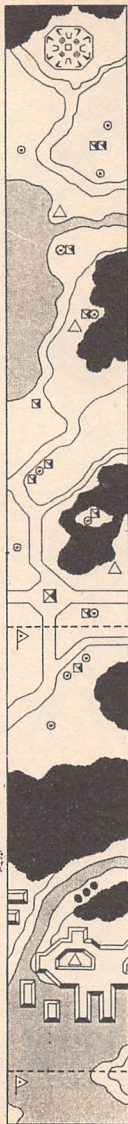
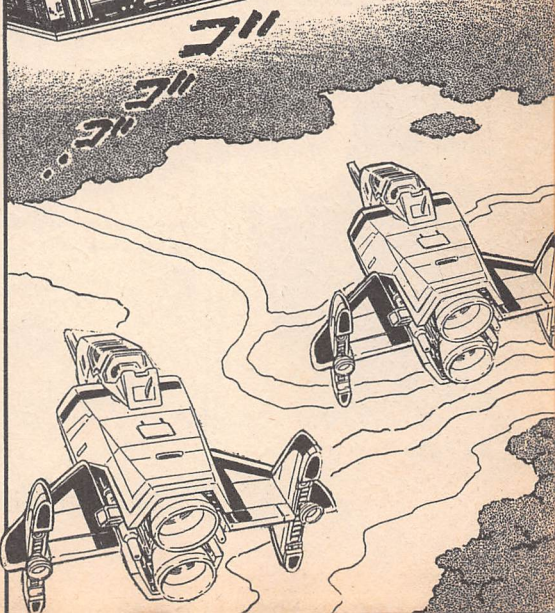
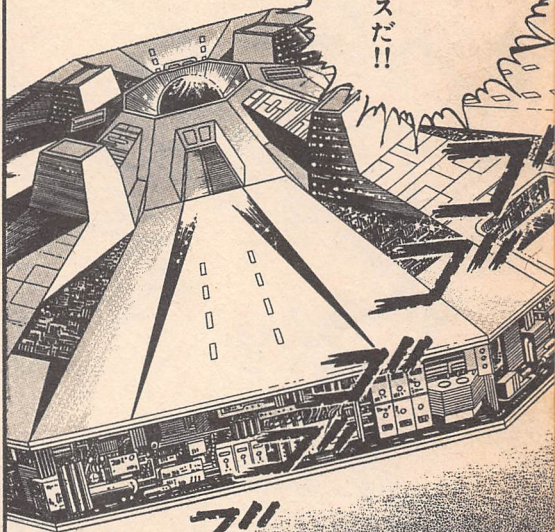
出た!!
アンドア
ジェネシスだ!!

ゴゴ
ゴゴ
ゴゴ
ゴゴゴ・・・

アンドアジェネシスと対決だ!!

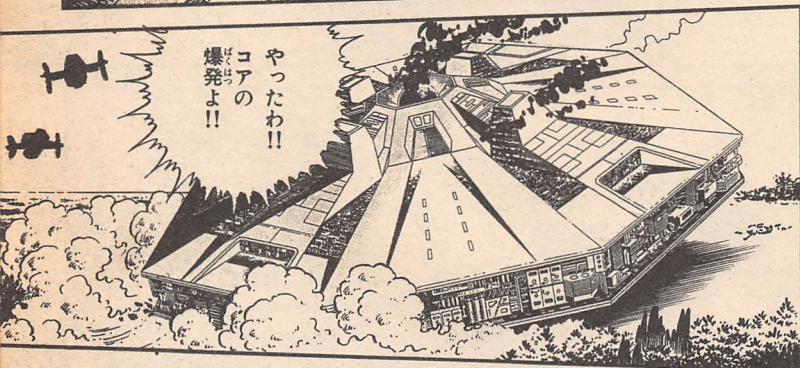
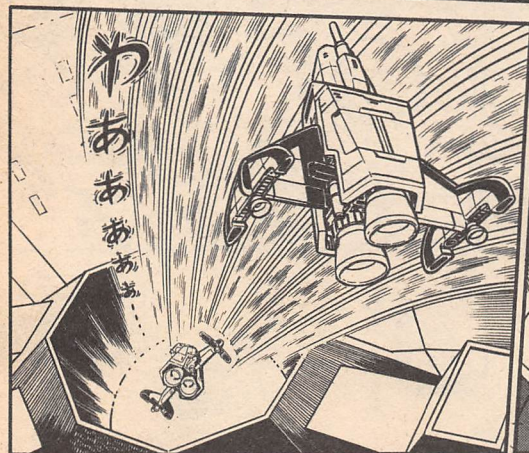
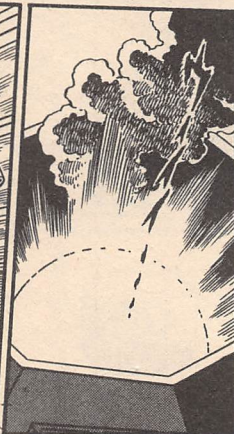
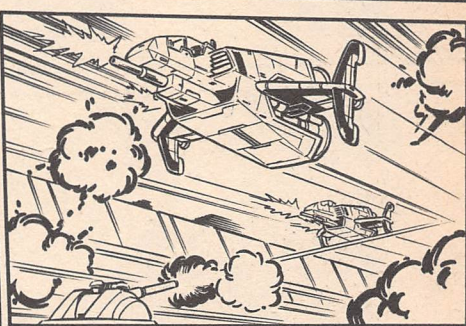
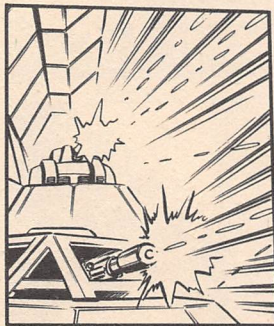
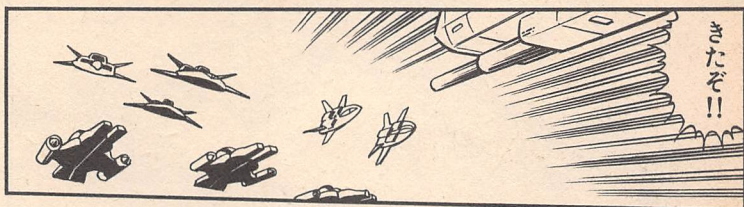
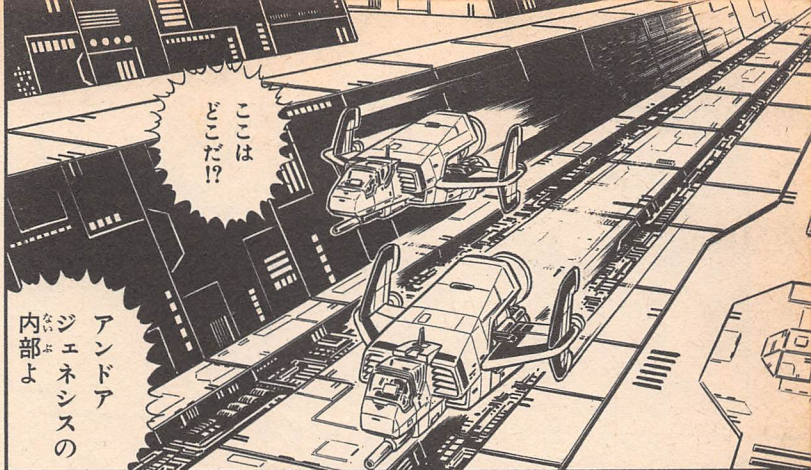
アンドアジェネシスは、ま下に飛び込むと、とってもやっつけやすくなるぞ!!

最低、黄色いカプセルだけは、取っておこう。攻撃の範囲がぐ〜んと広まるぞ。

エリア2で助けたファントムが、カプセルを持って出現。取ればパワーアップ。

くそっ
くそっ
おまえの弱点は
知ってるぞ!!

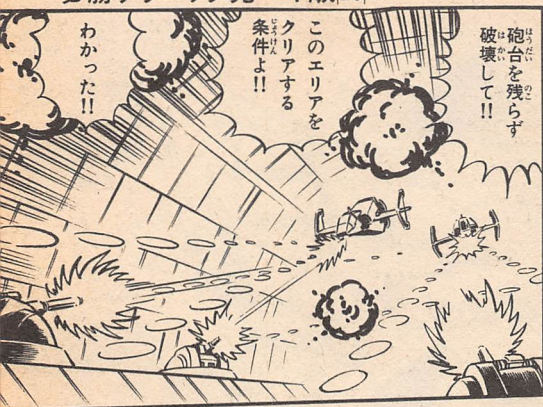
やったわ!!
コアの
爆発よ!!

わああああ

ここはどこだ!?

アンドアジェネシスの内部よ

ガルドルデ 200点

タルケン 200点

アンドアジェネシス内部のコア。

ドルデ 500点

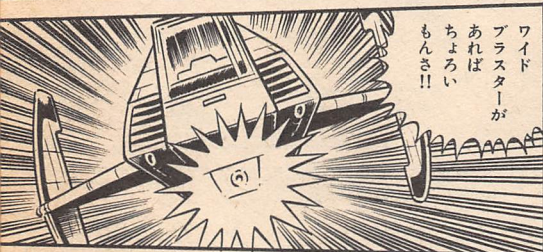
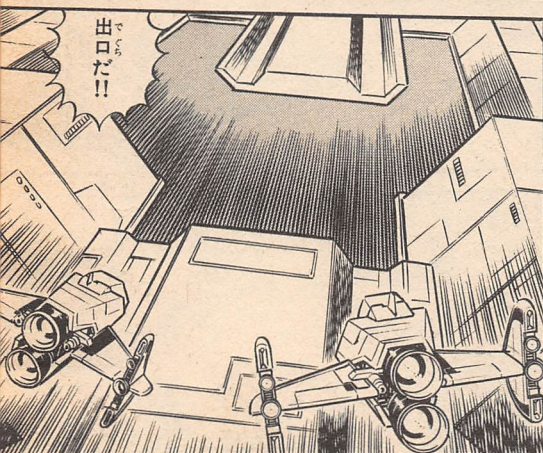
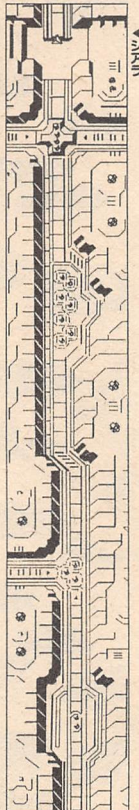
銃座
ジアラを出すのに必要。

ピトキャッド 1000点

アンドアジェネシス内部の砲台。

エリア4

ワイドブラスター取れば楽勝!!

ジアラ

スタート

ジアラは出現させると1〇〇〇〇点。倒せばさらに1〇〇〇〇点のボーナス!!

ゴール地点の向こう側にある矢印を、ブラスターで撃て!! ジアラが出現するぞ。

ソルバルウの操縦に、注意をはらう必要があるぞ。あまり上に上げすぎると、オリースやラグーンの、エジキにされてしまうのだ。いざとなったら、2周目がある。慎重にいけ!!

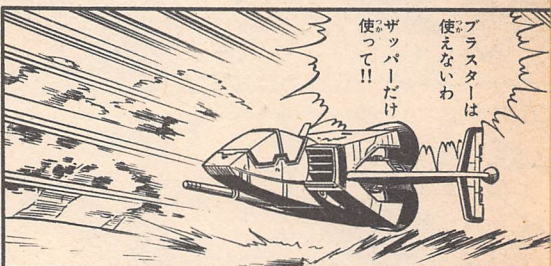
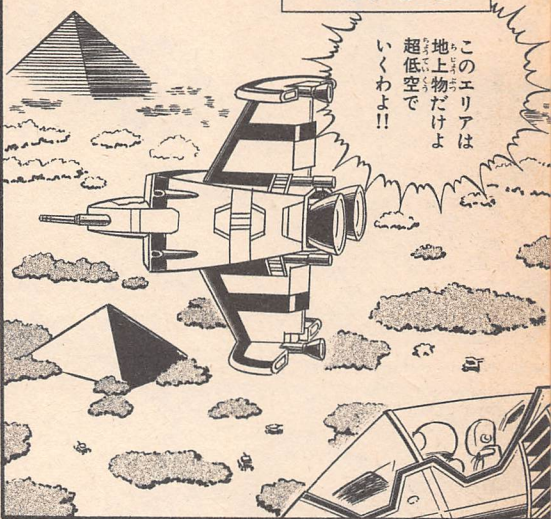
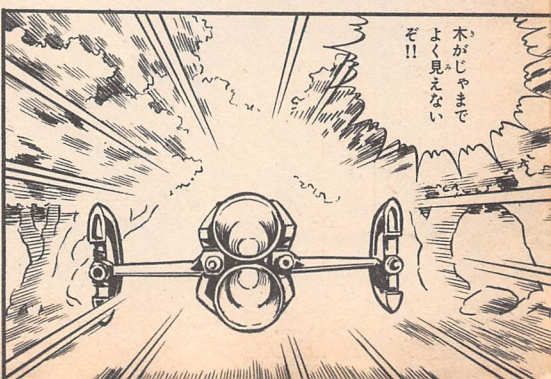
エリア5

スタート

ザッパーだけがたのみのつなだ

ピラミッドには左右2つの入口がある。1UPチャンスだ!!

ファントムの落とすカプセルは、必ず手に入れよう。

スタートした直後が、パワーアップのチャンスだぞ。

イラ

20点

うるさい森のハエ。隠れているヤツに注意。

グロブダー(大)

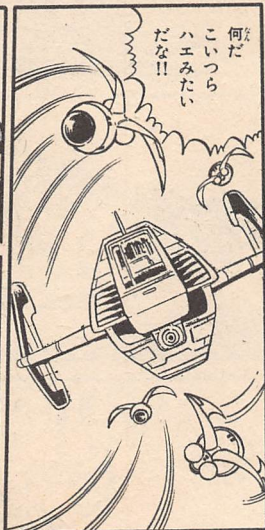
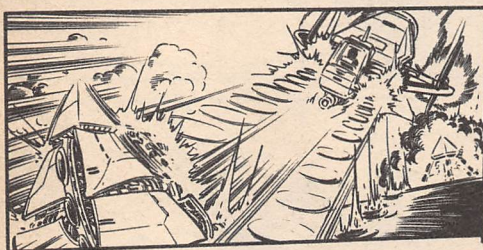
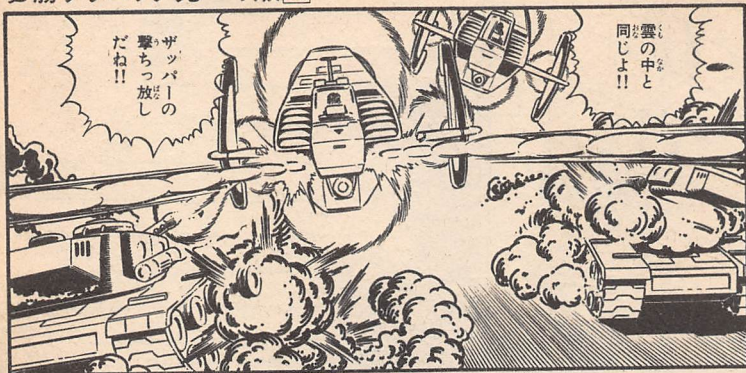
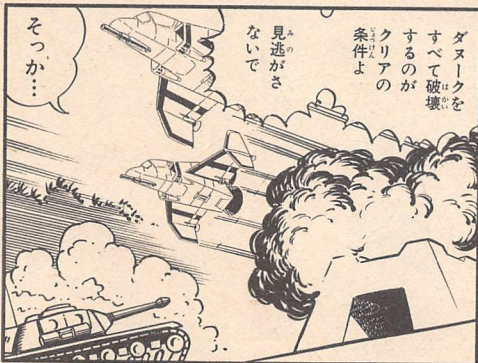
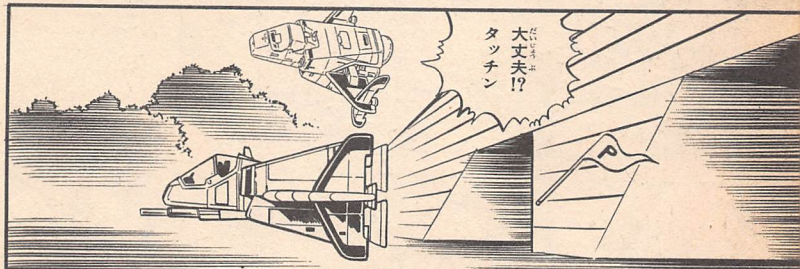
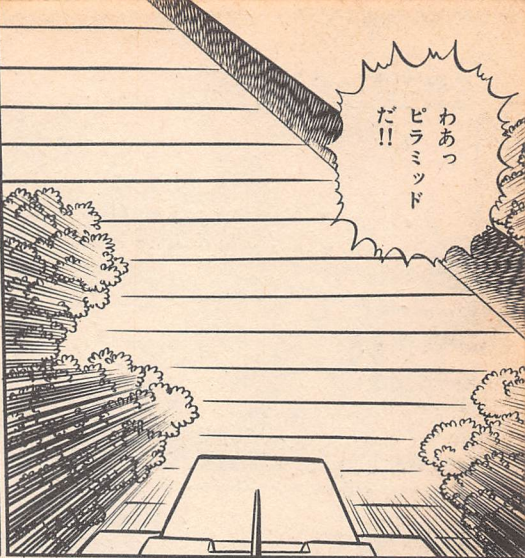
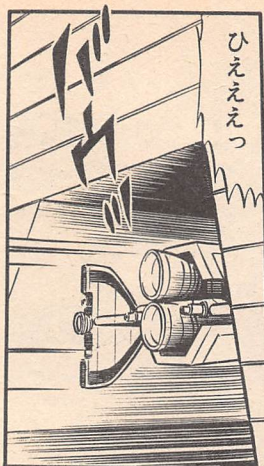
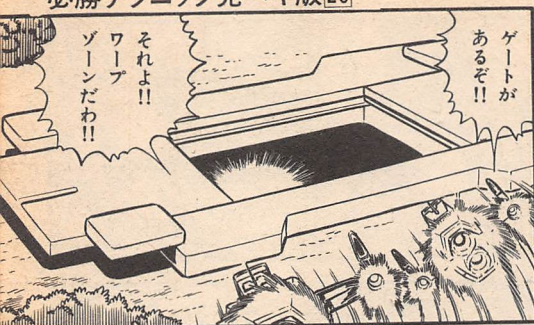
400点

4発で破壊。

ダヌーク

100点

森の出口をあけるのに必要。

わあっピラミッドだ!!
ひえええっ
大丈夫!? タッチン
たまたまトンネルがあったからいいけど
気をつけなさいよ
ダヌークをすべて破壊するのがクリアの条件よ
見逃がさないで
そっか…

エリア6

エリア5の続きなんだぜ!!

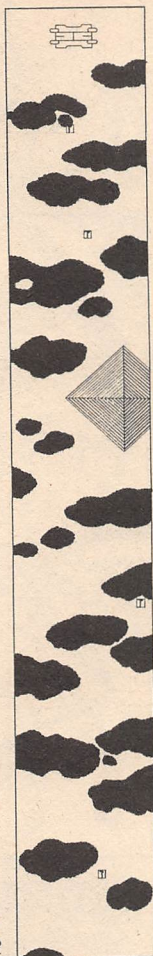
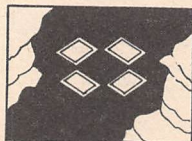
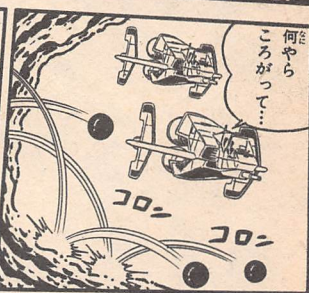
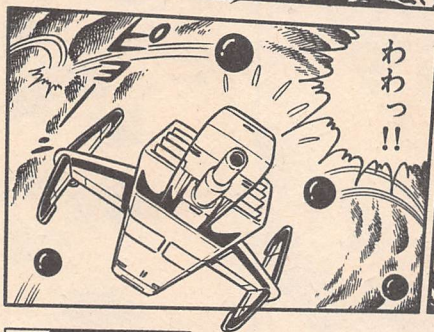
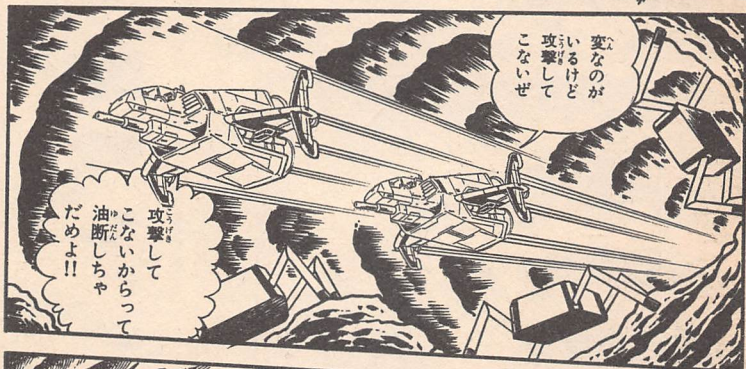
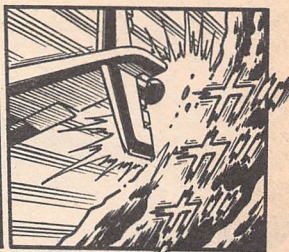
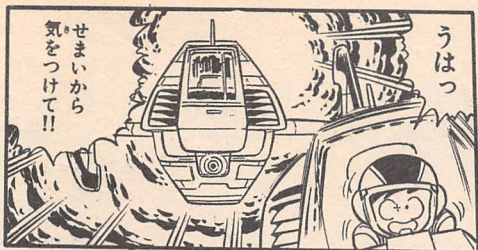
一発クリアすると、20000点のボーナスだ。ラッキー!!

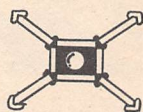
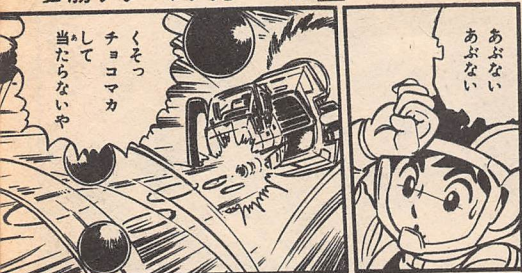
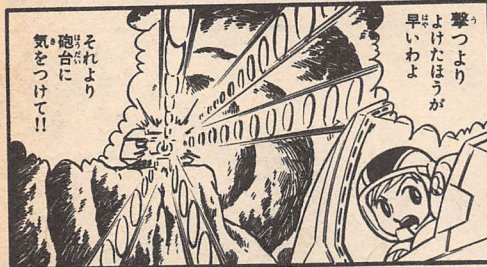
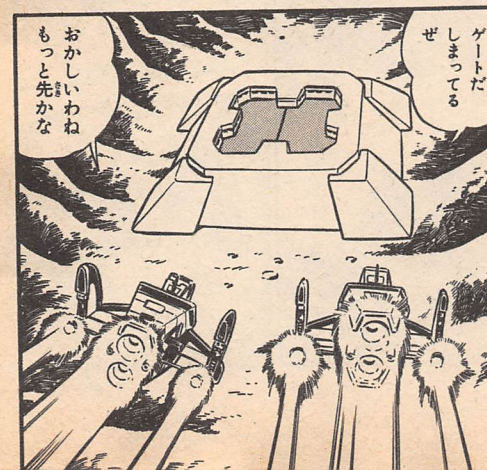
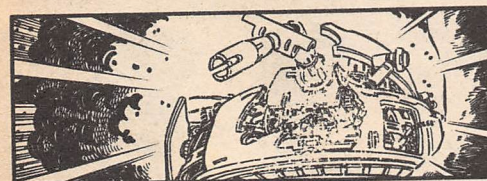
グロブダーは、4発撃たないと、倒すことができないぞ!!

イラは、後ろからまとわりついてくるぞ。早目に倒せ!!

うはっ
せまいから気をつけて!!

変なのがいるけど攻撃してこないぜ
攻撃してこないからって油断しちゃだめよ!!

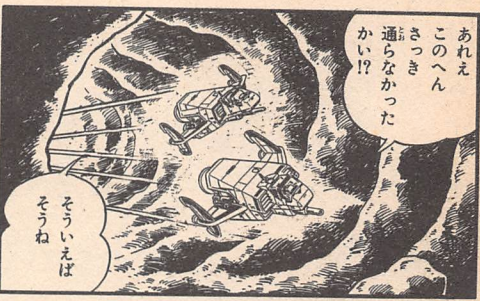
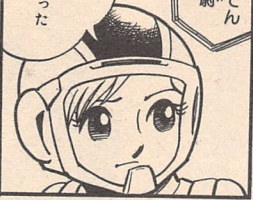
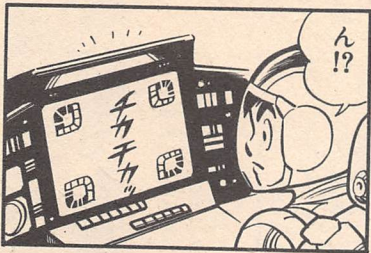
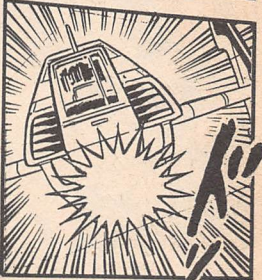
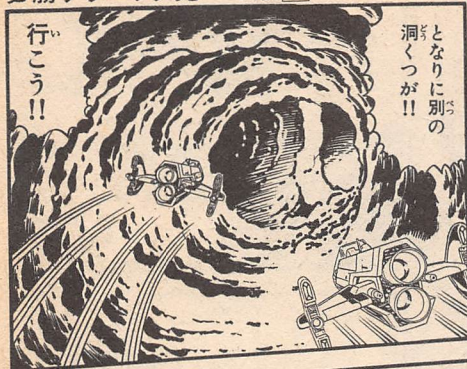
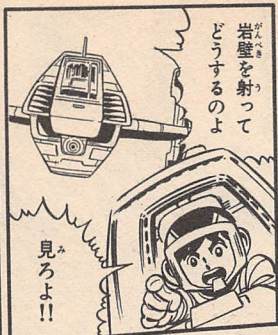
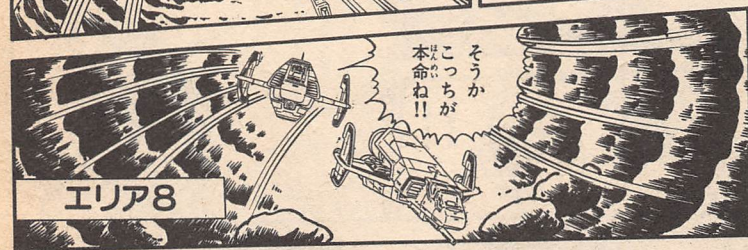
わわっ!!
ピョーン
何やらころがって…
コロン
コロン

バイラー
300点
可動式砲台
時々、射つ。

クミ
5000点
ピョンピョン跳びはねるやっかいなヤツ。

ピトソボライ
1000点
連射してくる砲台。

エリア7

岩をこわしてピトルを取れ!!

黄色い岩をブラスター攻撃すると、ピトルが出現するぞ!!

エイムが赤く点滅する壁に、ブラスターを撃ち込もう!!

壁をこわしたら、左の洞窟に入り、黄色い岩を探し出せ!!

あれえ このへん さっき 通らなかった かい!?
そういえば そうね
どうなってんのさ 中尉
どうやら 2巡目に 入ってしまった ようね
実は… ここから先は まだ情報が 入ってきて ないの
ほんと!? ひでえ話
ん!?
チカチカッ
そういえば さっきも…
!! もしか したら…
ズ
きやっ!!

岩壁を射ってどうするのよ
見ろよ!!
となりに別の洞くつが!!
行こう!!

そうかこっちが本命ね!!
エリア8

大きな岩がごろごろしてて危ないな
爆破して進むのよ

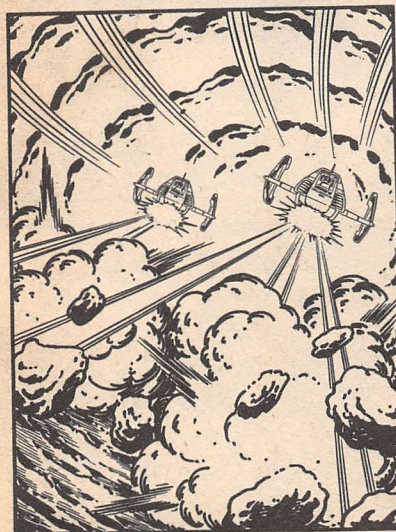
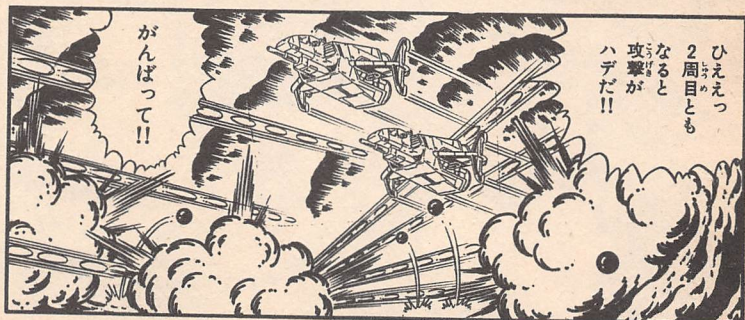
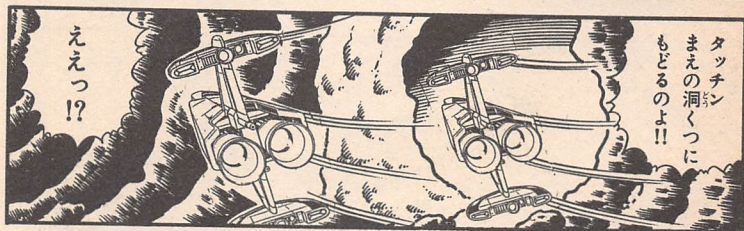
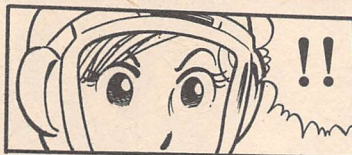
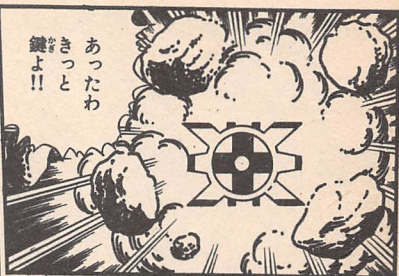
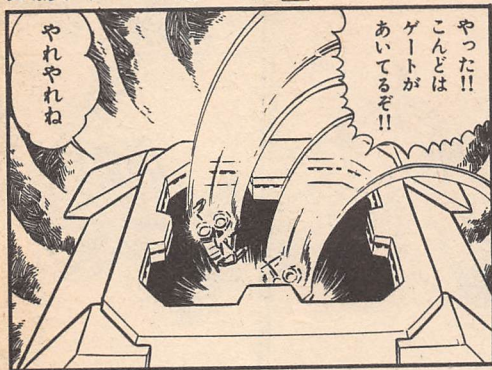
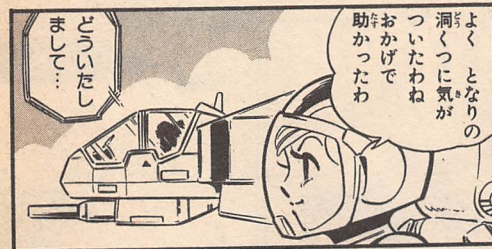
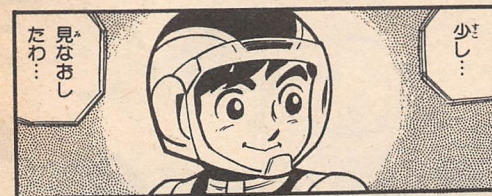
あったわ
きっと
鍵よ!!

さっきの
ぬけ穴だ
1周
しちまったよ

鍵は
あったけど
このエリアには
ゲートらしき
ものはないな

!!

タッチン
まえの洞くつに
もどるのよ!!
ええっ!?

ひええっ
2周目とも
なると
攻撃が
ハデだ!!
がんばって!!

エリア8

ピトルを取って確実のクリア!!

バイラーは、とまっている時が、チャンスだ。狙い撃て!!

ピトルを取ったら、右の洞窟へ進もう。奥に出口があるぞ!!

◀出口は右の洞窟の先

ピトゾポライは連発で撃ってくるぞ。早目にやっつけろ!!

エリア7・8の攻略法

エリア7に入ったらすぐ、エイム（照準器）で、エリア8への入口を、探そう。

エリア8で、ピトルを探し、手にいれてから、エリア7にもどれば、攻撃がひどくならずにすむよ!!

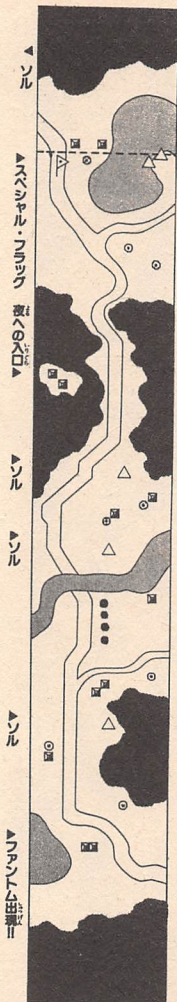
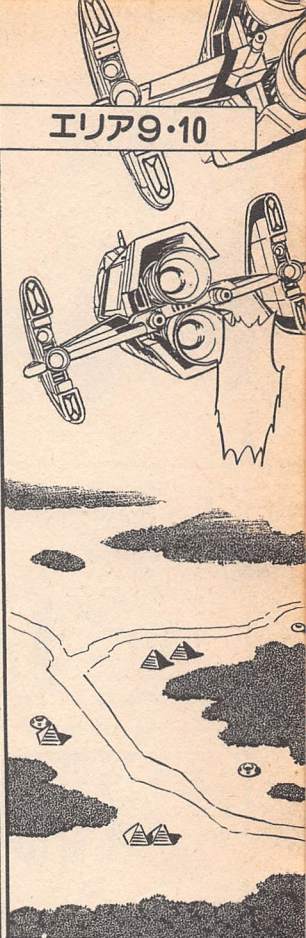
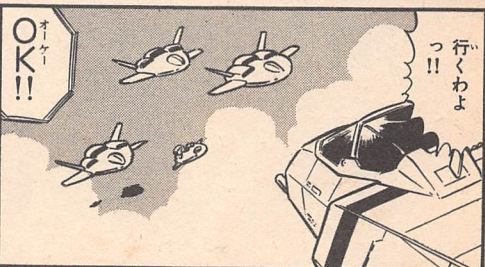
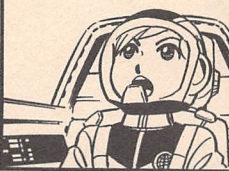
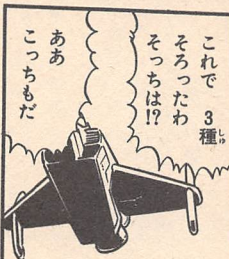
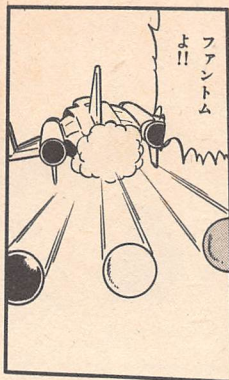
エリア9

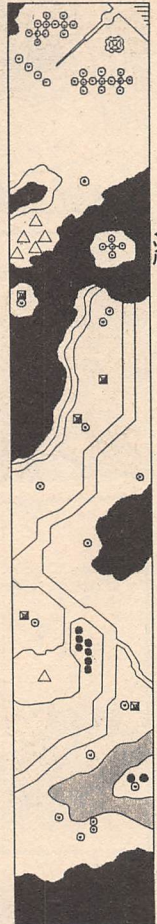
夜を使って最強装備だぜ!!

バックが夜景になると、ソルバルウが何と、最強装備に!!

2周目に入ると、敵の残がいが、"夜"への入口に変身!!

動かない地上物を、すべて破壊して、1回ループしてもどれ。

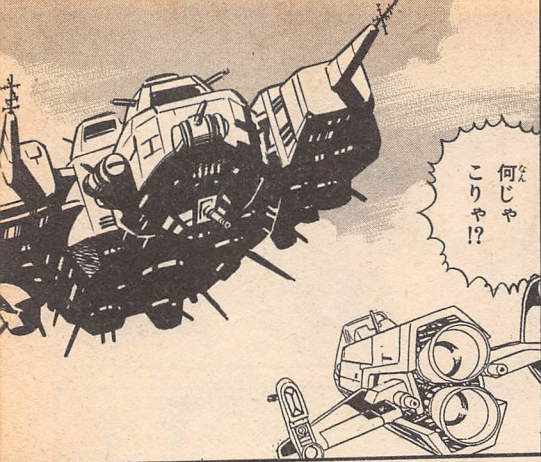
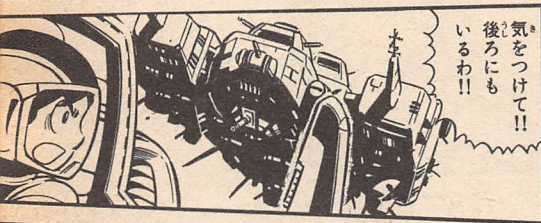
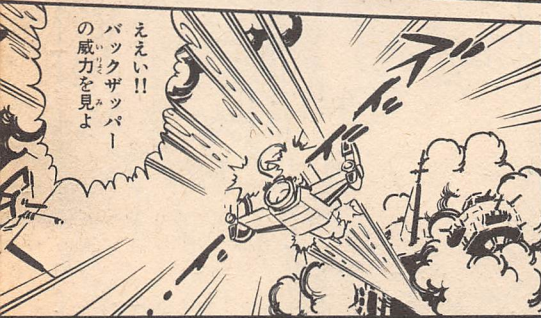
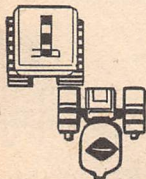
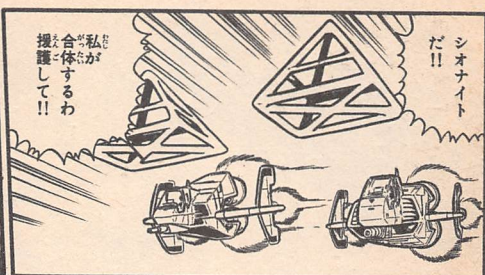
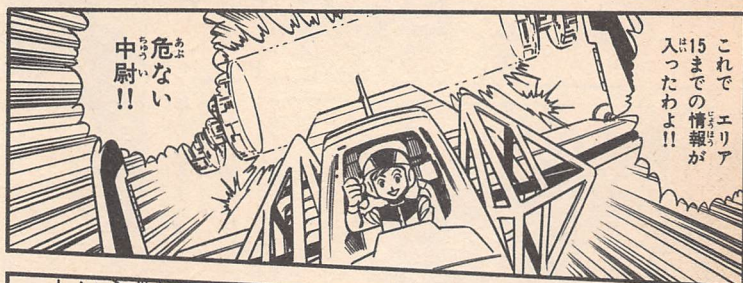
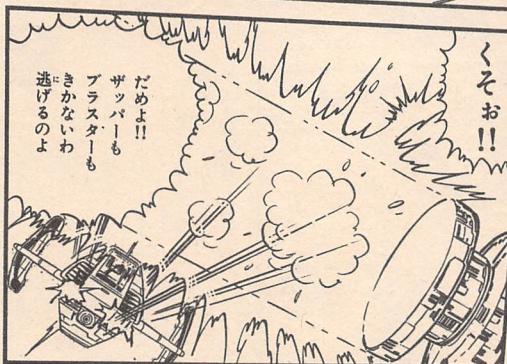
エリア9・10

エリア10

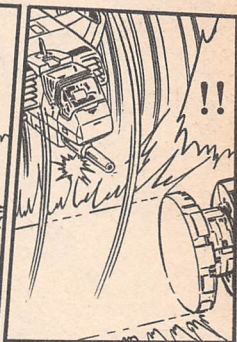
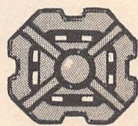
ナスカの地上絵前方に発見!!

地上要塞群を破壊するには、ワイドブラスターが便利だ!!

バリケードを、画面の中央でかわして、バルラを撃破しろ!!

バリケードは、ザッパーでは破壊することができないぞ!!

気をつけて!!
後ろにもいるわ!!

ブイレネス 2000点

中型の要塞
ザッパー14発で 破壊。
逃げる時、分裂弾を放つ。

エゼ 500点 **エゼリーブル** 200点

輸送車の中にエゼがいるうちにたたこう。

バルラ 200点

破壊不能のバリケードを落とすヤッカイ者。

ボズ 800点

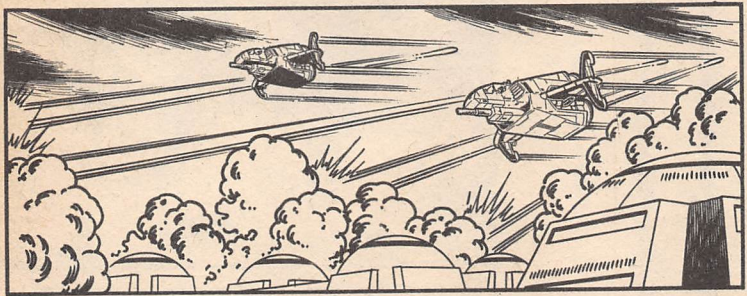
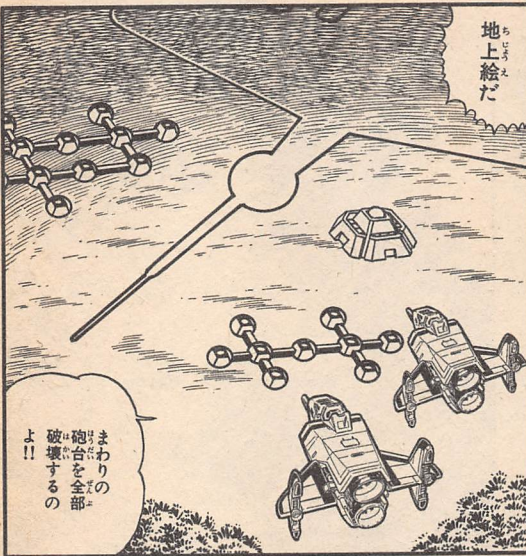
地上砲台の連結器。

オルラーザ 2000点

地上大型砲台。
中心をブラスターで1発。

くそぉ くやしいなぁ…

地上絵だ

まわりの砲台を全部破壊するのよ!!

エリア11

地上絵の亀裂に突入だ!!

出口のハッチは、ブラスターを5発当てれば、開くぞ!!

バーケゾッパーは、何と、10000点の高得点になるぞ!!

バッグザッパーがないと、ミバを倒すのに苦労するぞ!!

こいつもザッパーがきかないぞ

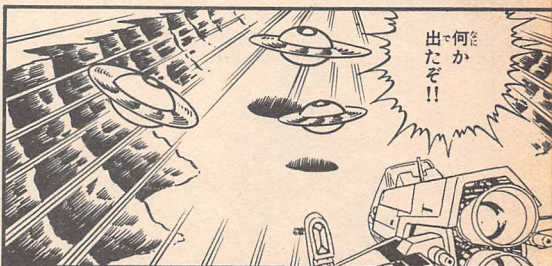
あわてないでよけるのよ
今片づけてあげる

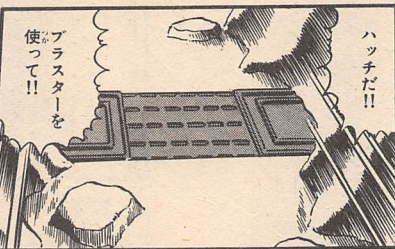
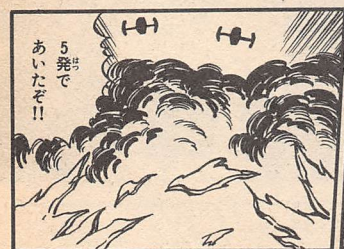
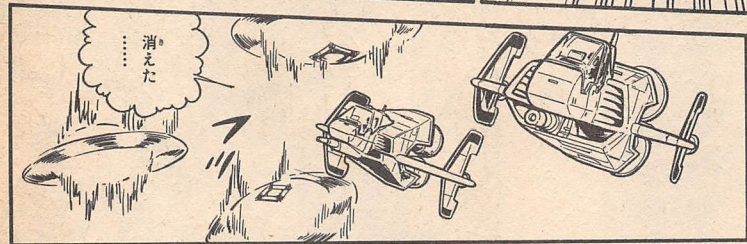
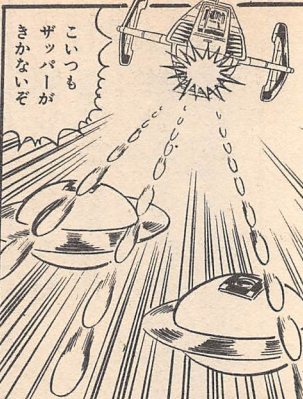
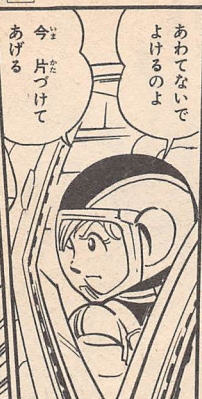
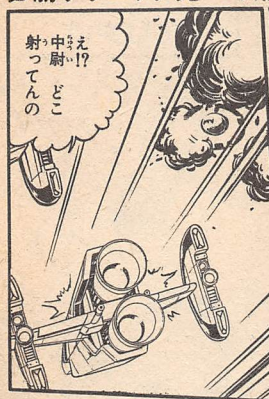
え!? 中尉 どこ射ってんの

バーケゾシー

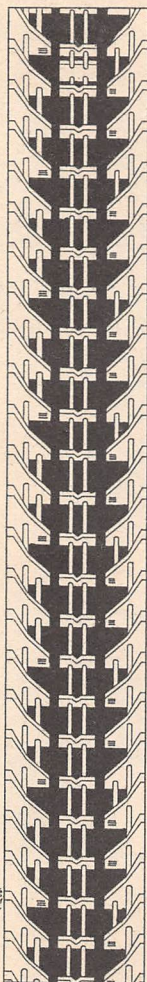
100点

ゾシーの亡霊
うっとうしいが、破壊できない。

ミバ

500点

これをこわせば、
バーケゾシーが消える。

バーケゾッパー

大得点の隠れキャラ
出し方は160ページ。

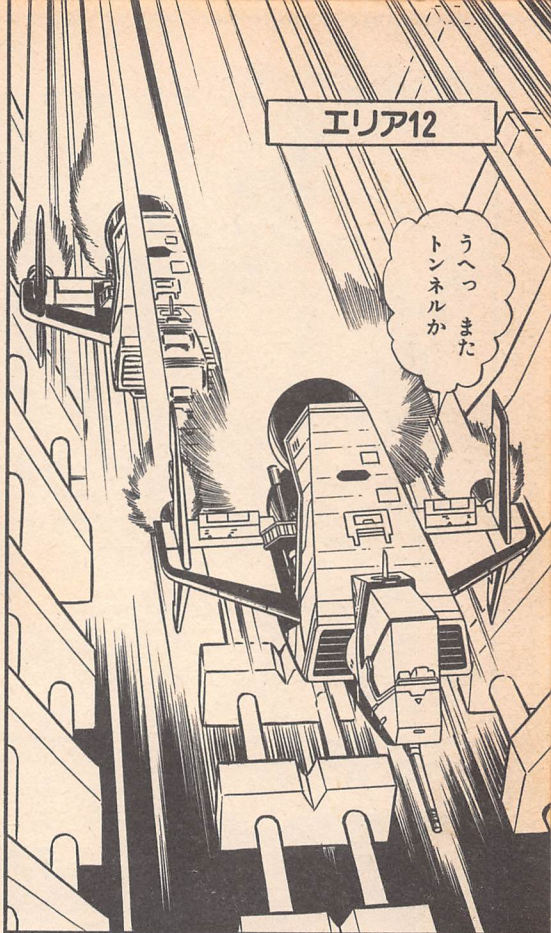
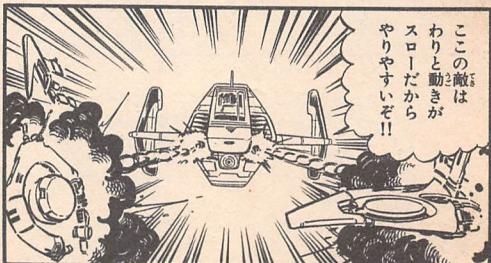
エリア12

うへっ　また
トンネルか

エリア12

隠しエリアへも行けるんだぜ!!

6カ所のガロフバーラを、ぜんぶ破壊すると秘密が……!!

さらにブラスターを撃つと、ガロフバーラが……!!

グレーの目印をブラスターで撃てば、ピラミッドが出現!!

▶ファントム出現!!

スタート

壁に注意して
ガロフバーラを探すの!!

ちっこいのがあったぞ!!
ブラスターでこわして!!

1発目
大きくなって

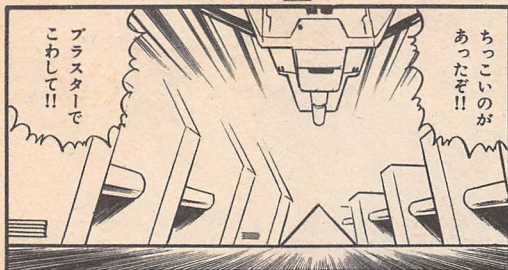
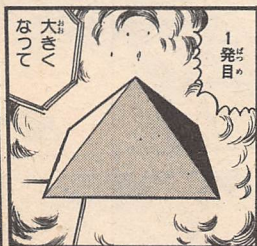
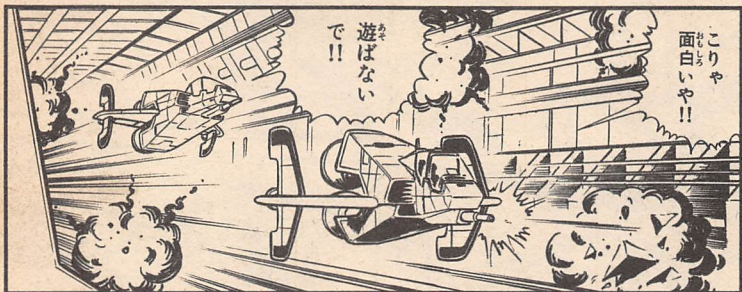
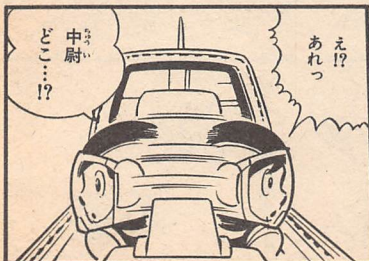
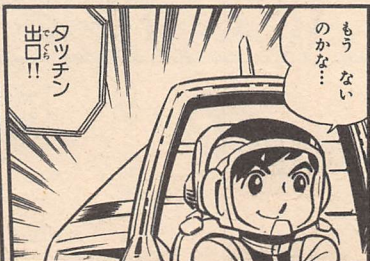
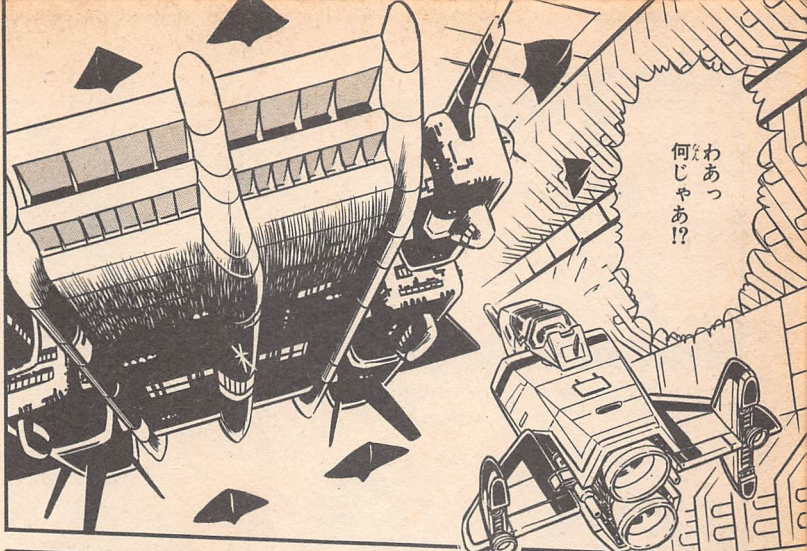
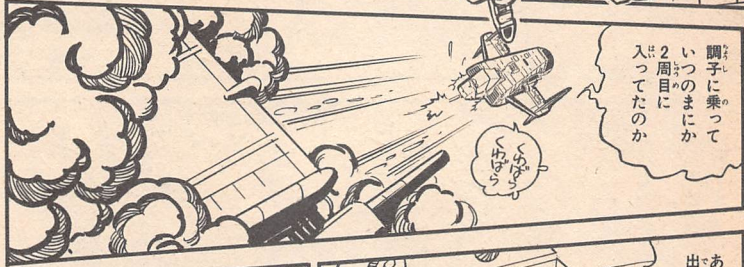
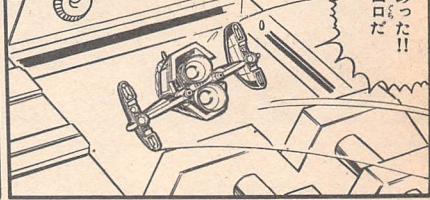
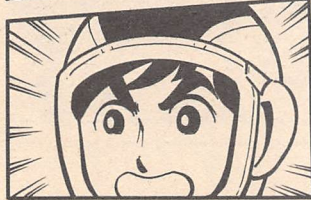
2発目
変な文字が現れた!!

3発目
ようやくこわれた

こりゃ面白いや!!
遊ばないで!!

もうないのかな…
タッチン出口!!

え!?あれっ
中尉どこ…!?

ジャン 30点

サイ 片側50点

2つに分かれて、しかも、Uターンしてくる。

ルソ 20点

トンネルの中のもやしっ子。

中尉!?

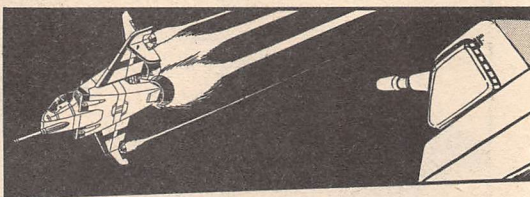
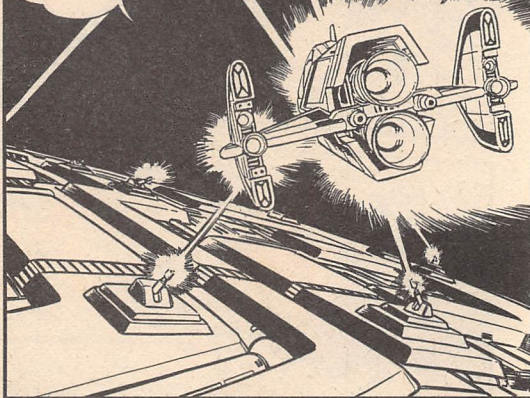
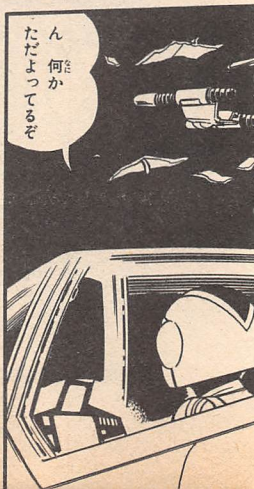
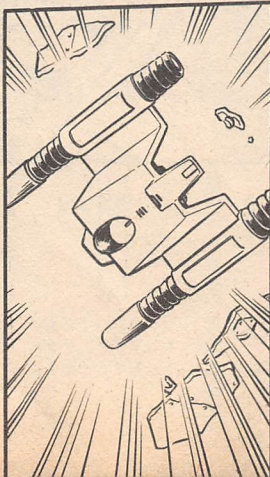
おかしいな
先に進んでるのかな…

隠しエリアⒷ

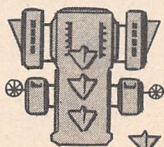
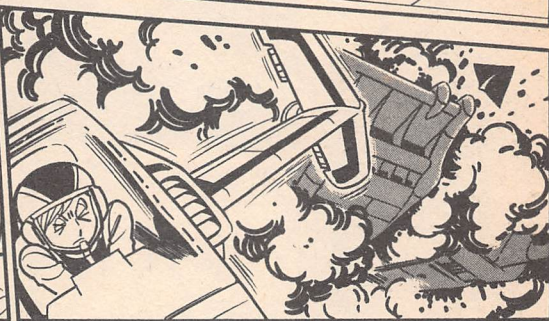
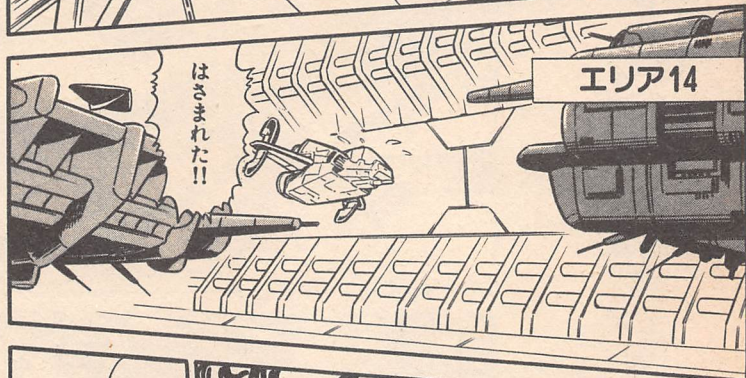
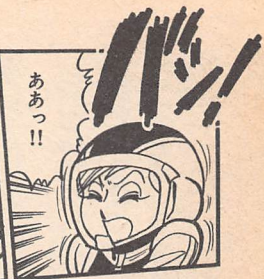
やっぱりお得 きてよかった!!

スタート

▶ファントム出現!!

▶タイと合体

スタート

スタート

左上の隠しエリアは、とくにお得になっているぞ。1周するだけで、な〜んと10000点は、軽くいただき!!

バシ!
ああっ!!
しまった
バリヤが…
エリア14
はさまれた!!
!?
ラカー
150点
オルザカート
500点
ツーっとパイプを伝わってきて、ピョンとはねると炸裂する。
ミク10点 ミクリーブル3000点
大型空母とカンサイ機。

ヤッホー中尉
タッチン!!
どこへ行ってたのよ 心配したわよ
それが話せば長くなるけどさ…
長くなるならあとにして!!
このエリアをクリアするのが先よ!!
ヘイヘイ

隠しエリアに関する情報

隠しエリアⒶ

夜のエリア9・10

①エリア９の動かない地上物をすべて破壊。
（ゾスをのぞく）
②シオナイトと合体せずに、１回ループしてもどる。
③２周目に入ると入口ができている。

特典

入口からはいっただけで、
バリヤ
ワイドブラスター
バックザッパー
の３つがあたえられるぞ。

隠しエリアⒷ

スーパーザッパー

①エリア12で、ガロフバーラを全部破壊する。
②エリア12の出口をよけて、そのまま進む。
（エリア12—１に入る）
③ もう一周したら出口へ入る。

（エリア12—２にはいる）

ここがスーパーザッパーがあるエリアだ。

さらにこのエリアを出ると、エリア12—３に入る。
ここはチャレンジステージだ。

チャレンジステージ

ウエップ　100点
ゾシー　100点

まず、ゾシーだけ先に片づけ、最後にウェップを倒すと、10000点!!

狙い方は

ただしウエップを先に倒すと、ゾシーがバラバラになって攻めてくるので、気をつけよー。

大得点の隠れキャラ

バーケゾッパー

①エリア11の出口を開けたら横を通り抜け、２周目に入る。
⚠印の島にブラスターを落とす。これで10000点。
ただし、２周目は敵の攻撃がひどくなるから気をつけて。

ジアラ

①エリア４のタルケンを、すべて破壊する。
②出口の向かい側にある矢印をブラスターで撃つ。
（ジアラが現れ、10000点）
破壊すればさらに10000点。

エリア15・16・17
ひやあ 強敵だらけだ!!
バルバラにバキュラ 歯の立たん相手ばっかし
中尉 逃げよ!!
逃げずに射つのよ!!
え!? でも あいつは……
早く!!
ええい くそ!!
ドドドド
ジェルミゾシー
300点
やられるとコアを落す。コアはこわせないので、離れて撃とう。
ギドスパリオ
10点
ソルバルウを狙って、飛んでくる。

エリア15

巨大砲台ボスを残すな!!

ボスを残すと、シオナイトが出てこれないぞ。注意!!

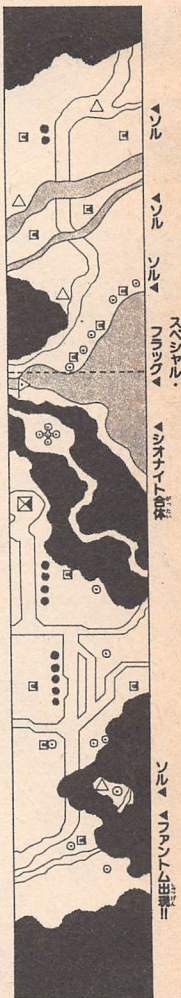
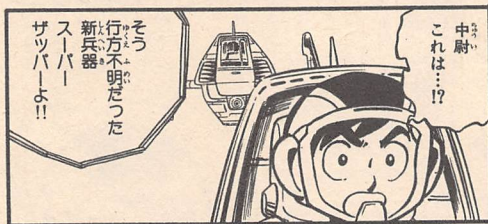
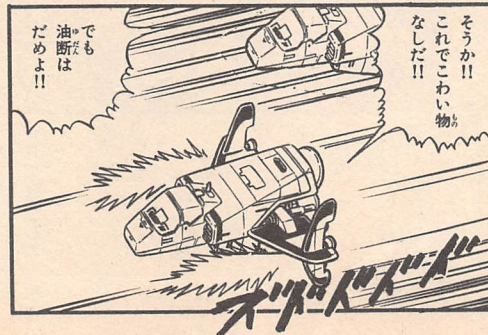
巨大砲台ボスは、どんなことがあっても、かならず倒せ!!

ジェルミゾシーは初登場だ。赤い弾を落としてくるぞ!!

◀ソル
◀ソル
ソル◀
スペシャル・フラッグ◀
◀シオナイト合体
ソル◀
◀ファントム出現!!
スタート

ジェミニ誘導

エリア16クリアの条件は爆発したシオナイトの破片をコース最後までつれていくことだ!!

破片はソルバルウのまわりを回っている逃がさないようにソルバルウはゆっくり動かさなければならないので敵の攻撃には注意!!

エリア16

エリア15にもどされるなよ!!

ジェミニ誘導に失敗すると、エリア15に逆もどりする。

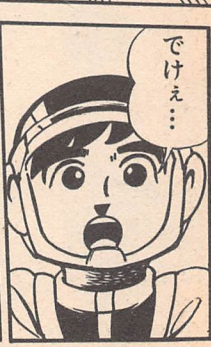
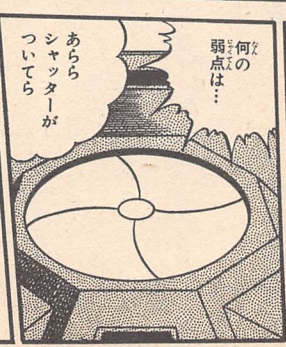
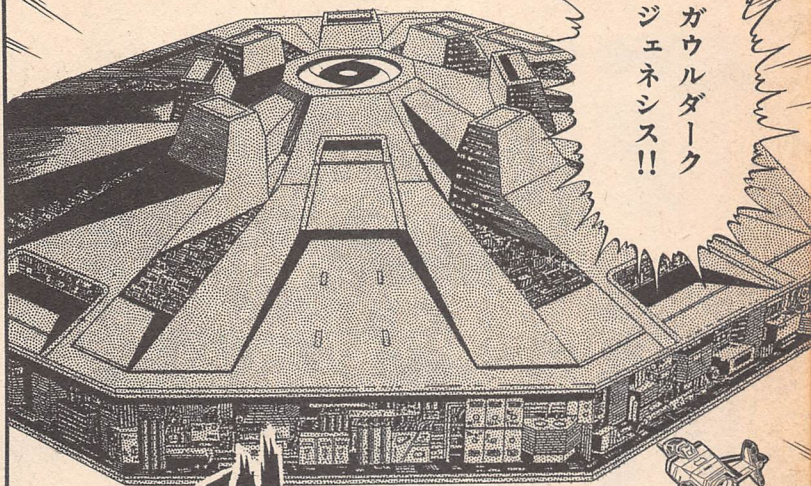
ジェミニ誘導が終わると、残った破片は、バリヤとして使える。

キドパリオの攻撃は、前作にくらべると、かなりらくだぞ。

ガウルダークジェネシス!!

ズゴゴゴゴゴ…

くらえ!! ワイドブラスター

ズドドドドド

やったわ!!

エリア17

先制攻撃が決め手だぜっ!!

ワイドブラスターを装着していると、とっても有利だぞ!!

ガウルダークジェネシスは、コアのドアの作動中は強敵!!

エゼとエゼリーブルが、あんがい手強いぞ。気をつけろ!!

エリア18

▶エリア19の入口

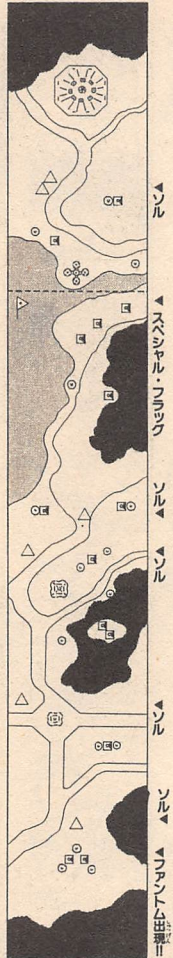
▶スペシャル・フラッグ

▶エリア19の入口

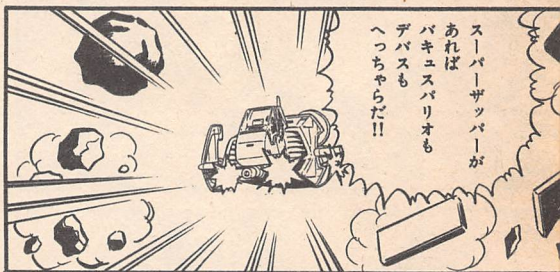
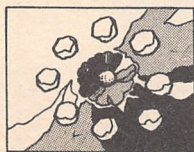
スタート

あぶない!! 火山地帯だぜ!!

ここの強敵は、何といっても、バキュスパリオなのだ!!

スーパーザッパーがあれば怖いものなし。一発で倒せるぞ。

火山の攻撃が、これでなかなか、手強いのだ。注意しろ!!

エリア18

すべての火口を破壊するのがクリアの条件よ!!

バキュスパリオ 300点

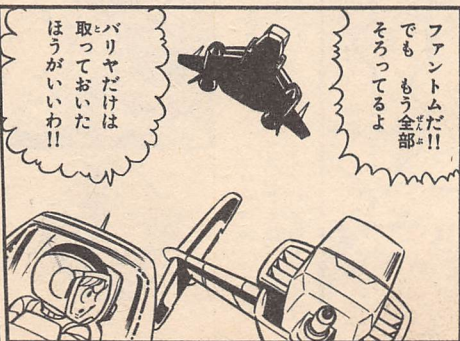
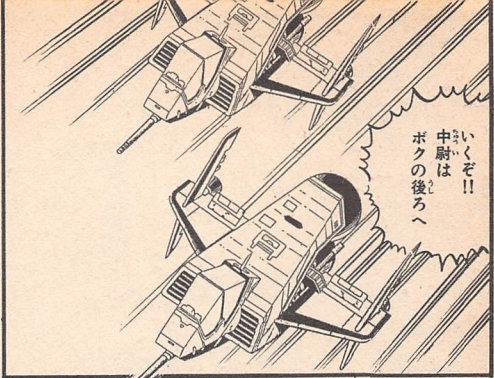
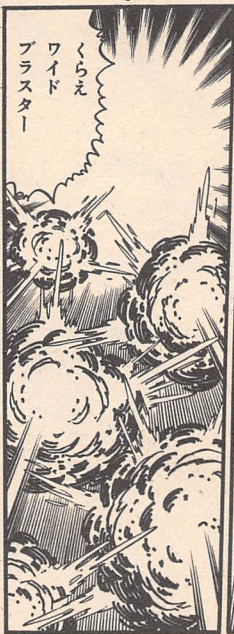
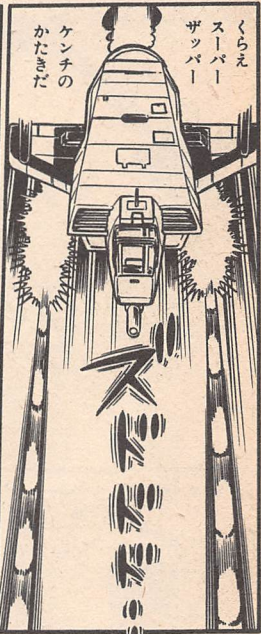
バキュラの破片!?

ビレネ(火口) 1000点

デバス(火山弾) 1000点

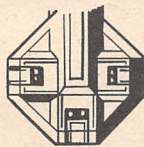
ビレネを早く倒さないと、デバスが出てくる。

エリア19

ガンプの前線基地よ

エリア19

ガンプ前線基地にやってきた!!

ニメを逃がすと、エリア15まで逆もどりさせられてしまう。

ニメは3機、現れる。1機たりとも、逃がしてはダメだぞ。

バキュスパリオの嵐とともに、偵察機ニメが出現するぞ!!

▶ニメ出現!!
▶ニメ出現!!
▶ニメ出現!!
▶ファントム出現!!

スタート

くらえ
スーパー
ザッパー

ケンチの
かたきだ

ズドドドドド…

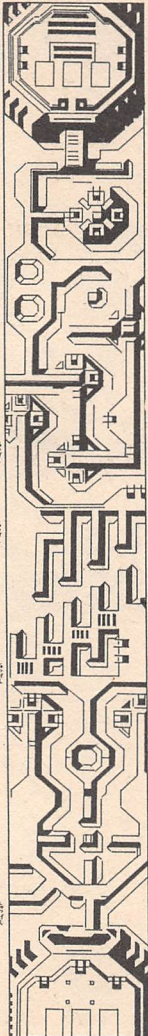
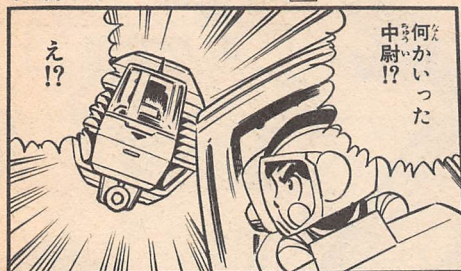
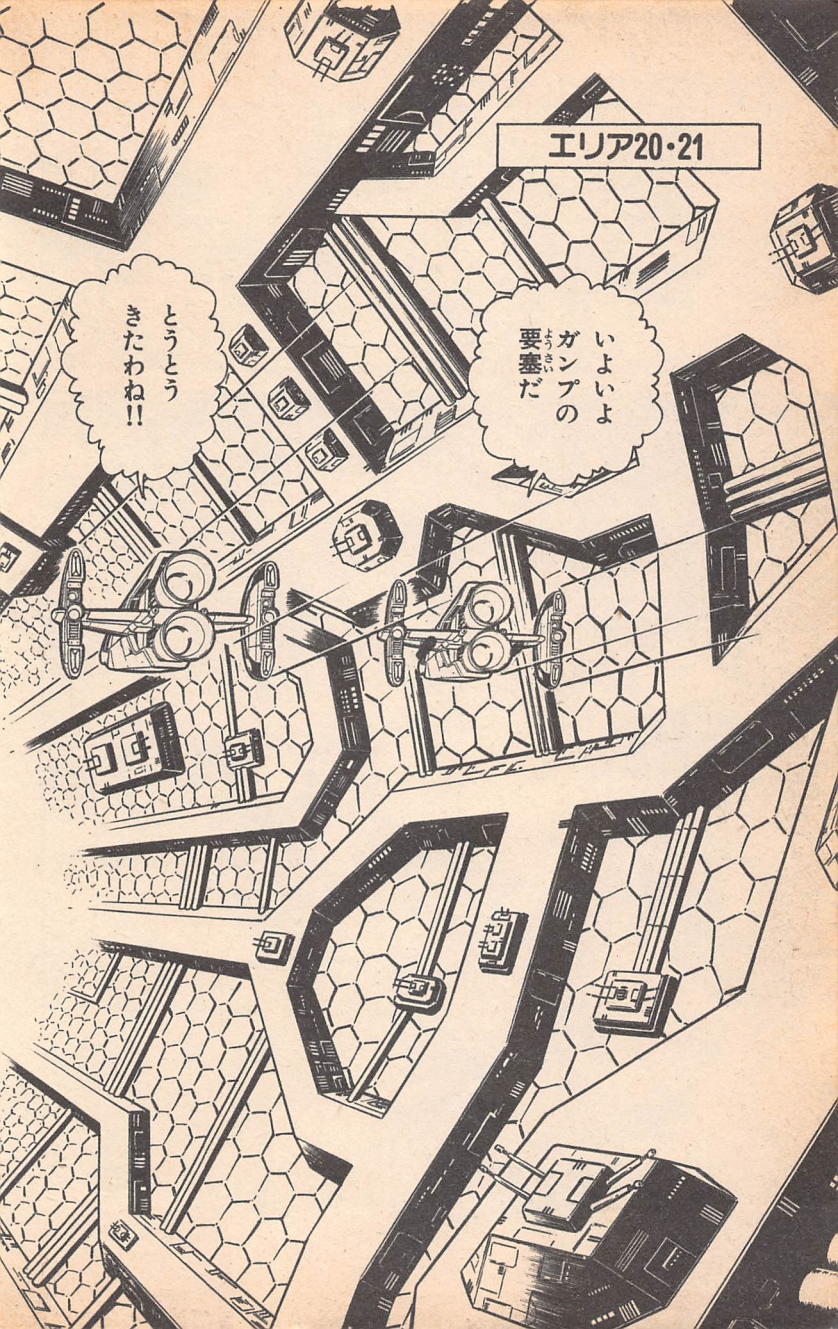
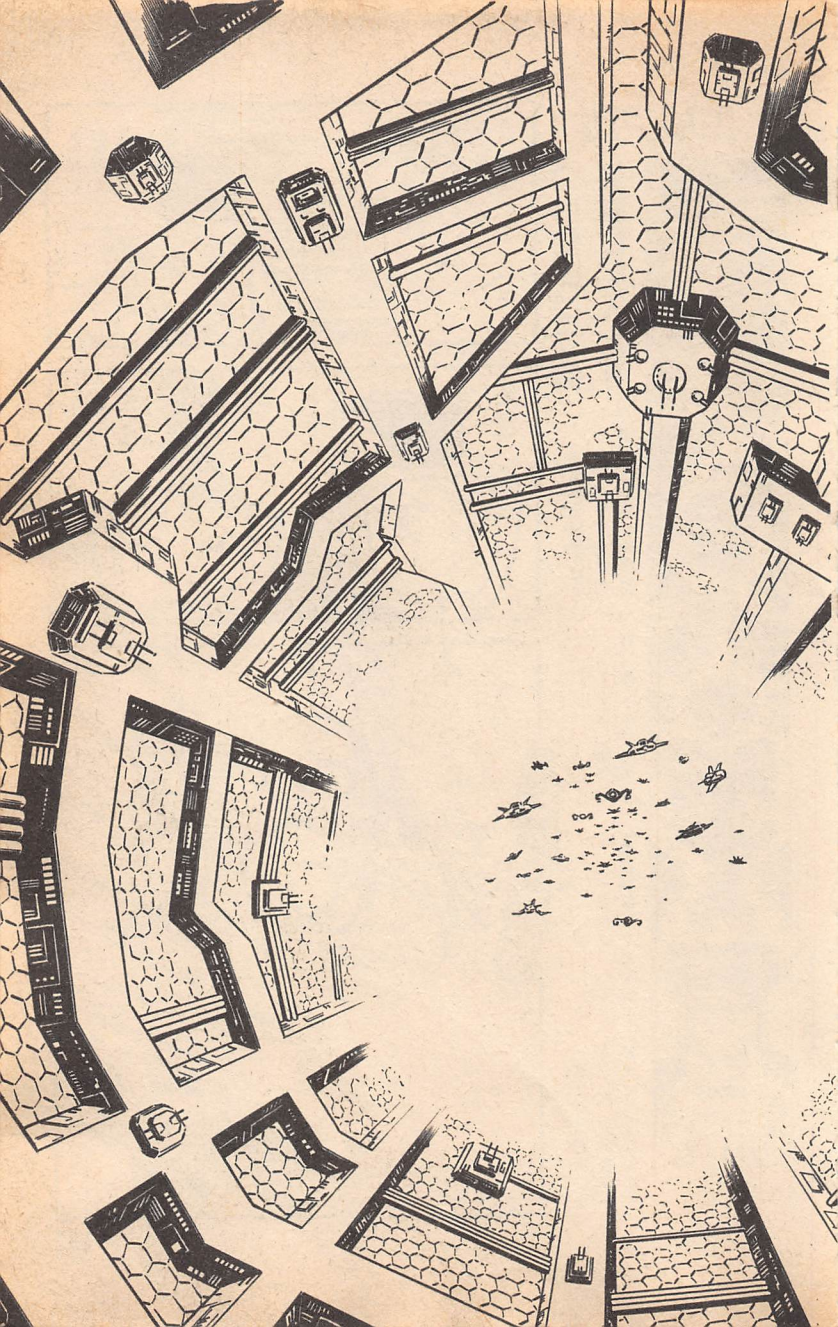
くらえ
ワイド
ブラスター

ニメ 500点

偵察機
こいつを撃ちもらすと大変だ!!

ポルセス 2000点

集中砲台

エリア19のクリアの条件は3機出てくる偵察機ニメを全部たたくこと
1機でも逃がすとループどころかエリア15まで引きもどされてしまうよ
攻撃が激しい時に出てくるのもあるのでバリヤは必ず取っておこう

エリア20・21
いよいよガンプの要塞だ
とうとうきたわね!!

エリア20

ついにガンプの要塞に突入だ!!

飛行物全種類のほかに、ブラグザが初登場。手強い相手だ。

ガータは、飛行物に注意しながら倒せ。

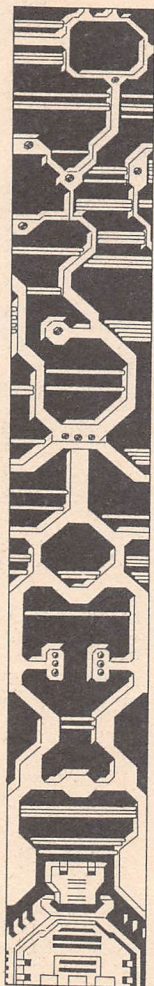
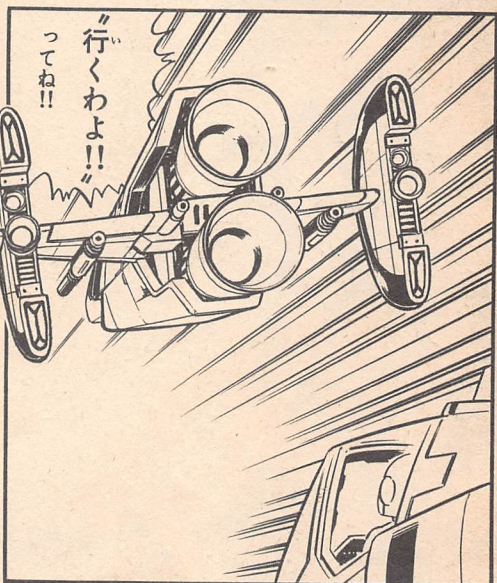
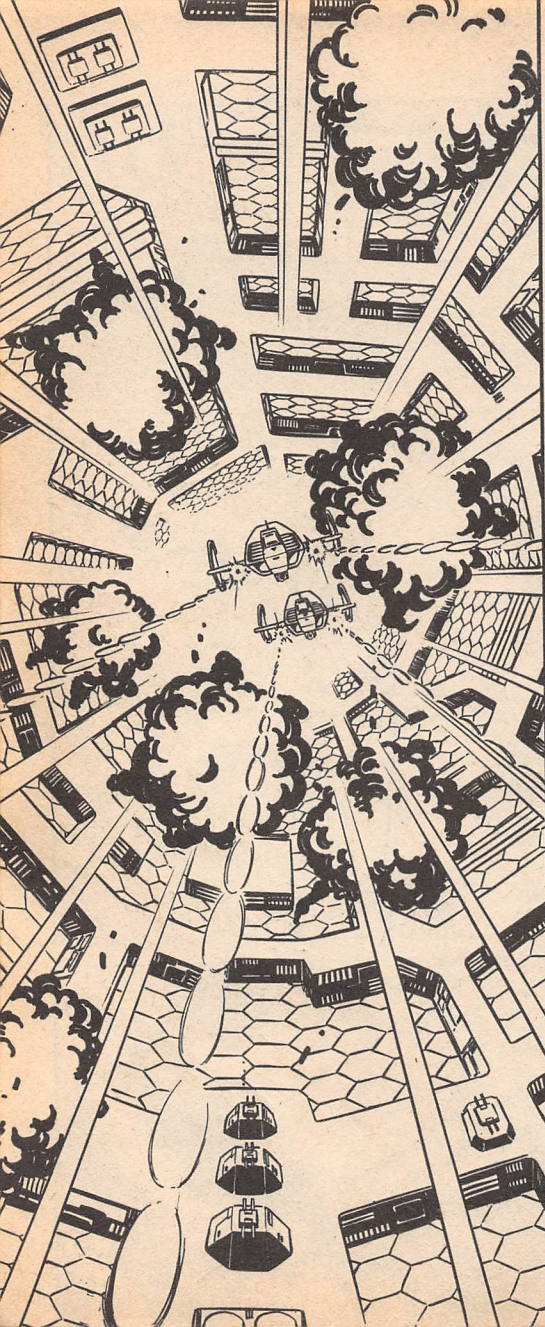
ブラグザは、一直線に攻撃してくるぞ。

最後の要塞は、さすがに、敵の攻撃がとってもきびしいぞ。

▶ファントム出現!!

スタート

エリア21

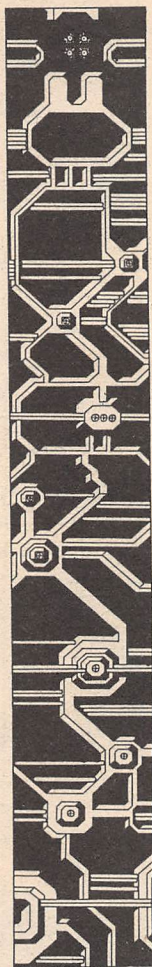
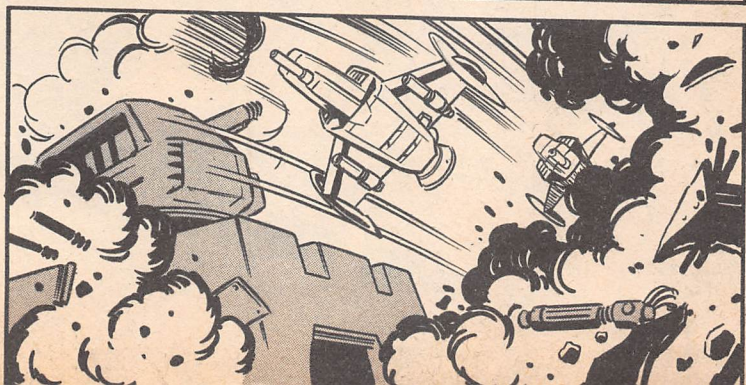
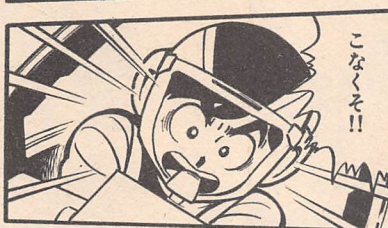
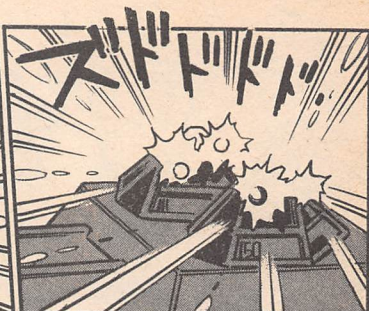
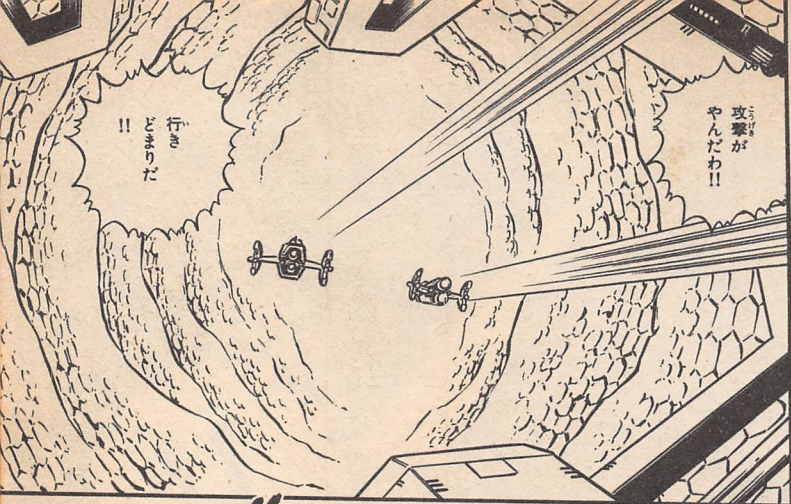
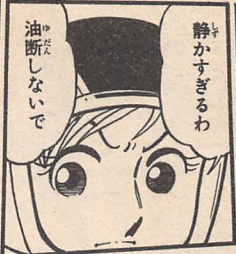
◀ファントム出現!!

スタート

っ、ついに……ガンプの謎が!?

ブラグリーズを倒すと、合計で160000点の大得点!!

バリヤアタックが使えないことを、頭にたたき込んでおけ。

ブラグリーズは、1機ずつに分解した時を、狙い撃て!!

要塞ブラグリーズは、最強の敵だ。撃破するっきゃないぜ。

ズドドドドッ
ガガガガガッ
きゃっ!!
中尉
大丈夫!! バリヤをやられただけよ!!
こなくそ!!

攻撃がやんだわ!!
行きどまりだ!!
このあとはどうするの中尉!?
しっ!!
静かすぎるわ
油断しないで
!!
ゴゴゴゴ
壁が!!

ゴオッゴオッゴオッゴオッ

4つに分かれたぞ!!

今よ!! 1つずつたたくのよ!!

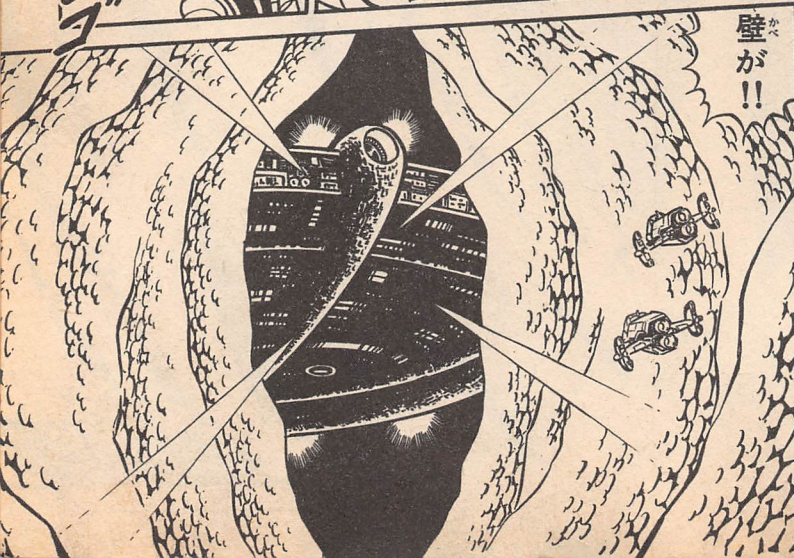
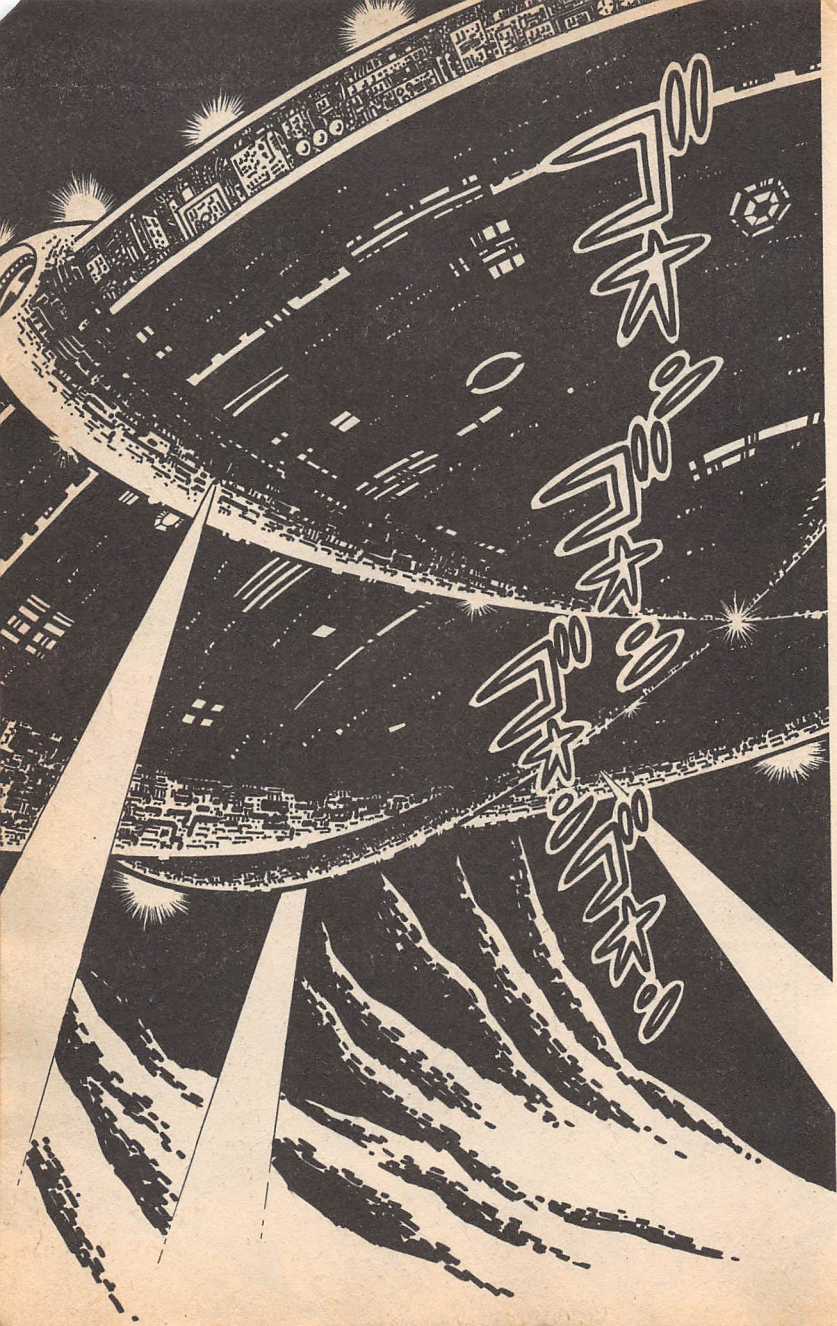
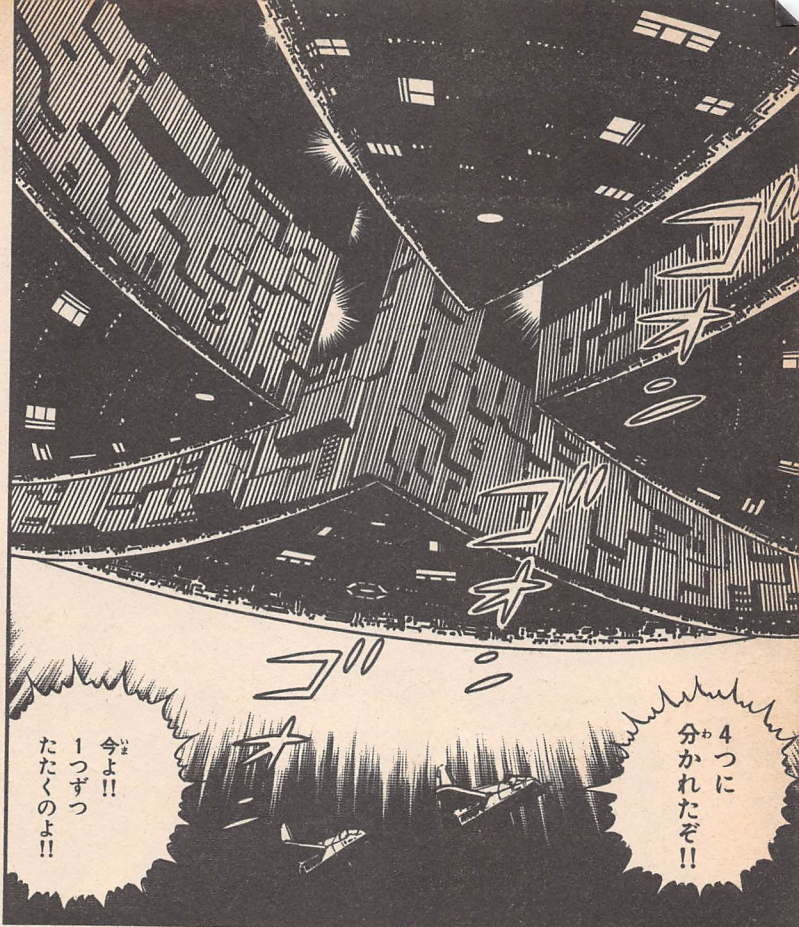
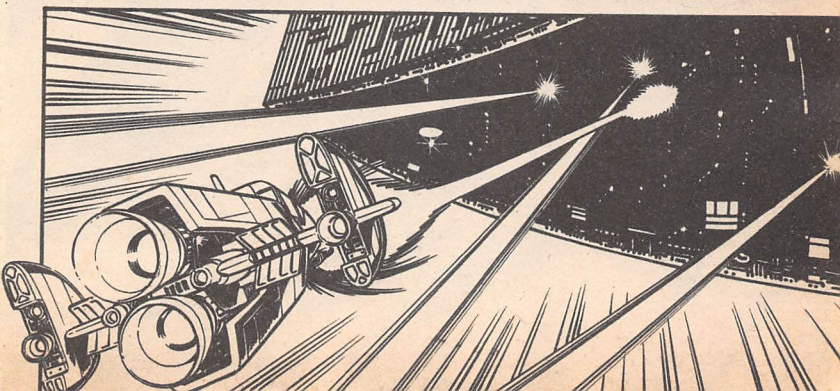
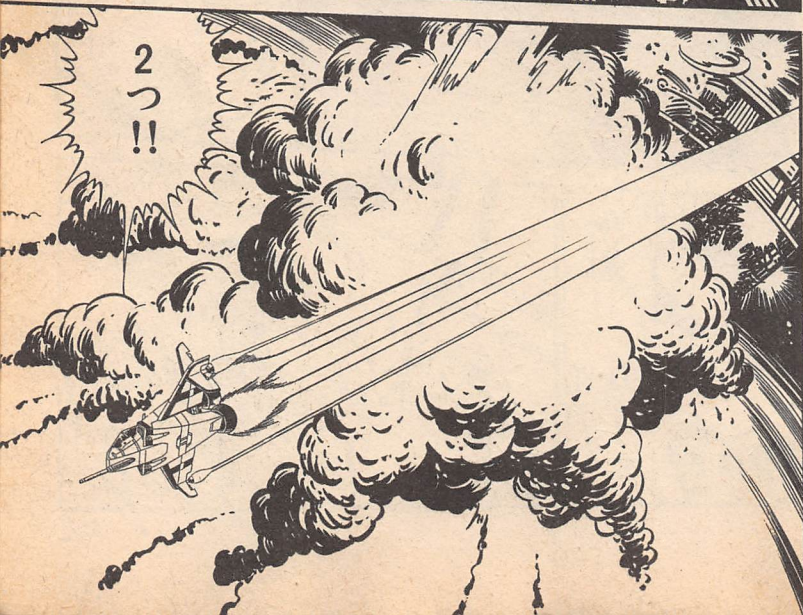
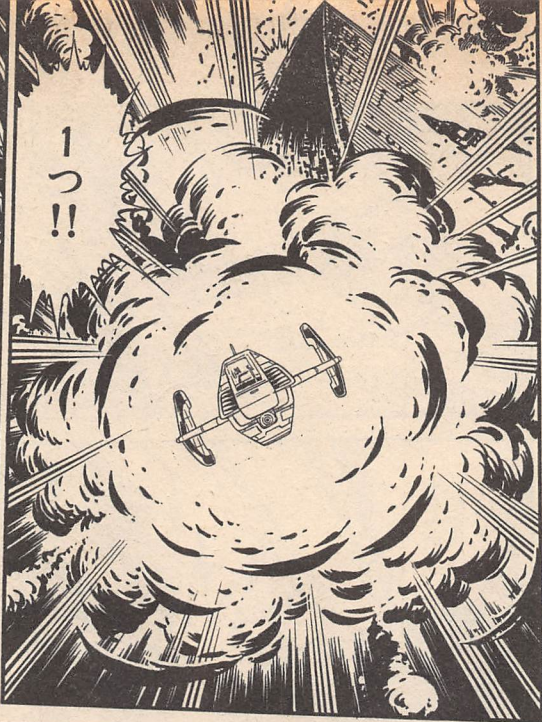
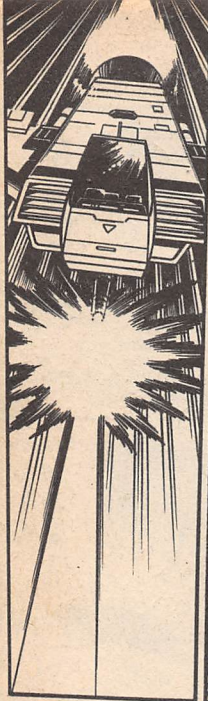
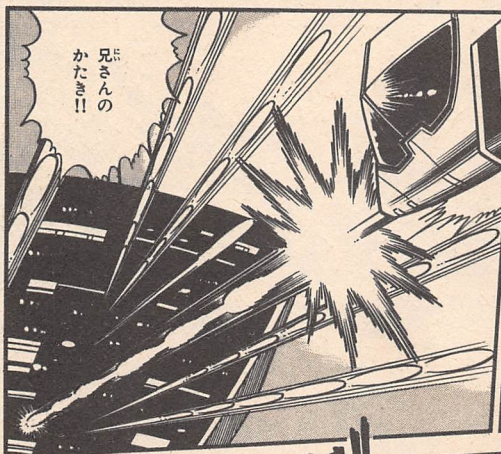
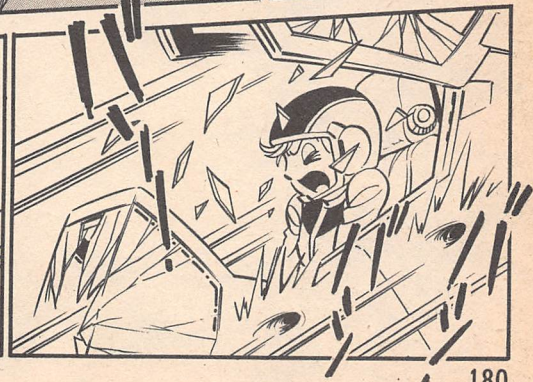
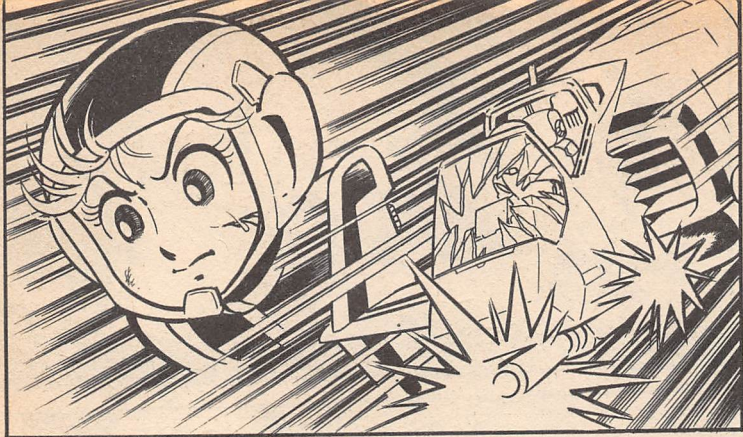
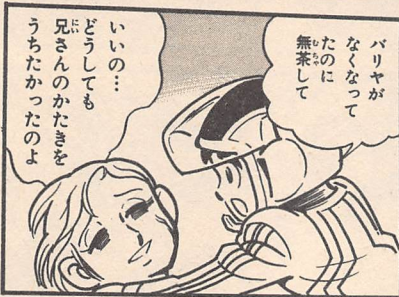
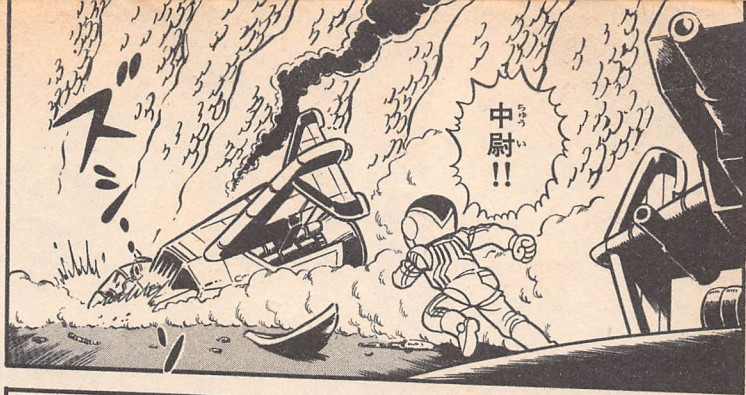
1つ!!
2つ!!

3つ!!

最後のは
私にやらせて!!
兄さんの
かたき!!

中尉!!

中尉!!
ズシン…

中尉しっかり!!

バリヤがなくなってたのに無茶して
いいの…どうしても兄さんのかたきをうちたかったのよ

兄さん!?
スーパーザッパーをテスト中に行方不明になった技師よ

ありがとうタッチンくんあなたが見つけてくれたおかげで
兄さんの研究もムダにならずにすんだわ…

これ…ほんのお礼のつもり…
取っといて…

大丈夫もとの世界に帰れるわ…
ソルバルウに乗って…

中尉!!
ズズゥ……
要塞が……
くっ……
キュイイイ…

はっ!

え!?

ここは…

ほっほう ついにガンプを やっつけたか
おじさん!!

ケンチは!? ケンチは どうしたの!?
と中であきらめて とっくに 帰ったよ

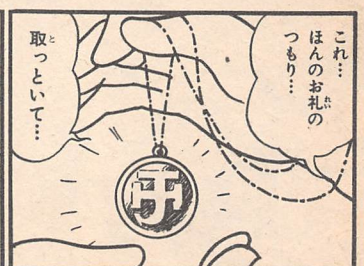
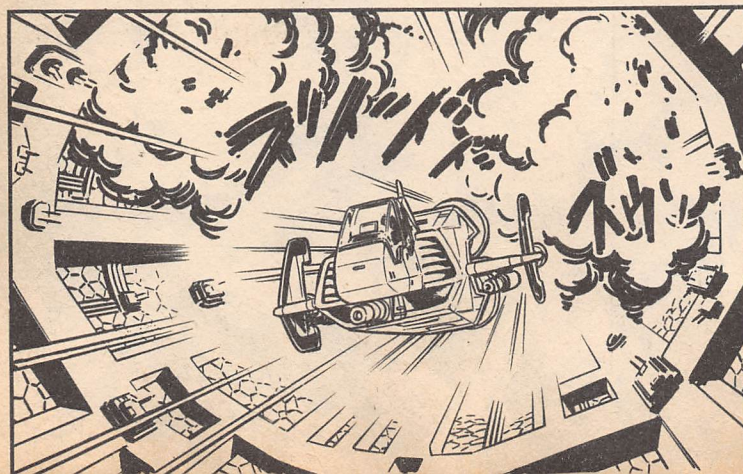
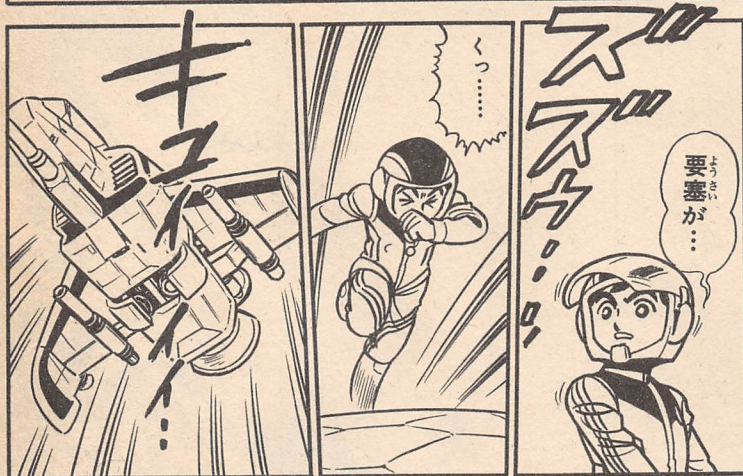
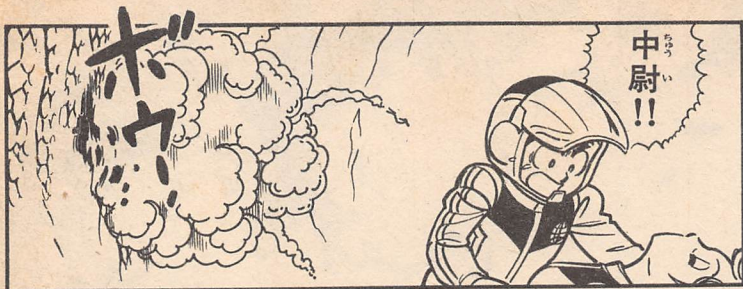
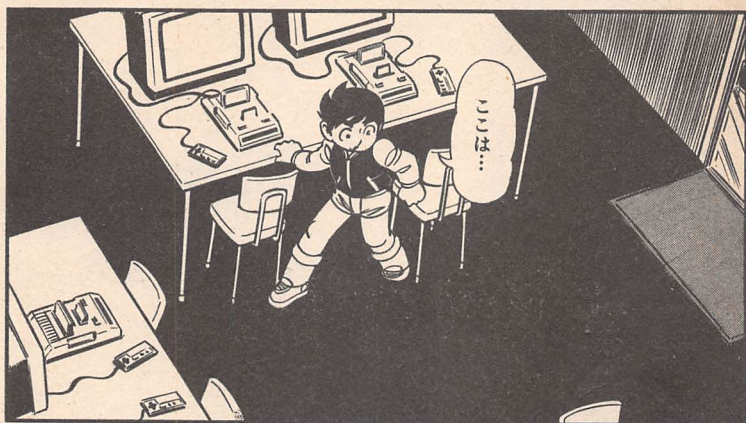
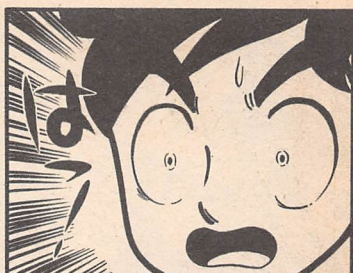
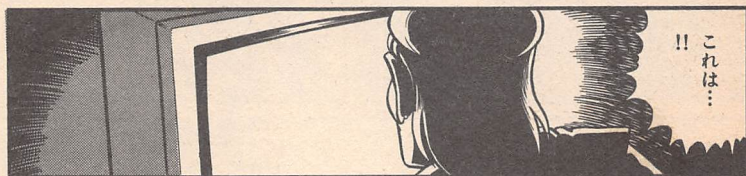
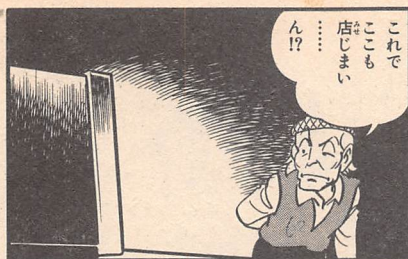
夢中になり すぎたのか ボーッと しとったがね
じゃあ 無事なんだね よかった

はは
そうだよね
きっと夢でも
見てたんだ

ゲームと同じ
戦争をしてる
世界がある
なんて
まさかかね

いけない もう
こんな時間だ
早く 帰らな
きゃ
ああ これを
持っておゆき

なあに!?
ゲーム制覇の
記念賞品
家でおあけ

じゃあ
お休み
ありがとう
坊や
ゲームコーナー
スーパーゼビウス

まんが　スーパーゼビウス製作スタッフ　乱丸団

名前だけの団長　乱丸
副団長　ハッタリ半蔵
メカニック　愛沢ひろし
リッキー谷内
情報部員　ゾンビ笠井
かげの大ボス　しごと大介
フィクサー白石

■スーパーゼビウス・ガンプの謎・終わり■

わんぱっくコミックス

ファミリーコンピュータ™

必勝テクニック 完ペキ版シリーズ

わんぱっくコミックス

おもしろい!!

ウルフパワーが、キミを直撃!!

必勝テクニック完ペキ版付き!!

ファミコンをまんがで大特集!!

比類なき、広大なストーリー!!

エキサイティングSFバトルだ!!

ディーヴァ

わんぱっくコミックス

アクティブシミュレーションウォー

DIVA

ディーヴァ

超最新刊!!

たまだとしみつ

定価各370円

徳間書店刊

これは、絶対に、

燃える走りが、嵐を呼ぶぜっ!!

マリオとルイージが、大活躍!!

合体ロボ発進!! 地球を救え!!

宿敵ガノンを、やっつけろ!!

ファミコン突撃隊

わんぱっくコミックス
ファミコン突撃隊
1
しごと大介

超最新刊!!

突撃隊、全員集合!!
読まなきゃ、
時代おくれだぞっ!!

しごと大介

わんぱっくコミックス

超最新刊!!

好評発売中!! 定価370円